

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Penelitian pengembangan media pembelajaran berbasis *web* dikembangkan menggunakan model pengembangan ADDIE dengan tahapan *analyze, design, development, implementation, dan evaluation*. Pengembangan ini dilakukan menggunakan *google sites* sebagai toolsnya, hal ini dikarenakan *google sites* dapat membuat media pembelajaran menjadi lebih variatif dan menarik sehingga peserta didik mendapatkan pengalaman belajar yang baru serta proses pembelajaran tidak monoton. Hasil produk yang dikembangkan yaitu media pembelajaran berbasis *web* dengan alamat www.pembesrankpat.my.id, produk ini dinilai berdasarkan aspek media, aspek materi, serta penilaian respon peserta didik.

Aspek media dan aspek materi mendapat kategori “Sangat Layak” dan mendapat respon atau penilaian “Sangat Baik” oleh peserta didik. Penggunaan media pembelajaran berbasis *web* efektif digunakan pada proses pembelajaran sehingga dapat meningkatkan hasil belajar peserta didik, hal tersebut dapat dilihat dari nilai *N-Gain* yang mendapat kategori “Tinggi” dan nilai *Gain* dengan kategori “Efektif”.

5.2 Implikasi

Dari hasil penelitian, pengembangan media pembelajaran berbasis *web* pada materi Pengendalian Hama dan Penyakit yang telah dilakukan, terdapat implikasi yang didapatkan yaitu:

1. Media pembelajaran berbasis *web* pada materi Pengendalian Hama dan Penyakit berisi materi, video pembelajaran, gambar serta kuis atau latihan soal. Hal tersebut dikemas secara menarik agar proses pembelajaran tidak monoton sehingga peserta didik mendapatkan pengalaman belajar baru, selain itu media pembelajaran yang dikembangkan dapat menjadi sumber materi untuk peserta didik sehingga tidak terpaku pada materi yang diberikan oleh pendidik atau guru.

2. Media pembelajaran berbasis *web* pada materi Pengendalian Hama dan Penyakit dapat diakses di mana pun dan kapan pun, sehingga peserta didik dapat melakukan pembelajaran secara mandiri.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan implikasi di atas, rekomendasi yang dapat diajukan peneliti guna mengembangkan media pembelajaran yang lebih baik yaitu:

1. Untuk guru dapat menggunakan media pembelajaran berbasis *web* sebagai sarana pada proses pembelajaran untuk mengatasi situasi pembelajaran yang monoton sehingga peserta didik mendapatkan pengalaman baru melalui pembelajaran berbasis *web*.
2. Peserta didik dapat memanfaatkan media pembelajaran guna memperdalam materi Pengendalian Hama dan Penyakit dan mendapatkan pengalaman belajar yang menarik.
3. Media pembelajaran berbasis *web* memerlukan sarana dan prasarana yang dapat terkoneksi internet, untuk itu fasilitas tersebut dapat dioptimalkan guna keberhasilan pada proses pembelajaran di sekolah.
4. Penelitian ini dapat dijadikan sebagai rujukan atau penelitian lanjutan oleh peneliti lain dengan menggunakan materi yang berbeda guna menghasilkan media pembelajaran yang lebih bervariasi.