BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian

Dalam penelitian ini menguji bagaimana pengaruh citra film Indonesia terhadap keputusan menonton di bioskop Empire XXI Bandung. Objek penelitian yang menjadi variabel bebas atau *independent variabel* yaitu citra. Kemudian yang menjadi variabel terikat atau *dependent variabel* ialah keputusan menonton.

Responden dalam penelitian ini adalah pengunjung atau penonton di bioskop Empire XXI Bandung. Penelitian ini dilakukan dalam kurun waktu kurang dari satu tahun yaitu dari bulan Oktober 2012 hingga Mei 2013, maka metode yang digunakan adalah *cross sectional method*, yaitu metode penelitian dengan cara mempelajari objek dalam satu kurun waktu tertentu atau tidak berkesinambungan dalam jangka waktu panjang.

3.2 Metode dan Desain Penelitian

3.2.1 Metode Penelitian

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah metode penelitian deskriptif dan verifikatif. Menurut Sugiyono (2008:29), Penelitian deskriptif adalah penelitian yang berfungsi untuk mendeskripsikan atau memberi gambaran terhadap objek yang diteliti melalui data sampel atau populasi

sebagaimana adanya, tanpa melakukan analisis dan membuat kesimpulan yang

berlaku untuk umum. Penelitian deskriptif dilakukan untuk memperoleh

gambaran mengenai citra film Indonesia dan keputusan menonton di bioskop

Empire XXI Bandung.

Sedangkan jenis penelitian verifikatif menurut Arikunto (2006:7) adalah

penelitian yang pada dasarnya ingin menguji kebenaran melalui pengumpulan

data di lapangan. Penelitian verifikatif bertujuan untuk mengetahui seberapa besar

pengaruh citra film Indonesia terhadap keputusan menonton di bioskop Empire

XXI Bandung.

Berdasarkan jenis penelitian deskriptif dan verifikatif maka metode yang

digunakan dalam penelitian ini adalah explanatory survey yaitu survei yang

digunakan untuk menjelaskan hubungan kausal (sebab-akibat) antara variabel-

variabel yang diteliti melalui pengujian hipotesis. Survei dilakukan di lapangan

dengan cara menyebarkan kuisioner kepada sampel responden untuk memperoleh

fakta yang relevan mengenai hubungan kausal dan pengujian hipotesis.

Berdasarkan kurun waktu penelitian yang dilaksanakan, maka metode yang

digunakan adalah cross sectional method, karena penelitian ini dilaksanakan

dalam kurun waktu kurang dari satu tahun.

3.2.2 Desain Penelitian

Menurut Arikunto (2006, 23), desain penelitian adalah rencana atau

rancangan yang dibuat oleh peneliti, sebagai ancar-ancar kegiatan yang akan

dilaksanakan. Dalam desain penelitian tercakup penjelasan secara terperinci

Ridla An-Nuur S, 2013

Pengaruh Citra Film Indonesia Terhadap Keputusan Menonton

mengenai tipe desain riset yang memuat prosedur yang sangat dibutuhkan dalam

upaya memperoleh informasi serta mengolahnya dalam rangka memecahkan

masalah. Tipe riset desain ini berhubungan dengan tingkat analisis yang

direncanakan oleh peneliti terhadap data yang dikumpulkan.

Istijanto (2009:30) mengungkapkan bahwa desain riset dapat dibagi

menjadi tiga macam. Pertama, riset eksplanatori yaitu desain riset yang digunakan

untuk mengetahui permasalahan dasar. Kedua, riset deskriptif yaitu desain riset

yang digunakan untuk menggambarkan sesuatu. Ketiga, riset kausal yaitu untuk

menguji hubungan sebab akibat.

Berdasarkan tujuan dari penelitian ini, maka desain penelitian yang

digunakan adalah riset kausal, karena untuk mengetahui variabel pengaruh

(variabel independen) dan variable terpengaruh (variabel dependen). Maka desain

kausalitas pada penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pengaruh citra film

Indonesia terhadap keputusan menonton film Indonesia di Empire XXI Bandung.

3.3 Operasionalisasi Variabel

Operasional adalah seperangkat petunjuk yang lengkap tentang apa yang

harus diamati dan bagaimana mengukur suatu variabel atau konsep definsi

operasioanal tersebut membantu kita untuk mengklasifikasikan gejala disekitar ke

dalam kategori khusus dari variabel (Arikunto, 2006:91).

Sesuai dengan judul penelitian yaitu "Pengaruh Citra film Indonesia

Terhadap Keputusan Menonton di Bioskop Empire XXI Bandung". Maka terdapat

2 variabel penelitian yaitu:

Ridla An-Nuur S, 2013

Pengaruh Citra Film Indonesia Terhadap Keputusan Menonton

(Survei Terhadap Penonton Film Indoensia Di Bioskop Empire Xxi Bandung)

- a. Citra film Indonesia sebagai variabel independen (X).
- b. Keputusan Menonton sebagai variabel dependen (Y).

Untuk menjabarkan variabel-variabel tersebut, berikut ini ditampilkan dalam bentuk Tabel 3.1:

Tabel 3.1
Operasionalisasi Variabel

Variabel	Konsep	Indikator	Ukuran	Skala	No
Citra	Citra merupakan	Kualitas	Tingkat kualitas gambar di layar	Ordinal	1
(X)	persepsi konsumen terhadap karakteristik	produk	Tingkat kualitas suara di dalam bioskop	Ordinal	2
	sebuah produk.		Tingkat daya tarik cerita film indonesia	Ordinal	3
	Sumber: Adamantios	Harga	Tingkat kesesuaian harga tiket dengan kualitas film	Ordinal	4
	Diamantopoulos, et, al (2011)		Tingkat daya tarik pemberian harga khusus (weekday dan weekend)	Ordinal	5
	ui (2011)		Tingkat frekuensi pemberian harga khusus (weekday dan weekend)	Ordinal	6
		Teknologi	• Tingkat kualitas visual effect pada film	Ordinal	7
			• Tingkat kualitas sound effect pada film	Ordinal	8
		• Promosi	Tingkat daya tarik trailer film ditayangkan di televisi dan diputar di radio	Ordinal	9
			Tingkat frekuensi pemutaran trailer film di televisi atau radio	Ordinal	10

		Tingkat daya tarik poster film		
	Informasi tentang penghargaan yang		Ordinal	11
		diraih (nasional dan internasional)	Ordinal	12
Konsep	Indikator	Ukuran	Skala	No
Keputusan pembelian	Sumber	Tingkat daya tarik ulasan atau review	Ordinal	13
adalah perilaku	Informasi	film di media cetak atau elektronik	Ordinal	14
pembelian konsumen	DEN	Word of mouth tentang film Indonesia	01011111	
yang menganalisa		Tingkat daya tarik event premier film	Ordinal	15
beberapa faktor		Indonesia		
dalam pengambilan	Karakteristik	Tingkat daya tarik sumber cerita film	Ordinal	16
keputusan untuk	Film	(adapta <mark>si novel, remake atau cerit</mark> a asli)	-/	
membeli bar <mark>ang atau</mark>		Tingkat variasi genre film indonesia	Ordinal	17
jasa yang mereka		yang <mark>ditawarkan</mark> (drama, horor, komedi,	6	
inginkan,		thriller)		
Z		Tingkat unsur tambahan cerita dalam	Ordinal	18
Sumber: Dyna		film indonesia, seperti kekerasan dan sex		
Herlina S. (2012)		(objectional content)		
100		Tingkat kepopuleran pemain	Ordinal	19
		Tingkat kepopuleran sutradara film	Ordinal	20
16.7		Indonesia		
	Kemudahan	Tingkat frekuensi slot pemutaran / jam		
		tayang film indonesia di bioskop Empire	Ordinal	21
		XXI		
		Tingkat kemudahan mengakses jadwal	Ordinal	22
		pemutaran film di bioskop Empire XXI		
	Keputusan pembelian adalah perilaku pembelian konsumen yang menganalisa beberapa faktor dalam pengambilan keputusan untuk membeli barang atau jasa yang mereka inginkan,	Keputusan pembelian adalah perilaku pembelian konsumen yang menganalisa beberapa faktor dalam pengambilan keputusan untuk membeli barang atau jasa yang mereka inginkan, Sumber: Dyna Herlina S. (2012)	Informasi tentang penghargaan yang diraih (nasional dan internasional) Konsep	Informasi tentang penghargaan yang diraih (nasional dan internasional) Ordinal

3.4 Sumber dan Teknik Pengumpulan Data

3.4.1 Sumber Data

Sumber data yang akan dikumpulkan dalam penelititan ini adalah sumber

data primer dan data sekunder. Sumber data primer merupakan sumber data yang

langsung memberikan data kepada pengumpul data (Sugiyono 2008:193). Dalam

penelitian ini menjadi sumber data primer adalah seluruh data yang diperoleh dari

kuisioner yang disebarkan kepada sejumlah responden yang sesuai dengan target

sasaran dan dianggap mewakili seluruh populasi data penelitian. Sumber data

primer diperoleh dari kuisioner yang disebarkan kepada sejumlah responden

penonton film Indonesia di Bioskop Empire XXI Bandung.

Sumber data sekunder yaitu sumber yang tidak langsung memberikan data

kepada pengumpul data, misalnya lewat majalah, artikel, literatur, serta situs di

internet yang berkenaan dengan penelitian yang dilakukan (Sugiyono 2008:193).

3.4.2. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data yang dilakukan guna memperoleh data dalam

penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Studi literatur, yaitu pengumpulan data dengan cara mempelajari buku,

majalah ilmiah, guna memperoleh informasi yang berhubungan dengan

Ridla An-Nuur S, 2013

Pengaruh Citra Film Indonesia Terhadap Keputusan Menonton (Survei Terhadap Penonton Film Indoensia Di Bioskop Empire Xxi Bandung)

teori-teori dan konsep-konsep yang berkaitan dengan masalah dan variabel

yang di teliti yang terdiri dari citra dan keputusan menonton.

2. Observasi, dilakukan dengan mengamati langsung objek yang

berhubungan dengan masalah yaitu citra film Indonesia dan keputusan

menonton di Empire XXI Bandung.

3. Wawancara, dengan pihak Manajer Empire XXI Bandung dan Ketua

Kharisma Jabar Film mengenai citra film Indonesia dan keputusan

menonton di Empire XXI Bandung.

4. Kuisioner yaitu sejumlah pertanyaan tertulis yang digunakan untuk

memperoleh informasi dari penonton film Indonesia di Empire XXI

Bandung tentang pengaruh citra film Indonesia dan keputusan menonton.

3.5 Populasi, Sampel dan Teknik Penarikan Sampel

3.5.1 Populasi

Menurut Sugiyono (2008:115) populasi merupakan wilayah generalisasi

yang terdiri atas objek atau subjek yang mempunyai kuantitas dan karakteristik

tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk dipelajari dan kemudian ditarik

kesimpulannya. Dalam hal ini populasinya adalah rata - rata penonton Empire

XXI Bandung yang menonton film Indonesia setiap harinya sebesar 1680 orang.

3.5.2 Sampel

Menurut Sugiyono (2008:116), sampel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut. Sampel adalah bagian dari populasi yang akan dijadikan bahan penelitian. Jika populasi besar dan peneliti tidak mungkin mempelajari semua populasi yang ada, dikarenakan keterbatasan dana, waktu, dan tenaga, maka peneliti menggunakan sampel yang diambil dari populasi tersebut.

Untuk menentukan sampel dari populasi yang telah ditetapkan perlu dilakukan suatu pengukuran yang dapat menghasilkan jumlah n. rumus yang digunakan sebagai berikut :

$$n = \frac{N}{1 + Ne^2}$$
 (Husein Umar, 2002:59)

Keterangan:

n = ukuran sampel

N = ukuran populasi

e = persentase kelonggaran ketelitian karena kesalahan pengambilan sampel yang masih dapat ditolerir (e = 0,1)

Sampel yang diambil dalam penelitian ini adalah penonton film di Empire XXI Bandung. Jumlah populasi yaitu sebanyak 1680 penonton dengan tingkat kelonggaran sebesar 10% (0,1) atau dapat disebutkan tingkat keakuratan sebesar 90% (0,9) sehingga sampel yang diambil untuk mewakili populasi tersebut sebesar:

$$n = \frac{1680}{1 + (1680)(0,1)^2}$$

n = 93,38 dibulatkan menjadi 93 penonton

Dari perhitungan di atas dapat disebutkan bahwa jumlah sampel minimal

untuk penelitian ini sebanyak 93 penonton. Berdasarkan sampel minimal tersebut

maka penulis menetapkan penambahan untuk meningkatkan kehandalan presisi

atau pendugaan dengan batasan kesalahan yang terjadi sebesar 10% (0,1) dari 93

adalah 9 penonton kemudian dijumlahkan menjadi 102 penonton.

3.5.3 Teknik Penarikan Sampel

Teknik sampling merupakan suatu teknik pengambilan sampel yang akan

digunakan dalam penelitian (Sugiyono 2008:11). Teknik pengambilan sampel

harus dilakukan sedemikian rupa sehingga diperoleh sampel yang benar-benar

dapat berfungsi sebagai contoh atau dapat menggambarkan keadaan populasi yang

sebenarnya.

Penentuan sampel dalam penelitian ini dilakukan dengan proportionate

stratified random sampling dikarenakan anggota sampel dari populasi yang tidak

homogen dan berstrata secara proporsional.

Adapun langkah-langkah yang dilakukan sebagai berikut:

1. Menentukan populasi sasaran. Dalam penelitian ini yang dijadikan populasi

sasaran adalah penonton Empire XXI Bandung.

2. Menentukan tempat tertentu sebagai check point, dalam penelitian ini yang

menjadi tempat *check point* adalah area Empire XXI Bandung.

3. Menentukan waktu yang digunakan untuk menentukan sampling.

4. Penyebaran angket dilakukan pada hari yang ditentukan pada *checkpoint*.

3.6 Rancangan Analisis Data dan Uji Hipotesis

3.6.1 Rancangan Analisis Data

Setelah data yang diperoleh dari responden melalui kuisioner terkumpul. Selanjutnya adalah mengolah dan menafsirkan data sehingga dari hasil tersebut dapat dilihat apakah antara variabel citra film Indonesia (X_1) ada pengaruhnya atau tidak terhadap variabel keputusan menonton (Y).

Prosedur yang digunakan dalam pengolahan data penelitian dilakukan sebagai berikut:

- Editing, yaitu pemeriksaan angket yang terkumpul kembali setelah diisi oleh responden. Pemeriksaan tersebut menyangkut kelengkapan pengisisan angket secara menyeluruh.
- 2. Skoring, skala pengukuran yang digunakan adalah skala *likert* yaitu skala yang digunakan untuk mengukur sikap, pendapat, dan persepsi seseorang atu sekelompok orang tentang fenomena sosial (Sugiyono 2008:132). Jawaban setiap instrument skala ini mempunyai gradiasi dari sangat positif sampai sangat negatif, yang dapat berupa kata-kata. Hal tersebut dapat dilihat pada Tabel 3.2 berikut:

Tabel 3.2

Pola Skoring Kuisioner Skala Lima

No	Alternatif Jawaban	Skor
1	Sangat Setuju,selalu	5
2	Setuju,sering	4
3	Ragu-ragu, kadang-kadang	3
4	Tidak Setuju, hampir tidak pernah	2
5	Sangat Tidak Setuju,tidak pernah	1

Sumber: Sugiyono, Metode Penelitian Bisnis (2008:133)

- 3. Tabulasi, yaitu perekapan data hasil *scoring* pada langkah ke dalam tabel
- 4. Tahap uji coba kuisioner, untuk menguji layak tidaknya kuisioner disebarkan kepada responden, maka penulis melakukan dua tahap pengujian yaitu uji validitas dan reliabilitas.
- 5. Untuk menjawab tujuan penelitian yang bersifat deskriptif adalah melalui tinjauan kontinum dan perbandingan rata-rata data sampel, sedangkan untuk menjawab tujuan penelitian yang bersifat asosiatif atau verifikatif maka digunakan teknik analisis regresi sederhana.

3.6.2. Pengujian Validitas dan Reliabilitas

Perlu dibedakan antara hasil penelitian yang valid dan reliabel dengan instrument yang valid dan reliabel. Hasil penelitian yang valid bila terdapat kesamaan antara data yang terkumpul dengan data yang sesungguhnya terjadi pada objek yang diteliti, selanjutnya, hasil penelitian yang reliabel, bila terdapat kesamaan data dalam waktu yang berbeda.

Instrumen yang valid berarti alat ukur yang digunakan untuk mendapatkan data tersebut valid, sedangkan instrumen yang reliabel berarti instrumen yang bila digunakan beberapa kali untuk mengukur objek yang sama, akan menghasilkan

data yang sama.

Dengan menggunakan instrument yang valid dan reliabel dalam

pengumpulan data, maka diharapkan hasil penelitian akan menjadi valid dan

reliabel.

Data merupakan bagian terpenting didalam penelitan karena merupakan

bagian yang diteliti dan sebagai alat untuk menghasilkan hipotesis. Insturmen

yang baik harus memenuhi dua persyaratan penting, yaitu valid dan reliabel.

3.6.2.1. Pengujian Validitas

Validitas adalah ukuran yang menunjukkan tingkat-tingkat kevalidan atau

keshahihan suatu instrument. Sebuah instrument dikatakan valid apabila

mengungkap data dari variabel yang diteliti secara tepat (Sugiyono, 2008:172).

Uji validitas yang dilakukan bertujuan untuk menguji sejauh mana item

kuisioner yang valid dan mana yang tidak. Hal ini dilakukan dengan mencari

korelasi setiap item pertanyaan dengan skor total pernyataan untuk hasil jawaban

responden yang mempunyai skala pengukuran ordinal minimal, serta pilihan

jawaban lebih dari dua pilihan. Perhitungan korelasi antara pernyataan kesatu

dengan skor total digunakan alat uji korelasi Pearson (product moment coefisient

of corelation) dengan rumus sebagai berikut:

 $r_{xy} = \frac{n(\sum X_i Y_i) - (\sum X_i)(\sum Y_i)}{\sqrt{\{n \sum X_i^2 - (\sum X_i)^2\}\{n \sum Y_i^2 - (\sum Y_i)^2\}}}$

(Sugiyono, 2008:248)

Ridla An-Nuur S, 2013

Pengaruh Citra Film Indonesia Terhadap Keputusan Menonton (Survei Terhadap Penonton Film Indoensia Di Bioskop Empire Xxi Bandung)

Keterangan:

 r_{xy} = Koefisien validitas item yang dicari

X_i = Skor yang diperoleh subjek dari seluruh item

 $Y_i = Skor total$

 $\sum X_i$ = Jumlah skor dalam distribusi X

 $\sum Y_i$ = Jumlah skor dalam distribusi Y

 $\sum X_i^2$ = Jumlah kuadrat dalam skor distribusi X

 $\sum Y_i^2$ = Jumlah kuadrat dalam skor distribusi Y

n = Banyak<mark>nya responden</mark>

Keputusan pengujian validitas responden menggunakan taraf signifikansi sebagai berikut:

IKAN 13

- Item pertanyaan atau pernyataan responden yang diteliti dikatakan valid apabila r hitung ≥ r tabel
 - Item pertanyaan atau pernyataan responden yang diteliti dikatakan tidak valid apabila r hitung ≤ r tabel.

Pengujian validitas *item* instrumen dilakukan dengan bantuan SPSS 17 *for windows, out put* yang dihasilkan dari pengolahan SPSS merupakan data r_{hitung.}
Untuk lebih mengetahui apakah nilainya signifikan atau tidak, maka dilakukanlah uji korelasi membandingkan r_{hitung} dan r_{tabel} agar memperoleh nilai yang signifikan, maka r_{hitung} harus lebih besar dari r_{tabel} (dilihat dari r *product moment* dengan tarif signifikan 5% dan derajat kebebasan n-2) dengan jumlah responden

awal sebanyak 30 dengan ketetapan r_{tabel} 0,374.

Tabel 3.3 Hasil Pengujian Validitas Variabel (X) Citra dan

Variabel (Y) Keputusan Pembelian

Variabel	No Pernyataan		r Hitung	r Tabel	Ket
Citra (X)		Tingkat kualitas gambar di layar	0,503	0.374	valid
N O	2	Tingkat kualitas suara di dalam bioskop	0,474	0.374	Valid
	3	Tingkat daya tarik cerita film indonesia	0,626	0.374	Valid
1	4	Tingkat kesesuaian harga tiket dengan kualitas film	0,500	0.374	Valid
	5	Tingkat daya tarik pemberian harga khusus (weekday dan weekend)	0,480	0.374	Valid
	6	Tingkat frekuensi pemberian harga khusus	0,558	0.374	Valid
	7	Tingkat kualitas visual effect pada film	0,485	0.374	Valid
	8	Tingkat kualitas sound effect pada film	0,618	0.374	Valid
	9	Tingkat daya tarik trailer film ditayangkan di televisi dan diputar di radio	0,656	0.374	Valid
	10	Tingkat frekuensi pemutaran trailer film di televisi atau radio	0,396	0.374	Valid

	11	Tingkat daya tarik poster film	0,588	0.374	Valid
	12	Informasi tentang penghargaan yang diraih (nasional dan internasional)	0,461	0.374	Valid
Keputusan	13	Tingkat daya tarik ulasan atau <i>review</i> film di	0,671	0.374	valid
Menonton		media cetak atau elektronik			
(Y)	14	Word of mouth tentang film Indonesia	0,552	0.374	Valid
/	15	Tingkat daya tarik event premier film	0,594	0.374	Valid
	5	Indonesia		0	
13	16	Tingkat daya tarik sumber cerita film	0,455	0.374	Valid
14		(adaptasi novel, remake atau cerita asli)		_ 7	-
	17	Tingkat variasi genre film indonesia yang ditawarkan (drama, horor, komedi, thriller)	0,586	0.374	Valid
	18	Tingkat unsur tambahan cerita dalam film indonesia, seperti kekerasan dan sex	0,501	0.374	Valid
	0	(objectional content)		. 0	
	19	Tingkat kepopuleran pemain	0,436	0.374	Valid
	20	Tingkat kepopuleran sutradara film Indonesia	0,666	0.374	
	21	Tingkat frekuensi slot pemutaran / jam tayang	0,395	0.374	Valid
		film indonesia di bioskop Empire XXI			
	22	Tingkat kemudahan mengakses jadwal	0,596	0.374	Valid
		pemutaran film di bioskop Empire XXI			
	l	Sumber: Hasil nengolahan data SPSS	1= 0	l	<u> </u>

Sumber: Hasil pengolahan data SPSS 17.0

Berdasarkan pengujian kuisioner terhadap 30 responden dengan tingkat

signifikasi 5% dan derajat kebebasan (df) n-2 atau (30-2=28), maka di dapat nilai

r_{tabel} sebesar 0,374. Sehingga dapat diketahui bahwa semua item pernyataan dari

instrumen dinyatakan valid karena skor r_{hitung} lebih besar dari skor r_{tabel}, sehingga

item-tem pernyataan tersebut dapat dijadikan sebagai alat ukur dari variabel yang

akan diteliti.

3.6.2.2 Pengujian Reliabilitas

Reliabilitas adalah derajat ketepatan, ketelitian, atau akurasi yang

ditujukan oleh instrument pengukuran. Rumus yang digunakan adalah rumus

alpha cronbach karena butir pertanyaan menggunakan skala ordinal. (Bilson

Simamora, 2004:191)

Uji reliabilitas digunakan untuk mengukur kuisioner yang merupakan

indikator dari variabel. Kuisioner dikatakan reliabel jika masing-masing

pertanyaan dijawab responden secara konsisten atau stabil dari waktu ke waktu.

Suatu kuisioner dikatakan reliabel jika nilai Cronbach's Alpha lebih besar dari

0,600 (Ghozali, 2006). Maka, dalam penelitian ini digunakan rumus Cronbach's

Alpha, dengan rumus sebagai berikut :

 $r_{11} = \left(\frac{k}{k-1}\right) \left(1 - \frac{\sum \sigma_b^2}{\sigma_1^2}\right)$ (Arikunto. 2002:171)

Dimana:

 r_{11} = Reliabilitas Instrumen

Ridla An-Nuur S, 2013

Pengaruh Citra Film Indonesia Terhadap Keputusan Menonton (Survei Terhadap Penonton Film Indoensia Di Bioskop Empire Xxi Bandung)

k = Banyaknya butir pertanyaan

 $\Sigma \sigma_b^2$ = Jumlah varians butir

 σ_1^2 = varians total

Untuk mencari tiap butir gunakan rumus varians sebagai berikut :

$$\sigma^2 = \frac{\sum x^2 - \frac{(\sum x)^2}{n}}{n}$$
 (Arikunto. 2002:160)

Dimana:

 σ^2 = Varians

 $\Sigma x = Jumlah skor$

N = Jumlah responden

Ketentuan uji reliabilitas ditentukan dengan ketentuan sebagai berikut:

- 1. Jika $r_{hitung} > r_{tabel}$ dengan tingkat signifikansi 0,05 maka item pertanyaan dikatakan realiabel.
- 2. Jika $r_{hitung} \le r_{tabel}$ dengan tingkat signifikansi 0,05 maka item pertanyaan dikatakan tidak realiabel.

Perhitungan reliabilitas pertanyaan akan dilakukan dengan bantuan program SPSS 17.0 for windows.

Tabel 3.4
Hasil Pengujian Reabilitas *Cronbach Alpha*

No	Variabel	$lpha_{ m hitung}$	\alpha_{standar}	Keterangan
1	Citra (X)	0,75	0,70	Reliabel
2	Keputusan Pembelian (Y)	0,74	0,70	Reliabel

Sumber: Hasil Pengolahan data SPSS 17.0

Pengujian reliabilitas kuisioner dilakukan terhadap 30 responden, dari

hasil pengujian reliabilitas tersebut diketahui bahwa nilai dari setiap pernyataan

variabel dikatakan reliabel, karena $C\alpha_{hitung} \geq C\alpha_{minimal}$. Sehingga pernyataan-

pernyataan tersebut kapanpun dan dimanapun ditanyakan terhadap responden

akan memberikan hasil ukur yang sama.

3.6.3 Teknik Analisis Data

3.6.3.1 Methode Successive Interval (MSI)

Mengingat skala pengukuran dalam menjaring data penelitian ini

DIKANA

seluruhnya diukur dalam skala ordinal, yaitu skala yang berjenjang dimana

sesuatu "lebih" atau "kurang" dari yang lain. Maka skala ordinal tersebut harus

dirubah kedalam bentuk skala interval, karena merupakan syarat pengolahan data

dengan penerapan statistic parametric dengan menggunakan Methode Successive

Interval (MSI).

Langkah-langkah untuk melakukan transformasi data adalah sebagai

berikut:

1. Berdasarkan hasil jawaban responden untuk setiap pertanyaan, hitung proporsi

setiap pilihan jawaban.

2. Berdasarkan frekuensi yang diperoleh untuk setiap jawaban, hitung proporsi

setiap pilihan jawaban.

3. Berdasarkan proporsi tersebut, untuk setiap pertanyaan hitung proporsi

kumulatif untuk setiap pilihan jawaban.

Ridla An-Nuur S, 2013

Pengaruh Citra Film Indonesia Terhadap Keputusan Menonton (Survei Terhadap Penonton Film Indoensia Di Bioskop Empire Xxi Bandung)

4. Untuk setiap pertanyaan, tentukan nilai batas Z untuk setiap pilihan jawaban.

$$f(Z) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{1}{2}Z^2}$$

5. Hitung *scale value* (nilai interval rata-rata) untuk setiap pilihan jawaban melalui persamaan berikut :

Scale Value (SV)

= Kepadatan batas bawah – kepadatan batas atas

Daerah di bawah batas atas – Daerah di bawah batas bawah

6. Hitung *score* (nilai hasil transformasi) untuk setiap pilihan jawaban melalui persamaan berikut:

3.6.3.2 Analisis Regresi Sederhana

Teknik analisis yang digunakan dalam penelitian ini adalah regresi linear sederhana. Regresi sederhana didasarkan pada hubungan fungsional ataupun kausal satu variabel independen dengan satu variable dependen. Persamaan umum regresi linear sederhana adalah:

$$Y'=a + bX$$
 (Sugiyono, 2008:270)

Dimana:

Y' = Subyek dalam variabel dependen yang diprediksikan

a = Harga Y bila X = 0 (harga konstan)

b = Angka arah atau koefisien regresi, yang menunjukan angka peningkatan

ataupun penurunan variabel dependen yang didasarkan pada variabel independen. Bila b (+) makan naik, dan bila b (-) maka terjadi penuruanan.

X = Subyek ada variabel independen yang mempunyai nilai tertentu.

Langkah-langkah yang dilakukan yang akan digunakan dalam analisis regresi sederhana adalah sebagai berikut:

- 1. Mencari harga-harga yang akan digunakan dalam menghitung koefisien a dan b, yaitu: $\sum X \sum Y dan \sum XY \sum Y^2 \sum Y^2$
- 2. Mencari koefisien regresi a dan b dengan rumus sebagai berikut:

$$a = \frac{(\sum Y)(\sum X^2) - (\sum X)(\sum XY)}{n \sum X^2 - (\sum X)^2}$$
 (Sugiyono, 2008:272)

$$b = \frac{n\sum XY - (\sum X)(\sum Y)}{n\sum X^2 - (\sum X)^2}$$
 (Sugiyono, 2008:272)

X dikatakan mempengaruhi Y, jika berubahnya nilai X akan menyebabkan adanya perubahan nilai Y, artinya naik turunnya X akan membuat nilai Y juga naik turun, dengan demikian nilai Y akan bervariasi. Namun nilai Y bervariasi tersebut tidak semata-mata disebabkan oleh X, karena masih ada faktor lain yang menyebabkannya.

3.6.3.3 Koefisien Determinasi

Koefisien determinasi adalah kuadrat koefisien korelasi. Dalam penggunaan koefisien determinasi dinyatakan dalam persen sehingga harus dikalikan 100%. Koefisien determinasi ini digunakan untuk mengetahui Ridla An-Nuur S, 2013
Pengaruh Citra Film Indonesia Terhadap. Keputusan Menonton

persentase pengaruh yang terjadi dari variabel bebas terhadap variabel tak bebas, dengan asumsi $0 \le r^2 \ge 1$

IDIKAN NO

$$KD = r^2 \times 100\%$$

Keterangan:

KD= Nilai koefisien determinan

r = Nilai koefisien korelasi

3.6.4 Uji Hipotesis

Langkah terakhir dari analisis data adalah menguji hipotesis dengan tujuan untuk mengetahui apakah terdapat hubungan yang cukup jelas dan dapat dipercaya antar variabel independen dengan variabel dependen yang pada akhirnya akan diambil suatu kesimpulan penerimaan atau penolakan daripada hipotesis yang telah dirumuskan.

Pengujian hipotesis dilakukan pula untuk menguji signifikansi hubungan, yaitu apakah hubungan tersebut berlaku untuk seluruh populasi. Adapun rumus uji signifikansi korelasi product moment sebagai berikut:

$$t = \frac{r\sqrt{n-2}}{\sqrt{1-r^2}}$$
 (Sugiyono, 2008:250)

Keterangan:

t = Distribusi student dengan derajat kebebasan (dk) = n - 2

r = koefisien korelasi *product moment*

n = banyaknya sampel

Ketentuan daripada uji t-student ini ialah:

Ho : $\beta = 0$: Korelasi tidak berarti, artinya tidak terdapat pengaruh

yang signifikan antara variabel X dan variabel Y

H1: $\beta \neq 0$: Korelasi berarti, artinya terdapat pengaruh yang signifikan

antara variabel X dan variabel Y

Untuk mengetahui apakah hipotesis yang dikembangkan diterima atau ditolak, harus membandingkan nilai t_{hitung} dan t_{tabel} yang terdapat dalam distribusi t.

Jika t_{hitung} ≥ t_{tabel}, maka Ho ditolak dan H₁ diterima

Jika t_{hitung} < t_{tabel}, maka Ho diterima dan H₁ ditolak

Berdasarkan taraf signifikansi 0,05 dengan derajat kebebasan (dk) = n-2

Uji hipotesis penelitian yang dikemukakan di kerangka pemikiran adalah citra berpengaruh terhadap keputusan menonton. Hipotesis tersebut dapat digambarkan dalam hipotesis statistik menjadi:

- 1. Ho : β = 0, tidak terdapat pengaruh antara citra film Indonesia terhadap keputusan menonton film Indonesia di Empire XXI Bandung.
- 2. H_1 : $\beta \neq 0$, terdapat pengaruh antara citra film Indonesia terhadap keputusan menonton film Indonesia di Empire XXI Bandung.