

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Penelitian ini bertujuan untuk merancang sebuah media edukasi digital berbasis *Website* mengenai perawatan hamster bagi remaja 12-24 tahun dengan menggunakan *framework ReactJs*. Media dirancang sedemikian rupa sesuai dengan permasalahan yang ditemukan di masyarakat mengenai kesalahan dalam *treatment* pemeliharaan hamster. Perancangan media dilakukan dengan metode *SDLC* model *Waterfall* dengan 4 tahapan yaitu *Analysis* (analisis kebutuhan), *Design* (desain sistem), *Implementation* (perancangan dan proses pengkodean), dan *Integration & Test* (uji coba).

Perancangan *Website* dilakukan dengan menggunakan beberapa *framework* dan *library*, pada bagian kode *Front-End* menggunakan *ReactJs* sebagai *library* utama dalam perancangan *Website* yang terdiri dari bahasa pemrograman *HTML*, dan *JavaScript* untuk merancang antar muka *Website* dan menghubungkannya dengan kode *Back-End*. Lalu pada bagian kode *Back-End* menggunakan *ExpressJs* sebagai *framework* utama dengan bahasa pemrograman *JavaScript*. Pada bagian *styling*, peneliti menggunakan kode *CSS* untuk merapikan setiap elemen *HTML* dengan bantuan *framework Bootstrap*.

Website yang dirancang telah melewati beberapa tahap pengujian mulai dari uji validasi materi, uji validasi media desain, dan pengujian *Black Box*. *Website* yang sudah layak guna kemudian *dihosting* dan diuji kelayakannya dengan menggunakan *Usability Testing* pada 50 orang responden. Hasil dari pengujian tersebut menunjukkan bahwa *Website* “Hamster Pedia” sangat layak untuk dipublikasikan dan digunakan sebagai media edukasi mengenai perawatan hamster khususnya bagi remaja.

5.2 Implikasi

Hasil dari penelitian ini berupa *Website* edukasi mengenai perawatan hamster mulai dari apa yang dibutuhkan untuk merawat hamster, makanan yang boleh diberikan pada hamster, jenis-jenis hamster, pantangan yang harus diperhatikan dalam memelihara hamster, fakta ilmiah mengenai penggunaan hamster sebagai

Syifa Hadiarti Aulia, 2024

RANCANG BANGUN WEBSITE “HAMSTER PEDIA” SEBAGAI MEDIA EDUKASI PERAWATAN
HAMSTER BAGI REMAJA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

hewan percobaan di laboratorium, dan forum diskusi. *Website* ini diharapkan dapat menjadi sumber informasi mengenai perawatan hamster yang lengkap dan efisien dan dapat dipelajari oleh berbagai kalangan terutama remaja.

5.3 Rekomendasi

Setelah melakukan penelitian, terdapat sejumlah rekomendasi yang dapat dijadikan acuan bagi peneliti lain yang tertarik untuk menggunakan topik serupa atau mengembangkan media ini lebih lanjut. Beberapa rekomendasi diantaranya yaitu seperti menambahkan informasi mengenai bagaimana cara mengindikasikan penyakit hamster, lalu menambahkan video dan animasi pada *Website*, membuat infografis tentang rangkuman informasi pada *Website*, menambahkan game untuk memperbanyak fitur interaktif, dan membuat icon atau maskot pada *Website* agar lebih mudah dikenali.

Selain itu, penting untuk mengembangkan hasil perancangan ini secara masif dan meluas kepada masyarakat, termasuk di dunia pendidikan, perindustrian, perkantoran, dan Dinas terkait bidang pemerintahan. Lebih lanjut, pengembangan penelitian di masa depan sebaiknya diarahkan pada konsep *green curriculum*, *Green Economy*, *Green Technology*, dan *Education Sustainable Development* (SDGs), untuk memastikan bahwa media edukasi yang dikembangkan tidak hanya relevan dan bermanfaat, tetapi juga mendukung pembangunan yang berkelanjutan. Dengan demikian, diharapkan peneliti selanjutnya dapat terus mengembangkan *Website* ini atau media serupa, menjadikannya sebagai alat edukasi yang lebih menarik dan efektif bagi pemelihara hamster, khususnya di kalangan remaja.