

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Perancangan aplikasi media pembelajaran mitigasi bencana kebakaran berbasis *Virtual Reality* menggunakan metode penelitian ADDIE (*analysis, design, development, implementation, dan evaluation*) yang berisi 5 tahapan penting. Tahapan pertama adalah tahapan analisis (*analysis*) dimana peneliti melakukan studi literasi mengenai berbagai mitigasi bencana kebakaran serta penanganannya melalui jurnal-jurnal menggunakan platform seperti IEEE, Google Scholar, SINTA, dan sebagainya. Setelah terkumpulnya data referensi yang dibutuhkan, maka dilanjutkan ke tahap kedua yaitu tahap desain (*design*) yang mencakup pengumpulan data, menentukan alur pembuatan, desain instrumen penelitian, mekanika *game, gameplay*, narasi visual, dan juga *flowchart* aplikasi. Lalu dilanjutkan pada tahapan ketiga yaitu tahap pengembangan (*development*) yang meliputi pengembangan produk menggunakan Unity 3D, Blender 3D, Adobe Illustrator, dan Adobe After Effect dan dilanjutkan dengan validasi para ahli media dan materi yang dilakukan di Badan Riset dan Inovasi Nasional (BRIN) KST Samaun Samadikun. Tahapan keempat adalah tahap implementasi yang meliputi uji coba produk kepada khalayak umum. dan tahapan kelima yaitu tahap evaluasi (*evaluation*) meliputi penerimaan saran dan perbaikan aplikasi jika dibutuhkan.

Dalam upaya mengetahui kevalidan media ini dilakukan penilaian validasi oleh ahli media dan juga materi menggunakan lembar angket dan didapat bahwa media yang dikembangkan telah mencapai kriteria baik, yang artinya aplikasi sudah dapat diimplementasikan dengan beberapa perbaikan kecil sesuai dengan saran para ahli media dan materi. Setelah dilakukan perbaikan sesuai dengan saran para ahli dilakukan juga penilaian oleh khalayak umum guna mengetahui kepraktisan aplikasi melalui angket respon umum yang termasuk kedalam kategori sangat baik. Maka dapat disimpulkan bahwa media yang telah dirancang oleh

peneliti sudah mencapai kriteria sangat baik dan dapat di gunakan oleh khalayak umum.

## **5.2 Implikasi**

Perancangan media ini telah dikatakan sangat baik, media yang telah di kembangkan oleh peneliti memiliki implikasi dalam pembelajaran mengenai mitigasi bencana kebakaran. Terdapat beberapa implikasi yang didapat dari hasil perancangan media ialah, media pembelajaran ini interaktif dikarenakan penggunaan VR yang mencakup banyaknya interaksi yang dapat dilakukan di dalamnya seperti menghindari api, mengambil barang, dan interaksi lain sebagainya. aplikasi juga sudah memiliki *Voice Over* dan *background sound* sebagai guide dan juga menambah suasana pada media. Desain media telah disesuaikan dengan ketentuan desain pada VR agar pengguna mendapat kenyamanan selama penggunaan media.

## **5.3 Rekomendasi**

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan mengenai *perancangan aplikasi media pembelajaran interaktif mitigasi bencana kebakaran berbasis VR*, terdapat beberapa rekomendasi yang perlu dipaparkan oleh peneliti. penelitian telah menggunakan basis teknologi VR terkini pada masa penelitian, peneliti berharap kedepannya peneliti-peneliti dapat mengembangkan kembali media pembelajaran interaktif dengan basis media yang lebih mutakhir. Peneliti juga berharap kekurangan kekurangan yang mengacu pada penelitian ini dapat lebih diperhatikan dan diperbaiki kembali pada penelitian yang akan datang.