

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari hasil pengembangan dan penelitian secara terbatas yang telah dilakukan, didapatkan hasil sebagai berikut :

- a. Proses pengembangan multimedia interaktif berbasis metode belajar *Self Directed Learning* meliputi studi pendahuluan, perancangan dan pengembangan media. Proses pengembangan didasarkan metode *Scrum* dengan mengumpulkan semua kebutuhan dari perangkat lunak yang disusun menjadi *Product Backlog*. Setelah *product backlog* dipecah menjadi bagian-bagian yang lebih kecil disebut dengan *sprint backlog* yang menjadi panduan tentang fungsi apa saja yang harus diketahui setiap harinya serta takendala apa saja yang terjadi pada saat pengembangan apa saja yang akan dilakukan sesok harinya. Setelah multimedia selesai dilakukan validasi oleh ahli media dan materi, revisi akhir dan pelaporan.

- b. Responsivitas ketika menggunakan multimedia interaktif yang telah dikembangkan untuk membantu pembelajaran merakit personal komputer didapat hasil yang sangat memuaskan dan sangat baik. Hal ini dibuktikan dengan berbagai indikator penilaian afektif yang mendapatkan nilai yang sangat baik.

Revi Aprialdi, 2014

Perencanaan multimedia interaktif menggunakan metode serum berdasarkan metode belajar self directed learning untuk membantu pembelajaran merakit personal computer siswa SMK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- c. Penilaiandariahli media, ahlimateridansiswa SMK terhadap multimedia interaktif yang telah dikembangkan dan dilihat dari spek kelayakan media mendapatkan hasil yang sangat baik.

5.2 Saran

Mengacudari hasil penelitian, pengembangan dan peneliti sendiri adalah beberapa rekomendasi yang disampaikan oleh peneliti, adapun rekomendasi tersebut adalah :

- a. Multimedia yang telah dikembangkan dan disadari oleh peneliti masih banyak memiliki kekurangan, baik segimateri, interaktifitas tampilan, kelengkapan fitur, dan detail objektif adimensi yang masih kurang representatif serta masih banyak kekurangan lainnya yang peneliti tidak sadari. Oleh karena itu peneliti mengharapkan dengan laporan ini akan memberikan pelajaran bagi peneliti selanjutnya dengan harapan mendapatkan hasil yang lebih baik.
- b. Melihat potensi yang sangat besar dantingkat ketertarikansiswa yang sangat besar pengembangan multimedia interaktif berbasis metode belajar *Self Directed Learning* perl uterus dilakukan baik untuk materi yang sama ataupun materi diluar TIK.
- c. Media yang dikembangkan baru diujikelayakan dan barumenilai aspek efektif saja. Perludiakan penelitian yang lebih mendalam dan lanjut mengenai keefektifitasan penggunaannya dalam peningk

ataupemahamansiswa, maupunaspek lain yang nantinyaakanbergunabagikemajuanduniapedidikan.

- d. Meskipunmasihbanyakkekurangandankelemahdalam multimedia yang dikembangkan, sekiranya multimedia ini dapatdimanfaatkansecaramaksimaldigunakanandalampembelajaran, tidakhanya di tempatpenelitianmelainkanuntukdigunakan di tempatlain, lembaga lain ataubahkanjenjang yang berbeda.