BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Objek dan Subjek Penelitian

Pada studi ini terdapat 2 variabel yang menjadi objek penelitian, ialah konten desain grafis (X), dan *self-esteem* (Y). Oleh karena itu, kedua variabel tersebut akan menjadi fokus penelitian ini. Selain itu, studi ini juga akan mengeksplorasi subjek untuk memberikan fokus yang lebih besar pada topik. Maka subjek pada penelitian ini yaitu Perempuan generasi Z pengguna aktif media sosial *Instagram* dan tidak mengetahui akun *Instagram* @studiodjiwa

3.2 Pendekatan dan Metode Penelitian

3.2.1 Pendekatan Penelitian

Peneliti memutuskan untuk mengaplikasikan pendekatan penelitian kuantitatif untuk menguji hipotesis pada penelitian ini. Pendekatan ini berkaitan dengan data dalam bentuk angka atau hasil pengukuran sehingga cocok untuk penelitian untuk menguji hipotesis. Penelitian kuantitatif yang didasarkan pada positivisme, digunakan untuk menyelidiki populasi atau sampel tertentu melalui pengumpulan data. Ini dilakukan dengan menggunakan analisis data kuantitatif atau statistik dan alat penelitian untuk memvalidasi hipotesis yang ada (Sugiyono, 2013)

3.2.2 Metode Penelitian

Metode penelitian kuantitatif memfokuskan penelitian untuk melihat hubungan antara variabel-variabel (Creswell, 2009). Metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu kuasi eksperimen, dengan tujuan untuk mengetahui dampak konten desain grafis *Instagram* @studiodjiwa terhadap *self esteem*.

3.3 Desain Penelitian

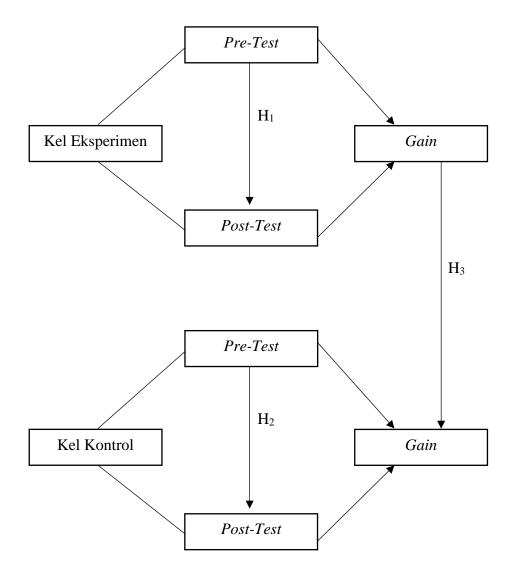
Desain penelitian ialah komponen penting pada sebuah penelitian. Di mana, peneliti menentukan dan merancang penelitian itu sendiri. Pada penelitian ini, akan memakai desain penelitian kuantitatif yang mana metode ini mementingkan objektivitas data lapangan serta tidak ada interpretasi subjektif dari peneliti.

Rinda Cahyani Siswi Utami, 2024
PENGARUH KONTEN DESAIN GRAFIS AKUN INSTAGRAM @STUDIODJIWA TERHADAP SELFESTEEM (Studi Kuasi Eksperimen pada Perempuan Generasi Z)
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Penelitian dengan metode kuantitatif sendiri ialah metode yang berkaitan dengan penyelidikan sistematis fenomena sosial memakai informasi statistik ataupun numerik (Watson, 2015). Penelitian suatu data dengan menggunakan metode penelitian kuantitatif dimulai dari pengukuran data, kemudian menganalisis hasil pengukuran, dan yang terakhir menarik kesimpulan.

Dilihat dari rumusan masalah yang sebelumnya sudah peneliti rumuskan, maka peneliti memutuskan untuk memanfaatkan desain kuasi eksperimen dengan non-equivalent control group design. Penelitian eksperimen memiliki dua kelompok berbeda yang dipersiapkan untuk melalui pengujian. Desain ini hampir serupa dengan desain kelompok kontrol pre-test dan post-test, tetapi baik kelompok kontrol maupun eksperimen tidak dipilih secara random (Sugiyono, 2013). Kelompok eksperimen ialah kelompok yang dikenai treatment tertentu (Amiruddin, 2016). Kelompok lainnya yaitu kelompok kontrol berfungsi sebagai sarana untuk membandingkan, kelompok ini tidak mendapatkan perlakuan khusus (Thomas, 2013).

Pre-test dan post test akan diberikan kepada kedua kelompok, namun sebelum melakukan post-test kelompok kontrol tidak mendapatkan perlakuan, kelompok eksperimen menerimanya. Perlakuan yang akan diberikan kepada kelompok eksperimen yaitu berupa unggahan konten mengenai self-esteem dari akun Instagram @studiodjiwa. Pada saat pelaksanaan post-test dilakukan oleh kedua kelompok guna melihat apakah terdapat perbedaan dari hasil eksperimen yang telah dilaksanakan dan apakah ada perbedaan antara kelompok kontrol dan kelompok eksperimen, karena pada prosesnya kelompok kontrol tidak menerima perlakuan yang sama seperti kelompok eksperimen.



Gambar 3.1 Desain Penelitian Nonequivalent Control Group Design

3.4 Instrumen Penelitian

Penelitian ini memanfaatkan alat pengumpulan data sebagai berikut:

3.4.1 Kuesioner

Kuesioner merupakan alat untuk menyaring data dalam suatu penelitian. Kuesioner digunakan untuk mempelajari keyakinan atau pendapat orang dalam berbagai situasi riset (seperti percobaan dan penelitian lapangan). Kuesioner juga digunakan untuk memperoleh data tentang situasi, perilaku, keyakinan, atau sikap manusia yang signifikan (Neuman, 2013). Kuesioner umumnya berisi sejumlah pernyataan yang relevan dengan judul penelitian dan kemudian dijawab oleh responden.

Peneliti akan memanfaatkan teknik pengumpulan data melalui kuesioner guna memperoleh data.

3.4.2 Studi Kepustakaan

Dalam sebuah penelitian, tentu harus ada teori di dalamnya untuk mendukung dan memperkuat data-data penelitian tersebut. Penjelasan mengenai teori yang digunakan untuk mendukung penelitian ini dirangkum dari studi kepustakaan sebagai rujukan teori berupa buku, jurnal ilmiah, internet, dan sebagainya yang memiliki keterkaitan dengan terpaan media, pengaruh konten desain grafis, media sosial Instagram, kesehatan mental, dan juga self-esteem

3.4.3 Skala Pengukuran

Pada studi ini digunakan sarana penelitian yang didasarkan pada variabel X yaitu konten desain grafis akun *Instagram* @studiodjiwa, dan variabel Y adalah *self-esteem*. Penelitian ini memanfaatkan kuesioner dengan poin Likert. Skala likert umumnya memiliki 5 poin berkisar dari sangat positif hingga sangat negatif (Sugiyono, 2013). Namun, pada penelitian ini menggunakan 4 poin saja untuk menghindari responden memilih jawaban netral (Syahrum & Salim, 2012). Untuk melihat responden yang diteliti setuju dengan objek penelitian. Kualitas skala likert dijabarkan dalam Tabel 3.1 sebagai berikut:

Tabel 3.1

Kriteria Bobot Nilai Pernyataan

Pilihan Jawaban	Bobot Nilai Pernyataan Positif	Bobot Nilai Pernyataan Negatif
Sangat Tidak Setuju	1	4
Tidak Setuju	2	3
Setuju	3	2
Sangat Setuju	4	1

1.4.4 Model Eksperimen Unggahan Konten Desain Grafis

Peneliti menggunakan model eksperimen untuk melakukan penelitian ini. Model eksperimen ini melibatkan perlakuan partisipan dengan beberapa konten desain grafis mengenai kepercayaan diri. Jenis unggahan yang dipilih yaitu berupa postingan yang terdiri lebih dari satu foto dalam sekali unggahan, dan memuat mengenai kepercayaan diri. Peneliti memilih untuk mengambil 5 unggahan pada akun *Instagram* @studiodjiwa sebagai *treatment* untuk mengukur tingkat *self-esteem* pada kelompok yang ada, yaitu kelompok *treatment* dan kelompok yang tidak diberi *treatment*. Unggahan tersebut diuraikan pada tabel berikut:

Tabel 3.2

Model Eksperimen

Tanggal	Unggahan Konten	Link
Posting		
4 September 2023	KETIKA KAMU MERASA TERTINGGAL dalam HIDUP	https://www.insta gram.com/p/Cwx O27NRekv/?igsh =ZnNjeDF4dmcx czZr
	@studicájiwa OVOS	

29 Januari https://www.insta 2024 gram.com/p/C2rv Filosofi Kintsugi: TJjR9mf/?igsh= MWdnbWpmb2R 1M2swZw== Ketidaksempurnaanmu juga berharga 12 Februari https://www.insta 2024 gram.com/p/C3Py SUHRD1x/?igsh =MTRqZHFnbnc wMG42eg== 17 Februari https://www.insta 2024 gram.com/p/C3cr Mengenali & Mengembangkan Kekuatanmu Sebagai Bukti Cinta Pada Diri Sendiri Melalui POsx7Qm/?igsh= Strength Based MTJ0bzVxN3Nv Approach OXg4cg==

11 Maret 2024



https://www.insta gram.com/p/C4X 5YCtSdgI/?igsh= MXRreTJtdmN2 YnZyNg==

3.5 Populasi dan Sampel Penelitian

3.5.1 Populasi Penelitian

Populasi ialah area umum dimana objek dan subjek memiliki keunikan tertentu. Peneliti memutuskan objek atau subjek yang akan dikaji, setelah itu mengambil kesimpulan (Sugiyono, 2007). Sehingga peneliti memilih populasi dalam penelitian ini ialah perempuan generasi Z yang menurut Kemendikbud-Ristek merupakan generasi yang lahir pada tahun 1997-2012 (Rakhmah, 2021). Berdasarkan survei yang dilaksanakan oleh Jakpat terbukti bahwa generasi Z cenderung memiliki gangguan kesehatan mental. Dapat ditarik kesimpulan bahwa pada penelitian ini, kriteria yang dibutuhkan oleh peneliti yaitu Perempuan generasi Z yang menggunakan media sosial *Instagram*, tidak mengetahui serta tidak mengikuti akun *Instagram* @studiodjiwa.

3.5.2 Sampel Penelitian

Sugiyono (2007) menyatakan bahwa baik ukuran populasi maupun ciricirinya mencakup sampel. Teknik yang digunakan untuk memilih sampel yaitu menggunakan metode *purposive sampling* yang dimana bertujuan untuk memilih sampel dengan pertimbangan tertentu (Sugiyono, 2013). Sehingga peneliti menetapkan beberapa kriteria yang dibutuhkan dalam penelitian ini:

- 1. Merupakan generasi Z
- 2. Pengguna aktif media sosial *Instagram*
- 3. Tidak mengikuti akun *Instagram* @studiodjiwa
- 4. Tidak pernah melihat atau membaca konten akun *Instagram* @studiodjiwa
- 5. Berjenis kelamin perempuan

Menurut pernyataan Roscoe (1982) dalam bukunya ia menjelaskan bahwa untuk melakukan penelitian eksperimen yang sukses dan sederhana, diperlukan jumlah sampel dengan rata-rata 10-20 orang dalam setiap kelompok eksperimen dan kontrol (Sugiyono, 2013). Dilihat dari hasil pernyataan tersebut, peneliti memutuskan untuk mengambil 20 orang untuk setiap kelompok eksperimen dan kelompok kontrol, sehingga total partisipan dari penelitian ini yaitu sebanyak 40 orang.

3.6 Prosedur Penelitian

Selaras dengan apa yang sudah dijelaskan sebelumnya, bahwa sebuah penelitian penting untuk diuraikan kembali, dengan tujuan agar lebih mengetahui apa saja yang hendak diuraikan ke dalam operasional variabel. Metode penelitian kuantitatif digunakan dalam studi ini dengan jenis *quasi eksperimen design*. Dalam penelitian ini mengkaji mengenai variabel konten desain grafis sebagai variabel bebas kemudian variabel terikatnya yaitu *self-esteem*.

- Variabel bebas (X) ialah jenis variabel dalam hipotesis kausal yang berdampak pada variabel terikat. Pada penelitian ini yaitu konten desain grafis
- 2. Variabel terikat (Y) ialah hasil yang dipengaruhi oleh variabel bebas dalam hipotesis kausal. Pada penelitian ini yaitu *self-esteem* menurut Ciarrochi & Bilich (2006) *self-esteem* dapat diukur menggunakan angket Coopersmith yaitu *Coopersmith Self-esteem Inventory*

Kemudian penjelasan lebih detail mengenai ketiga variabel di atas, ditunjukkan pada tabel operasional variabel di bawah ini:

Tabel 3.3

Operasional Variabel

Variabel: Self-esteem

Self-esteem merupakan komponen penting untuk kesehatan mental individu dan hubungan interpersonal, karena self-esteem adalah perasaan sadar dan rasa penerimaan terhadap diri sendiri. Menurut Coopersmith (dalam Mruk, 2006) self-esteem memiliki empat komponen yaitu power (kekuatan), significance (keberartian), virtue (kebajikan), competence (kompetensi)

Variabel	Sub Variabel	Indikator	Pernyataan	Skala
Variabel Terikat (Y): Self-esteem			1. Saya tidak mudah tersinggung	Likert
		Mampu mengontrol tingkah laku	2. Saya dapat mengambil keputusan tanpa hambatan	Likert
			3. Saya tidak mudah marah	Likert
	Power (kekuatan)		4. Saya menerima diri saya apa adanya	Likert
		Mampu memahami dan menunjukkan kesadaran diri	5. Saya ingin merubah banyak hal dalam diri saya	Likert
		Resauaran um	6. Kebanyakan orang lebih disukai daripada saya	Likert

		7. Saya adalah	Likert
		orang yang dapat	
	Memberikan	diandalkan	
	nilai kepada	8. Keluarga saya	Likert
	orang lain	mengharapkan	
		banyak hal pada	
		diri saya	
		9. Keluarga saya	Likert
		biasanya	
		mementingkan	
		perasaan saya	
	Mendapat	10. Keluarga saya	Likert
	perhatian dari	dapat memahami	
	orang lain	saya	
Significance		11. Saya merasa	Likert
(keberartian)		keluarga saya	
		memberikan	
		dorongan	
		12. Saya tidak baik	Likert
		seperti	
		kebanyakan	
		orang	
	Mempunyai	13. Saya memiliki	Likert
	pemikiran	banyak masalah	
	positif terhadap	dalam hidup saya	
	diri sendiri	14. Saya memiliki	Likert
		kepercayaan diri	
		yang rendah	
		tentang diri saya	
		sendiri	

	Membuktikan dirinya diterima oleh orang lain	15. Saya popular di kalangan teman- teman saya 16. Cukup sulit untuk menjadi diri saya sendiri	Likert
Virtue (kebajikan)	Mampu menunjukkan sikap untuk mengikuti standar dan etika yang berlaku di lingkungannya	17. Saya sering merasa kesal di lingkungan pendidikan atau pekerjaan 18. Saya mengatakan apa yang ingin saya katakan 19. Ada kalanya saya ingin meninggalkan rumah	Likert
Competence (kompetensi)	Memberikan bukti bahwa diri sendiri memiliki kekuatan dan potensi.	20. Saya membutuhkan waktu untuk membiasakan diri dengan sesuatu yang baru 21. Saya tidak kesulitan berbicara di hadapan banyak orang	Likert

	22.	Saya orang yang	Likert
		menyenangkan	
		untuk diajak	
		bekerja sama	
	23.	Orang-orang	Likert
		biasanya	
		mengikuti ide-	
		ide saya	
	24.	Saya tidak	Likert
		mudah	
		menyerah	
	25.	Saya sering	Likert
		merasa minder	
		di lingkungan	
		pendidikan atau	
		pekerjaan	

Sumber: Olahan Peneliti, 2024

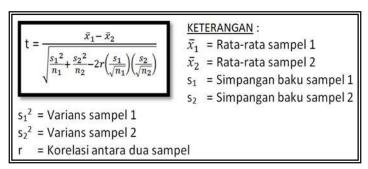
3.7 Teknik Analisis Data

3.7.1 Uji Hipotesis Penelitian

Uji t, juga dikenal sebagai uji t, adalah test statistik yang digunakan untuk mengevaluasi apakah hipotesis nol benar atau salah. Uji-t ini digunakan untuk melihat apakah masing-masing variabel bebas memiliki dampak secara parsial terhadap variabel terikat. Uji-t memiliki 3 fungsi dalam pengujian signifikansi perbedaan, yaitu: menguji signifikansi selisih antara sampel dan mean populasi, menguji signifikansi selisih antara dua mean dari dua sampel independent, serta menguji signifikansi selisih antara dua mean dari dua sampel yang berkaitan (Ali, 2014).

Peneliti akan menggunakan uji dependen sampel t-test dan uji independennya. Uji dependen sampel t-test ialah menganalisis ukuran sampel yang sama terhadap perlakuan tertentu. Sementara itu, uji-t sampel independen dirancang untuk membuat perbandingan antara rata-rata dua

kelompok yang tidak memiliki hubungan satu sama lain. Uji ini sesuai dengan penelitian yang akan dilakukan yaitu dilakukan pengukuran sebelum dan setelah diberikan suatu perlakuan.



Gambar 3.2 Rumus Uji T

3.7.2 Uji Validitas

Pada studi kuantitatif, untuk memperoleh data yang objektif, valid, dan dapat diandalkan sehingga peneliti perlu menguji instrumen penelitiannya dengan uji validitas dan reliabilitas. Tahap awal dalam pengujian sebuah instrumen penelitian adalah uji validitas. Tujuan pengujian ini adalah untuk menilai kesesuaian kepemilikan setiap item pernyataan. Untuk menentukan validitas, dibandingkan dua nilai yaitu nilai yang disesuaikan berdasarkan jumlah sampel, dan nilai yang diperoleh dari hasil tes setiap item soal. Dalam pengujian validitas, perbandingan numerik menghasilkan validitas atau keakuratan data dilihat melalui dua aspek yaitu perhitungan dan kuantitas tabel. Kedua nilai ini digunakan karena setiap alat akan mempunyai nilai r_{tabel} yang berbeda dibandingkan dengan nilai r_{hitung} atau *pearson correlation*.

Pengambilan kesimpulan pada uji validitas ini berbentuk review, bulir pernyataan dianggap valid apabila $r_{tabel} < r_{hitung}$. Namun jika nilainya $r_{tabel} > r_{hitung}$ maka item pertanyaan tersebut tidak valid. Terdapat 25 item instrumen pernyataan yang menguji variabel Y yaitu *self esteem*. Pada pengujian ini melibatkan 30 responden, rumus untuk mendapatkan r_{tabel} ialah dk= n-2. Maka dalam penelitian ini dk= 30-2 ialah 28, dari hasil tersebut ditemukan bahwa nilai r_{tabel} sebesar 0,306

Tabel 3.4 Hasil Uji Validitas

No Butir Item	Corrected Item Total Correlation/	Nilai r_{tabel} (n=28) dk = 30-2= 28	Kesimpulan
Y1	0,700	0,306	Valid
Y2	0,502	0,306	Valid
Y3	0,465	0,306	Valid
Y4	0,567	0,306	Valid
Y5	0,501	0,306	Valid
Y6	0,596	0,306	Valid
Y7	0,429	0,306	Valid
Y8	0,466	0,306	Valid
Y9	0,412	0,306	Valid
Y10	0,446	0,306	Valid
Y11	0,514	0,306	Valid
Y12	0,593	0,306	Valid
Y13	0,608	0,306	Valid
Y14	0,336	0,306	Valid
Y15	0,439	0,306	Valid
Y16	0,491	0,306	Valid
Y17	0,650	0,306	Valid
Y18	0,361	0,306	Valid
Y19	0,481	0,306	Valid
Y20	0,462	0,306	Valid
Y21	0,638	0,306	Valid
Y22	0,435	0,306	Valid
Y23	0,466	0,306	Valid
Y24	0,404	0,306	Valid
Y25	0,593	0,306	Valid

Sumber: Olahan Peneliti, 2024

Dilihat dari tabel di atas, dari 25 bulir pernyataan hasil uji validitas item korelasi total yang diperbaiki memperlihatkan bahwa terdapat seluruh pernyataan sebanyak 25 butir memiliki nilai r_{hitung} >0,306 sehingga dengan demikian, semua pernyataan yang disebutkan di atas layak dan sah digunakan.

3.7.3 Uji Reliabilitas

Uji reliabilitas dilakukan untuk melihat apakah suatu data konsisten dan stabil (Sugiyono, 2013). Peneliti melakukan pengujian dengan menggunakan perhitungan *Alpha Cronbach*. Uji reliabilitas ini umum dilakukan dengan menggunakan bantuan *software* SPSS.

Tabel 3.5 Hasil Uji Reliabilitas

Cronbach's Alpha	N of Items
.900	25
Cumban Olahan	D 11:1 2024

Sumber: Olahan Peneliti, 2024

Peneliti menggunakan bantuan program statistik IBM SPSS 20 serta didapat hasil seperti tabel 3.5. Diperoleh hasil *Cronbach's Alpha* sebesar 0,900 oleh karena itu dapat dibuat kesimpulan bahwa instrumen ini memiliki reliabilitas yang Luar Biasa Bagus (*excellent*)

3.7.4 Uji Normalitas

Mengelompokkan distribusi frekuensi dari skor saat ini adalah uji normalitas yang paling umum. Kemampuan untuk membaca data menentukan pengujian normalitas. Dalam kasus data yang cukup besar dan distribusi data tidak sepenuhnya normal (tidak seutuhnya normal), oleh karena itu kesimpulan yang dibuat mungkin keliru. Peneliti terdahulu telah merumuskan berbagai teknik untuk menjalankan tes normalitas saat ini (Usmadi, 2020). Peneliti menggunakan Teknik statistic Kolmogorov-Smirnow (Uji K-S).

3.7.5 Uji Homogenitas

Apakah sebagian varian populasi sama atau tidak dapat ditentukan dengan menggunakan uji homogenitas. Uji-t sampel independen dan analisis varians diperlukan untuk melakukan uji ini. Salah satu asumsi dasar dari analisis varians (ANOVA) mengatakan bahwa varian populasi adalah sama. Untuk mengetahui apakah sebaran data seragam, uji homogenitas dua varian dilakukan, yaitu dengan membandingkan dua varian (Usmadi, 2020). Jika kelompok data berada dalam distribusi normal, maka dapat dilakukan uji homogenitas.