

DAFTAR ISI

PERNYATAAN	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN	vii
BAB I PENDAHULUAN	vii
A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	6
C. Tujuan Penelitian	6
D. Manfaat Penelitian	7
E. Batasan Masalah	8
F. Sistematika Penulisan.....	8
BAB II LANDASAN TEORI	10
A. Perancangan	10
B. Multimedia	15
C. Model Multimedia Interaktif	18
D. Augmented Reality	20
E. Self Directed Learning	25
F. Afektif	27
G. Perakitan Komputer	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	30
A. Metode Penelitian	30

Revi Aprialdi, 2014

Perencanaan multimedia interaktif menggunakan metode serum berdasarkan metode belajar self directed learning untuk membantu pembelajaran merakit personal computer siswa SMK
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

B. Desain Penelitian	30
C. Populasi dan Sampel	34
D. Instrumen Penelitian	35
E. Prosedur Penelitian	38
F. Pengumpulan Data dan Analisis Data.....	39
G. Alat dan Bahan Penelitian.....	42
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	44
A. Hasil Studi Pendahuluan.....	44
B. Perancangan dan Pengembangan Media.....	49
C. Revisi Media	60
D. Uji Coba Terbatas	61
E. Pembahasan Penelitian	65
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	71
A. Kesimpulan	71
B. Saran.....	72
DAFTAR PUSTAKA	
74	
LAMPIRAN	79