**BAB III** 

METODE PENELITIAN

3.1. Metode dan Desain Penelitian

Metode yang digunakan pada penelitian ini adalah metode kualitatif dengan

desain Didactical Design Research (DDR). Menurut Suryadi (2013), Penelitian ini

terdiri atas tiga tahapan yaitu:

1. Analisis situasi didaktis sebelum pembelajaran berupa Desain Didaktis

Hipotesis termasuk ADP.

2. Analisis metapedadidaktik

3. Analisis retrospektif (analisis yang mengaitkan hasil analisis situasi didaktis

hipotesis dengan hasil analisis metapedadidaktik).

Pengolahan data dilakukan menggunakan Transcript Based Lesson Analysis

(TBLA) Dimana pada model ini peneliti menganalisis pembelajaran melalui

transkrip dialog pembelajaran dengan merekam segala aktivitas guru dan peserta

didik menggunakan bantuan video kamera (Mutiani, et. al. 2020).

3.2. Partisipan dan Lokasi Penelitian

Partisipan dari penelitian ini adalah peserta didik dari kelas XI MIPA

sebanyak 23 peserta didik. Lokasi penelitian dari salah satu SMA di Kota Bandung.

3.3. Instrumen Penelitian

Penelitian dengan menggunakan metode kualitatif ini menggunakan beberapa

instrumen sebagai berikut untuk memperoleh data yang diperlukan :

1. Pedoman Wawancara

Pedoman wawancara berupa daftar pertanyaan yang diajukan kepada guru

kimia di salah satu SMA di kota Bandung. Tujuan dilakukan nya wawancara adalah

Muflikha, 2024

BERPIKIR KREATIF PESERTA DIDIK DALAM PEMBELAJARAN SHARING DAN JUMPING TASK PROFIL

KETERAMPILAN PADA TOPIK PEEMBUATAN PASTA GIGI

untuk mengetahui hambatan belajar yang dialami oleh peserta didik selama pembelajaran pada konsep koloid. Hambatan-hambatan belajar peserta didik inila yang akan dijadikan dasar untuk mengembangkan desain pembelajaran *Sharing* dan *Jumping Task* 

### 2. Lembar Kerja Peserta Didik (LKPD)

LKPD merupakan salah satu media pembelajaran yang digunakan, didalamnya memuat *sharing* dan *jumping task* yang harus diselesaikan oleh peserta didik. LKPD yang dirancang diharapkan dapat menumbuhkan keterampilan berpikir kreatif pada peserta didik selama kegiatan pembelajaran berlangsung.

# 3. Alat Perekam Audio dan Video

Alat perekam audio dan video digunakan untuk merekam seluruh aktivitas guru dan peserta didik pada saat kegiatan pembelajaran.

#### 4. Lembar validasi

Terdapat 3 buah lembar validasi yakni lembar validasi peta sekuensi, lembar validasi *lesson design* dan lembar validasi LKPD. Masing-masing lembar validasi ini memuat informasi mengenai petunjuk pengisian untuk validator, informasi mengenai peta sekuensi, *lesson design* dan LKPD, indikator peta sek

uensi, *lesson design* dan LKPD, instruksi pada LKPD, aspek profil pelajar pancasila sesuai dengan komponen yang dimaksud, aspek-aspek yang dinilai dan kolom saran untuk mencantumkan perbaikan perangkat pembelajaran dari validator. Aspek dari lembar validasi dinilai oleh validator yaitu guru mata pelajaran kimia di sekolah dan dosen ahli pendidikan kimia.

# 3.4. Teknik Pengumpulan Data

Teknik pengumpulan data dikelompokan berdasarkan rumusan masalah dan disajikan dalam bentuk **Tabel 3.1** berikut.

**Tabel 3. 1** Teknik Pengumpulan Data

No	Rumusan Masalah	Instrumen	Data yang	Sumber Data
		yang	Diperoleh	
		Digunakan		

1.	Bagaimana desain	Dokumen	Kedalam	Buku teks
	pembelajaran sharin	repersonalisasi	pengetahuan	kimia dan
	dan <i>jumping task</i> yang		materi koloid	jurnal-jurnal
	dikembangkan pada			penelitian
	topik pembuatan pasta	Dokumen	Prediksi	Silabus, RPP,
	gigi dari cangkang	melalui	respon	bahan ajar,
	telur?	rekontekstualisa	peserta didik	lesson design
		si	dan antisipasi	yang telah
			guru	dikembangkan
				oleh peneliti
				lain.
		Lembar validasi	Situasi	Validator Ahli
		Lesson Design	didaktis	
			pembelajaran	
			topik koloid	
			pembuatan	
			pasta gigi dari	
			limbah	
			cangkang	
			telur	
2.	Bagaimana profil	Lembar kerja	Hasil	Peneliti
	keterampilan berpikir	peserta didik	pembelajaran	
	kreatif peserta didik	(LKPD)	sharing dan	
	pada implementasi		jumping task	
	desain pembelajaran		topik	
	sharing dan jumping		pembuatan	
	task pada topik		pasta gigi dari	
	pembuatan pasta gigi		limbah	
	dari cangkang telur?		cangkang	
			telur	
		Alat perekam	Rekaman	Peserta didik
		audio dan video	pembelajaran	dan guru

Muflikha, 2024

	dan dialog	
	peserta didik	
	dan guru	
Lembar	Transkrip	Hasil
pengamatan	dialog peserta	pembelajaran
pembelajaran	didik dan	
	guru selama	
	pembelajaran	

#### 3.5. Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian menggunakan *didactical design research* pada penelitian ini dilaksanakan dalam tiga tahapan yaitu: Analisis situasi didaktis sebelum pembelajaran, analisis metapedadidaktik dan analisis retrospektif.

# 1. Analisis situasi didaktis sebelum pembelajaran

- a. Melakukan kajian pustaka dari berbagai literatur seperti jurnal, buku teks dan penelitian lainya mengenai rancangan pembelajaran desain didaktis, keterampilan berpikir kreatif *sharing* dan *jumping task* pada materi kimia.
- b. Menentukan materi pelajaran kimia dan topik yang sesuai untuk dijadikan sebagai materi dalam penelitian.
- c. Melakukan analisis RPP guru terkait materi koloid.
- d. Melakukan wawancara kepada guru kimia.
- e. Melakukan dokumentasi melalui repersonalisasi dan rekontekstualisasi pada topik koloid pembuatan pasta gigi dari limbah cangkang telur.
- f. Menyusun peta sekuensi pada topik koloid pembuatan pasta gigi dari limbah cangkang telur.
- g. Membuat prediksi respon peserta didik serta mempersiapkan antisipasi guru dari respon peserta didik yang mungkin muncul.
- h. Menyusun *lesson design* pada topik koloid pembuatan pasta gigi dari limbah cangkang telur.
- i. Menyusun lembar kerja peserta didik (LKPD).

j. Melakukan validasi teoritis bersama dosen ahli dan guru kimia.

# 2. Analisis metapadadidaktik

- a. Mengimplementasikan *lesson design* yang telah dikembangkan dan divalidasi secara teoritis.
- Melakukan refleksi terhadap respon peserta didik dan antisipasi guru selama pembelajaran.

# 3. Analisis retrospektif

- a. Membuat transkrip analisis data rekaman hasil pembelajaran.
- b. Melakukan analisis TBLA yang terjadi selama pembelajaran melalui transkrip audio dan video selama pembelajaran.
- c. Menganalisis keterampilan berpikir kreatif peserta didik yang teridentifikasi berdasarkan transkrip implementasi lesson design dari audio dan video.
- d. Mengisi lembar analisis profil keterampilan berpikir kreatif peserta didik untuk mendeskripsikan aktivitas keterampilan berpikir kreatif peserta didik berdasarkan hasil analisis TBLA.
- e. Menganalisis terjadinya *sharing* dan *jumping task* pada peserta didik selama implementasi lesson design