

BAB V

KESIMPULAN DAN REKOMENDASI

A. Kesimpulan

Berdasarkan tahapan penelitian dan pengembangan *game* edukasi model *guessing game* yang telah dilaksanakan, dapat ditarik beberapa kesimpulan sebagai berikut :

1. Berdasarkan hasil tahapan R&D, maka penelitian ini telah berhasil menghasilkan *game* edukasi model *guessing game* dengan menggunakan model pengembangan Munir (2012).
2. *Game* edukasi model *guessing game* yang dirancang dinyatakan layak digunakan dan dikategorikan sangat baik oleh ahli media dan dikategorikan baik oleh ahli materi. Dengan rata-rata persentasi penilaian 77,78% dari ahli media dan 72,44% dari ahli materi.
3. Penilaian siswa terhadap *game* edukasi model *guessing game* adalah sangat baik dengan rata-rata persentasi penilaian sebesar 79,92%.

B. Rekomendasi

Terdapat beberapa saran yang ingin disampaikan peneliti terhadap *game* edukasi model *guessing game* yang telah dirancang dan diteliti.

1. Perlu dilakukan proses penelitian dan pengembangan kembali dengan lebih mendalam pada tiap tahap pengembangan sehingga konsep dan model produk yang akan dihasilkan menjadi lebih baik.
2. Permainan pada *game* edukasi model *guessing game* perlu dikembangkan agar lebih menantang.