

ABSTRAK

Tesis yang berjudul *Pengembangan Media Belajar Kimia Berbasis Permainan Monopoli pada Materi Asam-Basa Tingkat SMP* ini membahas tentang pengembangan media pembelajaran kimia dengan tujuan untuk menghasilkan produk permainan "monopoli asam-basa" dan memperoleh data tentang implementasi media permainan tersebut dalam pembelajaran. Metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah *exploratory design* dengan permainan "monopoli asam-basa" sebagai subjek penelitian. Teknik pengumpulan data pada tahap pengembangan media menggunakan instrumen lembar pengembangan media, lembar penilaian media, dan lembar validasi isi, kemudian pada tahap uji coba digunakan rekaman video, angket, tes pemahaman konsep, dan wawancara. Hasil temuan dalam penelitian ini ialah sebagai berikut: (1) Konsep asam-basa memenuhi semua karakteristik konsep yang dapat dimasukkan ke dalam permainan monopoli; (2) Pengembangan permainan monopoli pada konsep asam-basa dapat menghasilkan satu paket permainan "monopoli asam-basa" yang terdiri atas papan permainan, 24 buah sertifikat asam/basa, uang monopoli sebanyak enam jenis, 24 buah kartu ujian, serta dilengkapi dengan buku peraturan permainan dan kunci jawaban; (3) Permainan tersebut dapat berperan sebagai media belajar yang dapat menumbuhkan rasa ingin tahu dan motivasi belajar siswa untuk memperkuat konsep yang telah diperkenalkan kepada siswa sehingga siswa mampu mencapai semua indikator ketercapaian tujuan pembelajaran di atas 80%. (4) Menurut persepsi guru, permainan tersebut memiliki potensi untuk dapat menanamkan nilai-nilai seperti jujur, belajar berkompetisi, bekerja keras, menghargai pendapat teman, disiplin, kerjasama, loyalitas, saling percaya, bijak, tidak sombong, dan saling bertoleransi. Dari hasil penelitian ini disarankan untuk dilakukan pengujian efektifitas media permainan "monopoli asam-basa" terhadap peningkatan motivasi, pemahaman konsep, dan penanaman nilai-nilai.

Kata kunci: *Media Pembelajaran Kimia, Permainan Monopoli, Asam-Basa.*

Geyra Andet Priatama, 2014

Pengembangan media belajar kimia berbasis permainan monopoli pada materi asam-basa tingkat SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

ABSTRACT

The thesis titled *Development of Learning Media of Chemistry based Monopoly Game in Acid & Base Concept for Junior High School* related to the development of learning media resulting the game of “Acid & Base Monopoly” and the obtaining data of implementation this game in learning process. The method used in this research is the exploratory design with “acid & base monopoly” as the research subject. At the stage of developing the media the data was gathered by using media development sheet, media assessment sheet, and content validation sheet. Then at the stage of implementation, video recorder, questionnaire, test and interview were used to obtain the data. The data shows that: (1) The characteristics of acid and base concept is suitable to be fitting in into “acid & base monopoly” game. (2) The development of this game in acid and base concept resulting one set of “acid & base monopoly” containing game board, 24 acid and base certificates, monopoly’s money, 24 examination cards, guide book and answer key. (3) The game can be used as the learning media to increase the curiosity and learning motivation, hence it strengthens the concept which has been introduced to the students since this game is interesting and challenging. Also it makes the concept easier to be understood and makes the students enjoy to learn acid and base with the result that students can achieve all learning indicators over 80%. (4) According to teachers perception, this game supports the achievement of value’s investment including honesty, compete, work hard, respect the opinion, discipline, cooperation, loyalty, trust, wise, not arrogant, and tolerate each other. The result of this research recommended the evaluation of effectiveness on motivation’s improvement, the understanding of the concept, and value’s investment.

Keyword: *Chemistry Learning Media, Monopoly Game, Acid and Base.*

Geyra Andet Priatama, 2014

Pengembangan media belajar kimia berbasis permainan monopoli pada materi asam-basa tingkat SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu

Geyra Andet Priatama, 2014

Pengembangan media belajar kimia berbasis permainan monopoli pada materi asam-basa tingkat SMP

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu