

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

1. Pengembangan Augmented Reality berbasis Discovery Learning untuk meningkatkan kognitif pada pelajaran IPA dilakukan menggunakan model ADDIE, yang terdiri dari lima tahap: analisis, desain, pengembangan, implementasi, dan evaluasi. Media pembelajaran ini dirancang khusus untuk membantu proses pembelajaran yang lebih interaktif dan efektif.
2. Pengaruh penggunaan Augmented Reality berbasis Discovery Learning dalam meningkatkan kognitif siswa terlihat signifikan, dengan rata-rata nilai pretest sebesar 40.68 meningkat menjadi 65.48 pada posttest. Nilai gain sebesar 0.418 masuk dalam kategori "sedang," menunjukkan adanya peningkatan kemampuan kognitif siswa.
3. Respon siswa terhadap pembelajaran berbantuan Augmented Reality sangat positif, dengan 84,95% siswa merasa antusias belajar saat materi disajikan dengan cara yang menarik melalui media AR, yang termasuk dalam kategori "sangat baik."

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian perancangan media pembelajaran hingga penelitian di kelas menggunakan model *discovery learning* yang telah dilakukan, ada beberapa saran yang akan disampaikan oleh peneliti, diantaranya sebagai berikut:

1. Di dalam media pembelajaran sebaiknya diberikan lebih banyak variasi penyampaian materi dalam bentuk yang menarik, seperti video, gambar dan animasi-animasi game yang dapat memudahkan siswa untuk memahami materi.
2. Dalam proses penyajian materi dalam media pada bumi dan tata surya ini, pada bagian materi di buku perlu ditambahkan banyak gambar pada bagian asteroid dan pluto.
3. Sebaiknya pada saat pengimplementasian model *Discovery Learning* dalam media pembelajaran dirancang dan dibuat lebih baik lagi agar tujuan

pembelajaran dapat tercapai dan menghasilkan pembelajaran yang lebih baik lagi.

4. Sebaiknya materi yang digunakan dalam media pembelajaran lebih diperbanyak dan latihan juga ditambahkan untuk menambah pengetahuan siswa dan siswa mengetahui apa yang perlu dievaluasi.
5. Sebaiknya media nya bisa diakses secara *offline* dan ukuran *filenya* tidak terlalu besar.