

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	iii
PERNYATAAN.....	iv
KATA PENGANTAR	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR LAMPIRAN.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang	1
B. Rumusan Masalah	5
C. Batasan Masalah	5
D. Tujuan Penelitian	6
E. Manfaat Penelitian	6
F. Asumsi	7
G. Hipotesis.....	7
BAB II MEDIA PERMAINAN KARTU DOMINO DAN MONOPOLI, HASIL BELAJAR DAN MOTIVASI SERTA FILUM ARTHROPODA.....	8
A. Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli.....	8
B. Hasil Belajar.....	18
C. Motivasi	19

Uli, 2014

Perbandingan Hasil Belajar dan Motivasi Siswa SMA yang Menggunakan Media Permainan Kartu Domino dan Media Permainan Monopoli

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

D. Filum Arthropoda.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	25
A. Definisi Operasional	25
B. Metode dan Desain Penelitian.....	27
C. Populasi dan Sampel Penelitian	28
D. Instrumen Penelitian	28
E. Proses Pengembangan Instrumen.....	29
F. Teknik Pengumpulan Data.....	32
G. Teknik Analisis Data.....	32
H. Prosedur Penelitian	35
I. Alur Penelitian	37
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	38
A. Hasil Penelitian	38
1. Data Hasil Belajar Siswa.....	38
2. Data Motivasi Belajar Siswa	41
3. Data Respon Siswa Terhadap Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli	42
4. Data Wawancara Pada Guru Mengenai Responnya Terhadap Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli	45
B. Pembahasan.....	48
1. Perbandingan Hasil Belajar Kelas Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli.....	48

2. Perbandingan Motivasi Kelas Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli.....	.54
3. Respon Siswa dan Guru Terhadap Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli.....	.57
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	.60
A. Kesimpulan60
B. Saran.....	.60
DAFTAR PUSTAKA62
LAMPIRAN.....	.65
RIWAYAT HIDUP.....	.118

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Pengelompokan Media.....	9
Tabel 2.2 Kelas Utama Filum Arthropoda.....	23
Tabel 3.1 <i>Pretest-Posttest, Non Equivalent Multiple Group Design</i>	27
Tabel 3.2 Indeks Kesukaran Tes	29
Tabel 3.3 Klasifikasi Daya Pembeda	30
Tabel 3.4 Kriteria Validitas Tes	31
Tabel 3.5 Kriteria Reliabilitas	32
Tabel 3.6 Rentang Skor Rata-Rata dan Kategori Motivasi Belajar	35
Tabel 4.1 Rekapitulasi Data Pretes, Postes dan Gain Hasil Belajar Siswa	38
Tabel 4.2 Rekapitulasi Hasil Angket Respon Siswa Terhadap Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli.....	42
Tabel 4.3 Rekapitulasi Data Respon Guru Terhadap Penggunaan Media Permainan Kartu Domino dan Monopoli.....	45

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Bentuk Asli Kartu Domino	10
Gambar 2.2 Bentuk Kartu Domino yang Digunakan dalam Penelitian	11
Gambar 2.3 Keterangan cara pengisian kartu dalam permainan kartu domino ..	12
Gambar 2.4 Bentuk Papan Monopoli Kecil yang Digunakan dalam Penelitian .	13
Gambar 2.5 Bentuk Papan Monopoli Besar yang Digunakan dalam Penelitian.	14
Gambar 2.6 Bentuk Kartu - kartu yang Digunakan dalam Penelitian.....	14
Gambar 2.7 Dadu dan Bidak Permainan yang Digunakan Bersama Papan Monopoli Kecil	15
Gambar 2.8 Dadu dan Bidak Permainan yang Digunakan Bersama Papan Monopoli Besar.....	15
Gambar 2.9 Uang-uangan yang Digunakan dalam Permainan Monopoli (Kecil – Besar)	16
Gambar 2.10 Keterangan cara pengisian kartu dalam permainan monopoli	18
Gambar 2.11 Contoh Arachnida	23
Gambar 2.12 Contoh Diplopoda	23
Gambar 2.13 Contoh Chilopoda	23
Gambar 2.14 Contoh Insecta.....	24
Gambar 2.15 Contoh Crustacea	24
Gambar 3.1 Bagan Alur Penelitian	37
Gambar 4.1 Perbandingan Rata-rata Nilai Kelas Domino dan Monopoli	39
Gambar 4.2 Perbandingan Motivasi Belajar Kelas Domino dan Monopoli	41

Uli, 2014

Perbandingan Hasil Belajar dan Motivasi Siswa SMA yang Menggunakan Media Permainan Kartu Domino dan Media Permainan Monopoli

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

DAFTAR LAMPIRAN

A. Rencana Pelaksanaan Pembelajaran (RPP).....	65
1. RPP Kelas Monopoli.....	65
2. RPP Kelas Domino.....	72
B. Instrumen Penelitian.....	79
1. Kisi-Kisi Instrumen.....	79
2. Soal Hasil Belajar (Pretes-Postes).....	91
3. Angket Motivasi.....	94
4. Angket Respon.....	96
C. Hasil Pengolahan Data Penelitian.....	97
1. Hasil Pengolahan Analisis Pokok Uji Soal.....	97
2. Data Mentah Hasil Belajar Kelas Domino.....	98
3. Data Mentah Hasil Belajar Kelas Monopoli.....	99
4. Hasil Uji Normalitas Kelas Domino dan Monopoli.....	100
5. Hasil Uji Homogenitas Kelas Domino dan Monopoli.....	104
6. Hasil Uji Hipotesis.....	104
7. Hasil Rekapitulasi Motivasi Belajar Kelas Domino.....	107
8. Hasil Rekapitulasi Motivasi Belajar Kelas Monopoli.....	108
9. Hasil Rekapitulasi Respon Siswa Kelas Domino dan Monopoli.....	109
D. Gambar Tampilan Media Permainan.....	110
E. Surat Ijin dan Keterangan Penelitian	113
F. Dokumentasi Penelitian.....	115

Uli, 2014

Perbandingan Hasil Belajar dan Motivasi Siswa SMA yang Menggunakan Media Permainan Kartu Domino dan Media Permainan Monopoli

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu