

DAFTAR ISI

Abstrak	i
Kata Pengantar	ii
Daftar Isi.....	iii
Daftar Tabel	v
Daftar Gambar.....	vi
Daftar Lampiran	vii

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Pembatasan Masalah	4
1.4. Perumusan Masalah Dan Pertanyaan Penelitian	5
1.5. Tujuan Penelitian.....	5
1.6. Penjelasan Istilah Dalam Judul	5
1.7. Kegunaan Penelitian.....	5

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

2.1. Pengertian Belajar Dan Faktor Kesulitan.....	7
2.2. Faktor-faktor Penyebab Kesulitan Belajar	10
2.2.1. Faktor Internal	11
2.2.2. Faktor Eksternal	14
2.3. Teori-teori Belajar	20
2.3.1. Teori Koneksionisme.....	20
2.3.2. Pembiasaan Perilaku Respons (<i>Operant Conditioning</i>).....	21
2.3.3. <i>Purposeful learning</i>	22
2.4. Pengertian <i>SketchUp</i>	22
2.4.1. Sejarah <i>SketchUp</i>	23
2.4.2. Fitur Dari <i>SketchUp</i>	25
2.5. Penggunaan Perangkat Lunak Pada Bidang Studi Arsitektur	35

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

3.1. Metode Penelitian.....	36
3.2. Tempat Dan Waktu Penelitian	36
3.3. Variabel Penelitian Dan Paradigma Penelitian	36
3.4. Populasi Dan Sampel	38
3.5. Instrumen Penelitian.....	38
3.6. Teknik Pengumpulan Data	41
3.7. Teknik Analisis Data	41

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN..... 43

4.1. Deskripsi Data.....	43
4.1.1. Uji Validitas Instrumen	45
4.1.2. Uji Reliabilitas Intrumen	46
4.2. Hasil Analisis Data.....	47
4.2.1. Faktor Internal	48
4.2.2. Faktor Ekstenal	52
4.3. Pembahasan Penelitian.....	55
4.3.1. Faktor Internal	56
4.3.2. Faktor Eksternal	58

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan	62
5.2. Saran Penelitian.....	63

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN