

**EFEKTIVITAS PENYELESAIAN SOAL SECARA SISTEMATIS (PS3)
TERHADAP HASIL BELAJAR PESERTA DIDIK PAKET B
PADA POKOK BAHASAN LINGKARAN
DI PKBM CITRA SARANA BAHASA DAN INFORMATIKA (CSBI)**

**Oleh
Suhendi
NIM.0705862**

ABSTRAK

Penelitian ini merupakan penelitian deskriptif analitis. Subjek dalam penelitian ini adalah warga belajar paket B di PKBM CSBI sebanyak 11 orang. Objek dalam penelitian ini adalah penerapan PS3 pada pembelajaran matematika dengan menggunakan metode ekspositori pada pokok bahasan Lingkaran. Penelitian ini bertujuan untuk (1) mengetahui keefektifan penerapan PS3 terhadap hasil belajar dan (2) mengetahui tingkat kemampuan warga belajar dalam menyelesaikan soal dengan PS3. Adapun Indikator keefektifan penerapan PS3 terhadap hasil belajar pada penelitian ini adalah (1) tingkat penguasaan warga belajar minimal mendapat skor 65% dari skor maksimal ideal, (2) ketuntasan belajar secara klasikal tercapai minimal 60% dari jumlah warga belajar yang telah tuntas pada tingkat penguasaan, (3) ketuntasan pencapaian TPK tercapai, (4) kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran tercapai. Berdasarkan hasil analisis data diperoleh (1) tingkat penguasaan warga belajar tercapai dengan rincian 2 orang dalam kategori sangat rendah, 1 orang dalam kategori rendah, 2 orang dalam kategori sedang, 4 orang dalam kategori tinggi, dan 2 orang dalam kategori sangat tinggi, (2) ketuntasan belajar secara klasikal terpenuhi, dari 11 warga belajar terdapat 8 orang (72,7%) telah mencapai tingkat penguasaan belajar, (3) ketercapaian TPK sebanyak 7 (70,0%) dari 10 TPK telah tuntas, (4) dari hasil observasi diperoleh rata-rata 3,21 kemampuan guru dalam mengelola pembelajaran termasuk dalam kategori baik. Sedangkan tingkat kemampuan warga belajar dalam menyelesaikan soal dengan PS3 yaitu (1) kemampuan menganalisa soal sebesar 70,0% (kategori sedang), (2) kemampuan merencanakan penyelesaian soal sebesar 65,9% (kategori sedang), (3) kemampuan menyelesaikan soal sebesar 67,6% (kategori sedang), (4) kemampuan mengevaluasi kembali hasil penyelesaian soal sebesar 66,4% (kategori sedang). Dari keempat tingkat kemampuan tersebut, warga belajar paket B PKBM CSBI memiliki tingkat kemampuan sedang dalam menyelesaikan soal dengan PS3.

Kata Kunci: Efektivitas penerapan PS3, Hasil belajar

Suhendi, 2014

Efektivitas Penyelesaian Soal Secara Sistematis (PS3) Terhadap Hasil Belajar Peserta Didik Paket B Pada Pokok Bahasan Lingkaran Di Pusat Kegiatan Belajar Masyarakat Citra Sarana Bahasa Dan Informatika (CSBI)

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

**COMPLETION OF THE EFFECTIVENESS OF SYSTEMATIC PROBLEM
RESULTS OF STUDENTS LEARNING PACKAGE B
SUBJECT DISCUSSION ON THE CIRCLE
CLC CITRA SARANA BAHASA DAN INFORMATIKA (CSBI)**

This research is a descriptive analysis. Subjects in this study were residents learn CSBI CLC package B in as many as 11 peoples. Object of this research is the application of the PS3 in the learning of mathematics by using methods of expository on the subject of the Circle. This study aims to (1) determine the effectiveness of the application of the PS3 to the learning outcomes and (2) determine the level of ability of the learners in solving problems with the PS3. The effectiveness of the application of the PS3 tehadap indicator of learning outcomes in this study were (1) the level of mastery learning community got a score of at least 65% of the maximum score is ideal, (2) mastery learning classically achieved at least 60% of the number of residents who have completed study at the level of mastery , (3) completeness TPK attainment achieved, (4) the ability of the teacher to manage the learning achieved. Based on the analysis of data obtained by (1) the level of control achieved by the residents learn the details of two people in a very low category, those in the low category 1, 2 in the medium category, 4 people in the high category, and 2 people in the very high category, (2) fulfilled the classical mastery learning, of 11 residents learn there are 8 people (72.7%) had reached the level of mastery learning, (3) achievement of TPK were 7 (70.0%) of 10 TPK has been completed, (4) the results of observations obtained an average of 3.21 in the teachers' ability to manage the learning included in both categories. While the level of ability of the learners in solving problems with the PS3: (1) the ability to analyze problems by 70.0% (medium category), (2) the ability to plan for the settlement of about 65.9% (medium category), (3) the ability to solve problems amounted to 67.6% (medium category), (4) the ability to re-evaluate the results of the completion of about 66.4% (medium category). The ability of the four levels, residents learn CLC CSBI package B has a level of ability is in solving problems with the PS3.