

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1. Simpulan

5.1.1. Simpulan Umum

Berdasarkan hasil penelitian menggunakan model D&D yang telah dilaksanakan, secara umum dapat disimpulkan bahwa desain dan pengembangan media pembelajaran *Augmented Reality Audio Card* untuk mata pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam (IPA) pada pokok bahasan Keragaman Etnik dan Budaya berupa *mobile apps* dengan dukungan teknologi *Augmented Reality* (AR), serta tahapan pengembangan *mobile apps* yang dilakukan berdasarkan model Waterfall menurut Pressman (2010).

5.1.2. Simpulan Khusus

Adapun simpulan khusus berdasarkan hasil penelitian yang telah dilaksanakan, yaitu sebagai berikut:

- 1) Desain media pembelajaran *Augmented Reality Audio Card* untuk mata pelajaran IPA pada pokok bahasan Kalor dan Perpindahannya berbasis *mobile apps* dengan konten AR serta deskripsi singkat tentang materi konduksi, konveksi, radiasi disertai dengan kuis interaktif. Terdapat kelemahan dari media pembelajaran *Augmented Reality Audio Card* diantaranya adalah (1) membutuhkan ponsel pintar dengan spesifikasi tertentu sehingga bisa mendukung teknologi AR; dan (2) membutuhkan kartu *marker* untuk melihat konten AR sehingga visualisasi yang disajikan lebih realistis.
- 2) Proses pengembangan media pembelajaran *Augmented Reality Audio Card* dilakukan dengan tahapan pengkodean menggunakan *software* Unity 3D berdasarkan desain yang telah dibuat.
- 3) Penilaian ahli terhadap aspek konten dan media terhadap media pembelajaran *Augmented Reality Audio Card* 'sangat baik'. Terdapat beberapa tanggapan dari ahli yang dijadikan bahan untuk melakukan revisi produk, diantaranya adalah (1) penambahan gambar icon pada tombol audio; dan (2) penambahan petunjuk pengguna.

- 4) Respons siswa dan guru terhadap media pembelajaran *Augmented Reality Audio Card* 'sangat baik'. Terdapat beberapa tanggapan dari siswa dan guru yang dijadikan bahan untuk melakukan revisi produk, diantaranya adalah (1) memperbaiki kata-kata yang salah dalam pengetikan; serta (2) memperbaiki ritme audio yang menurut beberapa responden sedikit terlalu cepat.

5.2. Implikasi

Hasil dari penelitian ini berupa media pembelajaran *Augmented Reality Audio Card* untuk materi Kalor dan Perpindahannya diharapkan bisa membantu pembelajaran IPA dalam hal visualisasi materi pelajaran yang sedikit abstrak, dalam rangka mengenali dan mempelajari Kalor dan Perpindahannya. Karenanya media pembelajaran ini diharapkan dapat meningkatkan antusias juga pemahaman siswa akan belajar Ilmu Pengetahuan Alam.

5.3. Rekomendasi

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilaksanakan, peneliti merumuskan beberapa saran yang dapat diperhatikan oleh pihak yang akan melaksanakan penelitian serupa, penelitian lanjutan, ataupun peneliti pribadi. Berikut merupakan rekomendasi dari peneliti:

- 1) Hasil dari penelitian ini dilanjutkan oleh peneliti selanjutnya untuk kemudian melakukan pengukuran sejauh mana media pembelajaran yang telah dikembangkan dapat efektif dalam penggunaannya dalam pembelajaran.
- 2) Media pembelajaran ini dikembangkan lagi pada materi-materi yang memerlukan visualisasi dan cocok untuk disajikan kedalam bentuk tampilan AR.
- 3) Proses pengembangan media pembelajaran baiknya dilakukan oleh tim, sehingga setiap prosesnya dilakukan oleh ahlinya dengan spesifikasi masing-masing, sehingga bisa mengembangkan sebuah media pembelajaran yang berkualitas.