

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
UCAPAN TERIMAKASIH	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR DIAGRAM	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I PENDAHULUAN	1
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	8
C. Tujuan Penelitian	9
D. Manfaat Penelitian	10
E. Metode Penelitian	11
F. Lokasi, populasi dan sampel penelitian.....	11
G. Sistematika Penulisan	11

BAB II	KONSEP REMAJA, PERILAKU AGRESIF DAN	
	ROLE PLAYING.....	13
A.	Remaja	13
1.	Konsep Remaja	13
2.	Karakteristik siswaSMA	16
3.	TugasPerkembangan Remaj aMadya.....	18
4.	Karakteristik perilaku agresif pada mas aremaja madya	16 19
	
B.	PerilakuAgresif	19
1.	Pengertian PerilakuAgresif	21
2.	Faktor-FaktorPenyebabPerilakuAgresif	23
3.	Bentuk-bentuk perilaku agresif.....	25
4.	Dampak Perilaku Agresif	25
5.	Agresi manusia dan pengukurannya	27
C.	<i>Role Playing</i>	27
1.	Dasar Teori	30
2.	Pengertian <i>Role Playing</i>	
3.	Tujuan,Manfaat dan Aturan Main <i>Role Playing</i>	34 35
4.	Langkah-Langkah Pelaksanaan <i>Role Playing</i> ..	
5.	Rancangan teknik <i>Role Playing</i> untuk mereduksi perilaku agresif	36 37
D.	Penelitianterdahulu	37
1.	Penelitian Terdahulu <i>Role Playing</i>	38
2.	Penelitian Terdahulu Perilaku Agresif	

BAB III	METODE PENELITIAN.....	39
	A. Metode Penelitian	39
	B. Lokasi dan Subjek Penelitian	40
	C. Definisi Operasional Variabel.....	42
	D. Teknik Pengumpulan Data	43
	1. Pengembangan Kisi-Kisi Instrumen	44
	2. Uji Coba Alat Pengumpulan Data.....	45
	E. Analisis Data.....	50
	F. Prosedur Penelitian	57
		53
BAB IV	HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	53
	A. Hasil Penelitian dan Pembahasan.....	
		62
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	62
	A. Kesimpulan	63
	B. Saran	
	DAFTAR PUSTAKA	
	LAMPIRAN-LAMPIRAN.....	
	RIWAYAT HIDUP PENULIS.....	

