

## **BAB V**

### **SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI**

#### **5.1 Simpulan**

Bersumber pada hasil penelitian yang telah di analisis dan dibahas, maka kesimpulan yang dapat diambil adalah:

1. Respon positif diberikan oleh peserta didik dengan diterapkannya media pinteraktif berbasis permainan tradisional tarik tambang ditunjukkan dengan hasil kuisisioner dengan kategori baik
2. Penerapan media powerpoint interaktif berbasis permainan tradisional tarik tambang berpengaruh terhadap hasil belajar peserta didik.
3. Penerapan media powerpoint interaktif berbasis permainan tradisional tarik tambang efektif diterapkan untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik ditunjukkan dengan pengetahuan awal yang diketahui melalui pretes rata-ratanya skor sebesar 4, kemudian rata-rata skor meningkat setelah diberikan perlakuan menjadi 7,33.

#### **5.2 Implikasi**

##### **5.2.1 Segi Teori**

Implikasi dilihat dari segi teori adalah penelitian ini menjadi bekal informasi serta memberikan sumbangsih bagi perkembangan pengetahuan di sekolah dasar khususnya dalam penerapan media powerpoint interaktif pada materi gaya berbasis permainan tradisional tarik tambang.

##### **5.2.2 Segi Kebijakan**

Implikasi dari penelitian ini dilihat dari segi kebijakan adalah dapat menjadi gambaran dan inspirasi bagi pendidik agar senantiasa menggunakan dan mengembangkan media pembelajaran sebagai penunjang dari tercapainya tujuan pembelajaran sebagaimana yang tercantum dalam kebijakan kurikulum merdeka.

### **5.2.3 Segi Praktik**

Implikasi dari segi praktik adalah sebagai berikut

- a. Bagi peserta didik membantu meningkatkan hasil belajar pada pelajaran IPAS materi gaya serta meningkatkan kualitas pendidikan dengan menyeluruh.
- b. Bagi pendidik membantu untuk memberikan inspirasi dalam menggunakan media pembelajaran.
- c. Bagi sekolah terkait menjadi referensi atau gambaran dalam merancang dan mengimplementasikan media pembelajaran berbasis digital dengan memanfaatkan teknologi.
- d. Bagi penulis menjadi sarana mengimplementasikan wawasan selama perkuliahan di bidang pendidikan guru sekolah dasar untuk memecahkan sebuah persoalan di sekolah dasar.

### **5.2.4 Segi Isu serta Aksi Sosial**

Implikasi dari segi isu serta aksi sosial adalah menjadi suatu pemikiran positif bagi masyarakat serta dijadikan referensi oleh peneliti lainnya berkaitan dengan penerapan media powerpoint interaktif berbasis permainan tradisional tarik tambang

### **5.3 Rekomendasi**

Bersumber pada hasil penelitian yang telah di analisis dan dibahas, penulis menyampaikan saran berikut:

1. Bagi pendidik, dengan adanya hasil penelitian ini harapannya dapat memberikan referensi agar dapat dikembangkan dan diterapkan dalam kegiatan pembelajaran. Hal ini karena media powerpoint interaktif memberikan pengaruh yang baik untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik.

2. Bagi peneliti selanjutnya, penulis memberi rekomendasi supaya penelitian dapat diteliti dengan lebih lanjut untuk meneliti variabel yang lain seperti motivasi belajar serta keaktifan peserta didik dikelas. Penelitian selanjutnya juga disarankan untuk menggunakan kelas kontrol sebagai pembandingan.