

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS
PERMAINAN *SCRAMBLE* UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN SISWA DALAM Pengerjaan
OPERASI HITUNG PECAHAN**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Mata Pelajaran Matematika
di SDN 2 Cibodas Kelas IV Semester II Tahun Ajaran 2013/2014
Kecamatan Lembang Kabupaten Bandung Barat)

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi sebagian dari syarat memperoleh
Gelar Sarjana Pendidikan Program Studi
Pendidikan Guru Sekolah Dasar



Oleh

Lukman Hayat

1003402

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
JURUSAN PEDAGOGIK
FAKULTAS ILMU PENDIDIKAN
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
BANDUNG
2014**

PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS
PERMAINAN *SCRAMBLE* UNTUK MENINGKATKAN
KEMAMPUAN SISWA DALAM Pengerjaan OPERASI
HITUNG PECAHAN

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Mata Pelajaran Matematika di SDN 2 Cibodas
Kelas IV Semester II Tahun Ajaran 2013/2014 Kecamatan Lembang Kabupaten
Bandung Barat)

Oleh

Lukman Hayat

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar
Sarjana pada Fakultas Ilmu Pendidikan

© Lukman Hayat 2014

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2014

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian,
dengan dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

LUKMAN HAYAT

**PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN BERBASIS PERMAINAN
SCRAMBLE UNTUK MENINGKATKAN KEMAMPUAN SISWA DALAM
Pengerjaan Operasi Hitung Pecahan**

(Penelitian Tindakan Kelas Pada Mata Pelajaran Matematika
di SDN 2 Cibodas Kelas IV Semester II Tahun Ajaran 2013/2014
Kecamatan Lembang Kabupaten Bandung Barat)

Disetujui dan Disahkan oleh:

Pembimbing I

Dra. Kurniasih, M.Pd
NIP. 195906231985032003

Pembimbing II

Andhin Dyas Fitriani, M.Pd
NIP. 198507112009122006

Diketahui,
Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar
Fakultas Ilmu Pendidikan
Universitas Pendidikan Indonesia

Nana Djumhana, M.Pd
NIP. 195905081984031002