

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian analisis data dan pembahasan mengenai efektivitas penggunaan *digital storytelling* dalam meningkatkan kelancaran berbicara siswa di sekolah dasar dapat disimpulkan bahwa:

1. Terdapat keefektifan terhadap penggunaan *digital storytelling* dalam meningkatkan kelancaran berbicara siswa di sekolah dasar.
2. Terdapat perbedaan kelancaran berbicara siswa antara penggunaan *digital storytelling* meningkatkan kelancaran berbicara siswa dan tidak menggunakan *digital storytelling* dalam menggunakan kelancaran berbicara.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian dengan judul efektivitas penggunaan *digital storytelling* dalam meningkatkan kelancaran berbicara siswa di sekolah dasar menunjukkan bahwa pembelajaran tersebut efektif untuk diberikan kepada anak kelas III di mana anak bisa lebih aktif dan mudah untuk memahami pembelajaran dalam berbicara. Hal tersebut berimplikasi pada zaman saat ini yaitu berkembangnya teknologi, karena pembelajaran menggunakan media interaktif tersebut dapat membangkitkan semangat dan motivasi siswa sehingga pembelajaran menjadi lebih efektif.

5.3 Rekomendasi

1. Bagi peneliti selanjutnya, pembelajaran kelancaran berbicara siswa di sekolah dasar dapat dikembangkan lagi dengan optimal sehingga siswa makin tertarik untuk melakukan pembelajaran yang menyenangkan.

2. Bagi siswa, disarankan agar siswa aktif terlibat dalam *digital storytelling*. Siswa dapat meningkatkan kelancaran berbicara siswa di sekolah, memperluas kosakata, dan membangun rasa percaya diri.
3. Bagi guru, pembelajaran menggunakan *digital storytelling* dalam meningkatkan kelancaran berbicara siswa sebagai inovasi baru dalam proses pembelajaran yang lebih menarik dan membuat siswa lebih semangat untuk belajar.
4. Bagi sekolah, perlu menyediakan pelatihan bagi guru tentang penggunaan *digital storytelling* dalam pengajaran. Selain itu, sekolah harus mengintegrasikan teknologi dan alat *digital* ke dalam kurikulum untuk mendukung pembelajaran berbicara. Pengadaan perangkat lunak dan akses internet yang memadai sangat penting untuk memfasilitasi kegiatan.