

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Hasil perhitungan yang telah dilakukan menunjukkan hasil penelitian bahwa:

1. Media alat bantu *Robopong* dan *Spongewheel* memberikan pengaruh yang signifikan terhadap peningkatan ketepatan Back Spin tenis meja.
2. Hasil pengolahan data berdasarkan skor gain dari kedua kelompok menyatakan bahwa terdapat perbedaan pengaruh antara media alat bantu *Robopong* dan *Spongewheel*,
3. Berdasarkan nilai rata-rata kelompok dapat disimpulkan bahwa media alat bantu *Robopong* lebih berpengaruh signifikan terhadap peningkatan ketepatan backspin tenis meja di bandingkan dengan media alat bantu *Spongewheel*.

5.2 Implikasi

Implikasi yang dapat dikemukakan dari hasil penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Penggunaan media alat bantu akan semakin meningkat karena dengan penggunaan media alat bantu akan memberikan suasana baru pada atlet ketika berlatih, selain itu juga penggunaan media alat bantu akan memberikan motivasi lebih kepada atlet dan memberikan kemudahan bagi atlet dalam proses berlatih.
- b. Pemilihan media alat bantu yang tepat akan memberikan pengaruh yang sangat baik untuk peningkatan Latihan atlet, salah satunya dengan memberikan media alat bantu yang tepat bagi atlet berupa media alat bantu *robopong* dan *spongwheel*.

5.3 Rekomendasi

Berkaitan dengan hasil penelitian, maka penulis memberikan rekomendasi yang dapat dikemukakan sebagai berikut :

1. Bagi pelatih tenis meja dan pembaca umumnya, dalam proses Latihan tenis meja untuk meningkatkan keterampilan *Backspin Top Spin* tenis meja untuk ketepatan bisa menggunakan media alat bantu *robopong* karena terbukti secara empiris memberikan pengaruh peningkatan terhadap *Back Spin* tenis meja.

2. Bagi atlet bisa menggunakan media pembelajaran *robopong* untuk meningkatkan keterampilan ketepatan *Back Spin* tenis meja.
3. Bagi UKM Tenis Meja UPI dapat dijadikan masukan bahwa penggunaan media alat bantu robopong mampu meningkatkan keterampilan ketepatan *Back Spin* tenis meja.
4. Bagi peneliti berikutnya yang berniat melakukan penelitian selanjutnya tentang keterampilan ketepatan *Back Spin* tenis meja pada tingkat mahasiswa, bisa menggunakan atribut penelitian dari sisi tinggi rendahnya stamina atlet atau tinggi rendahnya koordinasi mata tangan dan kaki.