

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil pengembangan game edukasi berbasis *Role Play Game (RPG)* untuk penguasaan kosakata bahasa Jerman yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan hal-hal sebagai berikut:

1. Berdasarkan hasil observasi dan wawancara dengan guru diketahui bahwa terdapat beberapa permasalahan dalam pembelajaran kosakata bahasa Jerman. Guru menyatakan bahwa kurangnya motivasi dan minat peserta didik dalam pembelajaran bahasa Jerman, sehingga materi pelajaran tidak dapat diserap dengan baik. Selain itu, terkadang peserta didik sulit untuk memvisualisasikan materi yang disampaikan. Dari permasalahan tersebut diperlukan pengembangan media yang dapat memvisualisasikan materi pelajaran. Oleh karena itu pengembangan media *Role Play Game* dipilih untuk mengatasi permasalahan yang telah disampaikan. Media *Role Play Game* yang berjudul "*Dajul's odyssey : portal of language*" ini dikembangkan menggunakan metode *Research and Development*. Permainan yang dikembangkan termasuk ke dalam jenis game edukasi, karena dibuat dalam bentuk aplikasi. Proses pengembangan permainan ini dibantu dengan aplikasi lain yaitu *RPG Maker MZ*.
2. Berdasarkan validasi para ahli dan praktisi pembelajaran bahasa Jerman, aplikasi *RPG "Dajul's Odyssey: Portal of Languages"* dinyatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran kosakata bahasa Jerman. Hal itu dibuktikan dengan persentase 92,85% dari ahli pertama dan 88,57% dari ahli kedua. Kedua persentase tersebut termasuk ke dalam kategori sangat baik.

5.2 Implikasi

Penelitian ini diharapkan dapat menjadi salah satu sarana yang memudahkan pembelajaran kosakata bahasa Jerman pada tingkat dasar. Selain itu,

penelitian ini diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut agar potensi penuh dari media *RPG* sebagai alat pembelajaran dapat tercapai. Pengembangan media *RPG* juga diharapkan dapat memberikan kontribusi dan manfaat bagi ilmu pengetahuan dalam pembelajaran kosakata bahasa Jerman.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilaksanakan, terdapat rekomendasi yang terdiri dari :

1. Proses pengembangan media *RPG* hendaknya perlu direncanakan secara matang dari segi desain dan proses produksi. Alangkah lebih baiknya jika rancangan kerja disusun dari awal sampai akhir agar pengembangan game dapat dilaksanakan secara terstruktur.
2. Dalam penelitian yang menggunakan metode penelitian dan pengembangan (Research and Development atau R&D), sebaiknya proses penelitian dilanjutkan hingga tahap pengujian efektivitas media atau produk agar hasil penelitian menjadi lebih optimal dan komprehensif.