

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian desain dan pengembangan yang telah dilakukan berupa produk media pembelajaran aplikasi interaktif Breedu dapat disimpulkan bahwa :

1. Proses pengembangan media pembelajaran interaktif Breedu ini menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Tahap *Analysis* mendapatkan hasil analisis kompetensi dasar dan indikator pembelajaran melalui hasil observasi terhadap guru kelas tinggi di sekolah dasar untuk mengetahui ketersediaan dan kebutuhan media pembelajaran digital di sekolah dasar pada materi perkembangbiakan hewan. Tahap *Design* menghasilkan Garis Besar Program Media (GBPM) *Flowchart*, pembuatan visual 2 dimensi, Tampilan (*Interface*) aplikasi hingga membuat video serta audio. Tahap *Development* menghasilkan aplikasi dan penilaian dari ahli materi dengan kategori Sangat Layak dan hasil validasi ahli media mendapatkan nilai dengan Sangat Layak. Penilaian antara validasi ahli materi dan ahli media terkait aplikasi Breedu mendapatkan hasil Sangat Layak. Oleh karena itu, aplikasi interaktif Breedu mendapatkan penilaian yang sangat baik dan aplikasi dapat digunakan dengan sangat layak. Tahap *Implementasi* mendapatkan respon dari guru dan peserta didik yang sangat positif terhadap media pembelajaran interaktif Breedu pada materi perkembangbiakan hewan dengan hasil yang sangat sesuai dengan kebutuhan pembelajaran materi perkembangbiakan hewan.
2. Respon terhadap terhadap aplikasi interaktif Breedu dilakukan oleh pengguna yang terdiri dari guru kelas VI SDN Y dan peserta didik kelas VI SDN Y. Hasil respon dari guru diperoleh hasil yang sangat positif. Hasil respon dari peserta didik mendapatkan hasil dengan sangat positif. Respon dari kedua pengguna mendapatkan hasil yang sangat positif terhadap

aplikasi interaktif Breedu. Hasil akumulasi akhir dari data respon tersebut yaitu sudah sangat sesuai. Berdasarkan hasil respon guru dan siswa menyatakan bahwa aplikasi Breedu ini sangat sesuai untuk digunakan dalam proses pembelajaran IPA materi perkembangbiakan hewan dan dapat digunakan dan dikembangkan secara berkelanjutan oleh pengguna.

## **1.2 Implikasi**

Implikasi dari penelitian desain dan pengembangan media interaktif Breedu adalah sebagai berikut:

1. Media pembelajaran aplikasi interaktif Breedu dapat digunakan oleh guru dan peserta didik dalam pembelajaran tema 1 tentang selamatkan makhluk hidup, sub-tema 1 tentang tumbuhan sahabatku materi perkembangbiakan hewan.
2. Media pembelajaran aplikasi interaktif Breedu membuat peserta didik antusias dan aktif dalam belajar materi Perkembangbiakan hewan.
3. Desain media pembelajaran aplikasi interaktif Breedu dapat berimplikasi terhadap adaptasi guru dalam mengembangkan media pembelajaran berbasis digital pada materi IPA Sekolah Dasar
4. Media aplikasi interaktif Breedu menjadi sarana untuk beradaptasi dalam proses pembelajaran menggunakan media berbasis digital baik bagi guru dan peserta didik

## **1.3 Rekomendasi**

Berdasarkan penelitian ini, peneliti menemukan beberapa saran yang perlu diperhatikan oleh peneliti, peneliti selanjutnya, dan pihak yang ingin mengembangkan media aplikasi interaktif Breedu, diantaranya:

1. Media Media aplikasi interaktif Breedu ini dapat digunakan dalam pembelajaran karena sudah teruji pada hasil penelitian bahwa media sudah sangat layak digunakan.
2. Bagi peneliti selanjutnya apabila akan mengembangkan media aplikasi interaktif tentang materi perkembangbiakan hewan ini dapat menambahkan cara perkembangbiakan hewan dengan cara vegetatif.
3. Bagi peneliti selanjutnya dapat menambahkan animasi lebih kreatif dan variatif untuk lebih menambah kemenarikan pada aplikasi ini.