BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Metode dan Desain Penelitian

Metode Penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian quasi experimental yang mencakup 2 (dua) kategori kelas yaitu kelas eksperimen dengan mengintervensikan Teknik IBSR dalam pembelajaran sistem ekskresi dan kelas kontrol tidak mengintervensikan Teknik IBSR didalam pembelajaran sistem ekskresi. Desain yang digunakan dalam penelitian ini terdapat 2 (dua) desain penelitian, yaitu Nonequivalent Control Grup Design Post-Test only dan Nonequivalent Control Grup Design with Pre-Test and Post-Test. Dalam rancangan ini terdapat dua kelompok yang diteliti yaitu kelompok yang diberi perlakuan Teknik IBSR sebagai kelas eksperimen dan tidak diberi perlakuan Teknik IBSR sebagai kontrol. Pada Nonequivalent Control Grup Design Post-Test only, data yang digunakan membandingkan hasil *pre-test* dan *post-test* kuisioner kesulitan belajar, kecemasan kognitif dan student well-being. Pada Nonequivalent Control Grup Design with Pre-Test and Post-Test, data yang digunakan membandingkan hasil pre-test dan post-tes penguasaan konsep. Berikut adalah tabel desain penelitian Nonequivalent Control Grup Design Post-Test only terdapat pada Tabel 3.1. dan tabel desain penelitian Nonequivalent Control Grup Design Pre-test Post-test terdapat pada Tabel 3.2.

Tabel 3. 1 Desain penelitian Nonequivalent Control Grup Design Post-Test only

Group	Treatment	Post-test
Eksperimen	X	O1
Kontrol	-	O1

Keterangan:

X: Pembelajaran dengan model discovery learning dan Treatment IBSR

- : Pembelajaran dengan model $discovery\ learning\ dan\ Non\ treatment$ IBSR

O1: Tes akhir (kuesioner) kesulitan belajar, kecemasan kognitif dan *student well-being* setelah *Treatment* IBSR

. Tabel 3. 2 Desain Penelitian Nonequivalent pre-test post-test control group

Group	Pre-Test	Treatment	Post-Test
Eksperimen	O1	X	O2
Kontrol	O1	-	O2

Keterangan:

O1: Tes awal sistem ekskresi sebelum *treatment* (perlakuan)

O2 : Tes akhir sistem ekskresi setelah *treatment* (perlakuan)

X: Pembelajaran dengan model discovery learning dan Treatment IBSR

- : Pembelajaran dengan model discovery learning dan Non treatment

3.2 Subjek Penelitian

IBSR

Populasi menggambarkan sejumlah data yang jumlahnya sangat banyak dan luas dalam sebuah penelitian Purwanza, et al (2022). Populasi dari penelitian ini yaitu salah satu SMA Negeri Kota Cimahi. Teknik sampling yang digunakan yaitu *purposive sampling*, penentuan sampling yang berdasarkan pertimbangan peneliti yang mempunyai sifat representatif. Sample dari penelitian ini terdiri dari 2 kelas yaitu XI F sebagai kelas eksperimen dan XI C 2 sebagai kelas kontrol. Kelas XI F dan XI C 2 sama-sama mempunyai siswa berjumlah 36. Berdasarkan wawancara dengan guru biologi terkait, kemampuan awal siswa pada kelas kontrol dan kelas eksperimen mempunyai perbedaan yang signifikan. Kelas XI C 2 mempunyai nilai yang lebih unggul dibandingkan kelas XI F. Penentuan kelas akhirnya diputuskan untuk melakukan perlakuan Teknik IBSR pada kelas XI F dengan tujuan mampu menyetarakan atau bahkan melebihi skor kemampuan siswa kelas XI C 2.

3.3 Definisi Operasional

Pada penelitian ini, definisi operasional dari variabel – variabel yang digunakan adalah sebagai berikut:

- 1. Teknik *Inquiry-Based Stress Reduction* (IBSR) yang dimaksud dalam penelitian ini adalah teknik psikologis yang didasarkan kepada prinsip mengobservasi, mengeksploraasi diri, mengubah sudut pandang serta pengelolaan diri terhadap stres akibat kesulitan belajar pada materi sistem ekskresi. Teknik IBSR terdiri dari 3 langkah utama yaitu siswa mengidentifikasi pikiran stres, siswa menyelidiki pikiran stres dan siswa membalikan pikiran stres yang dialami.
- 2. Kesulitan belajar pada penelitian ini adalah kesulitan belajar yang bukan berasal dari materi pembelajaran, melainkan kesulitan belajar yang disebabkan oleh faktor-faktor stres yang siswa alami selama pembelajaran biologi. Aspek yang diukur dalam kesulitan belajar yaitu siswa lamban belajar, masalah yang berhubungan dengan motivasi, kesulitan yang berhubungan dengan guru, kesulitan yang berhubungan dengan perilaku tidak terkendali dan ketidakmampuan di bidang tertentu.
- 3. Kecemasan dalam penelitian ini menggambarkan keadaan emosional siswa seperti ketegangan, kegelisahan dan kekhawatiran yang timbul saat ujian. Kecemasan dalam penelitian ini mengkaji beberapa aspek yaitu kecemasan saat ujian, kecemasan terhadap kemampuan ujian, kecemasan sebelum ujian, kecemasan mendapat masalah ketika ujian, kecemasan menjawab soal ujian, kecemasan terhadap hasil ujian, kecemasan sesudah ujian.
- 4. Penguasaan konsep dalam penelitian ini adalah siswa yang mampu mendefinisikan konsep, mengidentifikasi dan memberi contoh atau bukan contoh dari konsep, sehingga dengan kemampuan ini ia bisa membawa suatu konsep dalam bentuk lain yang tidak sama dengan dalam buku teks. Penguasaan konsep ini direpresentasikan oleh skor melalui jawaban butir soal sistem ekskresi yang diberikan setelah pembelajaran. Butir soal penguasaan konsep adalah hasil dari penerapan taksonomi Marzano & Kendall (2007).
- 5. *Student well-being* dalam penelitian ini ialah kondisi siswa dilihat dari keadaan emosional berkelanjutan yang menunjukkan karakteristik yaitu adanya *positivity mood* (suasana hati) dan perilaku yang positif, hubungan positif dengan teman sebaya dan guru), resiliensi, diri dan sikap yang optimis, dan kepuasan pada pengalaman belajar di sekolah.

3.4 Instrumen Peneliti

Instrumen yang digunakan untuk mengambil data dalam penelitian ini terdiri dari instrumen IBSR berupa Teknik IBSR yang diintervensikan kedalam pendekatan pembelajaran penguasaan konsep, instrumen angket kesulitan belajar, instrumen untuk mengukur kecemasan berupa angket, instrumen untuk mengukur penguasaan konsep berupa tes pilihan ganda beralasan dan instrumen angket untuk melihat keadaan *student well-being*. Adapun variabel, adaptasi intrumen dan teknik pengumpulan datanya terdapat pada Tabel 3.3.

Teknik Variabel No Adaptasi Instrumen Pengumpulan Data Kesulitan Belajar KIRK (Effendi, 1987) Kuisioner 2 Kecemasan kognitif Cognitive Test Anxiety Scale Kuisioner (CTAS) yang dikembangkan oleh Cassady dan Jhonson (2002) Penguasaan Konsep Marzano & Kendall (2007) **Butir** soal pilihan ganda asosiasi, sebab akibat dan essai 4 Student Well-being Pollard & Lee (2003) dengan Kuisioner pendekatan kesejahteraam psikologis Ryff & Keyes (1995)

Tabel 3. 3 Jenis Intrumen pada variabel

3.4.1 Intervensi Teknik IBSR

Teknik *Inquiry-Based Stress Reduction* (IBSR) merupakan salah satu teknik intervensi psikologis yang didasarkan pada penyelidikan (*inquiry*) diri secara mandiri (Krispenz & Dickhäuser, 2019; Schnaider-Levi *et al.*, 2017). Tujuan dari teknik IBSR adalah untuk menurunkan stres (Zadok-Gurman *et al.*, 2021). Pada penelitian ini, Teknik IBSR diberikan untuk siswa yang sedang menempuh sekolah menengah atas (SMA), karena siswa SMA merupakan masa peralihan. Teknik IBSR akan diintervensikan ke dalam bidang pendidikan, khususnya pada pembelajaran biologi materi sistem ekskresi. Teknik IBSR akan diintervensikan ke dalam model pembelajaran *Discovery learning*. Berdasarkan *framework* Katie & Mitchell (2003) inovasi Teknik IBSR pada penelitian ini terdiri dari 3 (tiga) langkah utama yang di dalamnya terdapat pertanyaan bersifat meditatif untuk

meng*inquiry* stres yang dialami pasien, lalu pertanyaan tersebut diadaptasikan ke dalam pembelajaran untuk siswa sebagaimana yang telah disajikan pada Tabel 3.4.

Tabel 3. 4 Langkah – Langkah Teknik IBSR

Langkah - Langkah	Berdasarkan <i>framework</i> Katie & Mitchell (2003)	Adaptasi dari <i>framework</i> Katie & Mitchell (2003) ke dalam pembelajaran
Langkah 1	Individu mengidentifikasi pikiran stres terkait dengan tekanan emosional.	Peserta didik mengidentifikasi pikiran stres dan menuliskan pikiran stres tersebut ke dalam sebuah kertas (dalam penelitian menggunakan google form)
Langkah 2	Melibatkan 4 pertanyaan: a. Pertanyaan pertama menanyakan : "apakah pemikiran itu benar?" Pertanyaan ini merupakan pertanyaan tertutup, jawabannya hanya 'Ya' atau 'Tidak'. Jika pertanyaan dijawab 'Tidak' oleh peserta maka fasilitator melompati pertanyaan kedua dan lanjut ke pertanyaan kedua yang menanyakan : "Apakah mereka dapat benar-benar yakin bahwa pemikiran itu benar?" c. Pertanyaan ketiga meminta orang tersebut untuk mempertimbangkan : "Bagaimana pengaruh pemikiran tersebut terhadap kehidupan mereka?". d. Pertanyaan keempat meminta orang tersebut untuk mempertimbangkan: "Akan menjadi siapa mereka tanpa berpikir?".	Peserta didik melakukan
Langkah 3	Pertanyaan yang mengandung "perputaran".	Peserta didik "membalikkan" pikiran stres mereka sendiri.
	Contoh: a. Teman kelas saya harus lebih baik kepada saya," kemungkinan perubahannya	Contoh: a. Pemikiran awal peserta didik "saya tidak menyukai guru biologi" Maka,

Langkah - Langkah	Berdasarkan <i>framework</i> Katie & Mitchell (2003)	Adaptasi dari <i>framework</i> Katie & Mitchell (2003) ke dalam pembelajaran
	adalah "Saya harus lebih baik kepada teman kelas saya" (berbalik ke yang lain) b. "Saya harus lebih baik kepada diri saya sendiri" (berubah haluan untuk diri sendiri) c. "Teman kelas saya seharusnya tidak lebih baik kepada saya" (berbalik ke sebaliknya)	

Di dalam penelitian ini digunakan 2 (dua) kelas yaitu kelas eksperimen dan kelas kontrol sebagai pembanding hasil intervensi Teknik IBSR. Pada pembelajaran biologi materi sistem ekskresi, kelas eksperimen adalah kelas yang menggunakan teknik IBSR model pembelajran discovery learning. Berikut adalah perbedaan kelas eksperimen dan kelas kontrol dalam intervensi Teknik IBSR disajikan pada Tabel 3.5 dan langkah-langkah intervensi Teknik IBSR kelas eksperimen pada Tabel 3.6.

Tabel 3. 5 Perbedaan Teknik IBSR pada kelas eksperimen dan kelas kontrol

Kelas Eksperimen		Kelas Kontrol	
Kegiatan Pembelajaran	an Teknik IBSR Kegia		Teknik IBSR
Pendal	nuluan	Pendah	nuluan
Apersepsi	$\sqrt{}$	Apersepsi	X
Kegiatan Inti			
Stimulasi	X	Stimulasi	X
Identifikasi	X	Identifikasi	X
masalah		masalah	
Pengumpulan data	$\sqrt{}$	Pengumpulan data	X
Pengolahan data	X	Pengolahan data	X

Kelas Eksperimen		Kelas Kontrol	
Pembuktian	$\sqrt{}$	Pembuktian	X
Menarik	X	Menarik	X
kesimpulan		kesimpulan	
Penutup		Pen	utup

Keterangan:

X : Tidak terdapat intervensi Teknik IBSR

 $\sqrt{ }$: Terdapat intervensi Teknik IBSR

Tabel 3. 6 Langkah – Langkah Teknik IBSR pada Kelas Eksperimen

Pertemuan-	Tahap	Intervensi Teknik IBSR pada pembelajaran		
ke	Pembelajaran			
1	Pra Pendahuluan	 Apersepsi Menyimak guru mengangkat isu personal yaitu; kasus perundungan Siswa mengidentifikasi, menyelidiki dan memberikan kesimpulan dengan stres yang dirasakan terkait dengan isu yang dijelaskan dengan cara mengisi google form berbentuk uraian Siswa menyimak hasil google form yang dibacakan oleh guru dan kesimpulan dari google form tersebut 		
	Kegiatan Inti	Teknik IBSR Mengidentifikasi stres dari kesulitan yang diperoleh selama tahap mengumpulkan data dan menyadari untuk menginkuiri solusi dari permasalahan tersebut		
2	Pra Pendahuluan	 Apersepsi Menyimak guru mengangkat isu personal yaitu; mengenal emosi diri sendiri Siswa mengidentifikasi, menyelidiki dan memberikan kesimpulan dengan stres yang dirasakan terkait dengan isu yang dijelaskan dengan cara mengisi google form berbentuk uraian Siswa menyimak hasil google form yang dibacakan oleh guru dan kesimpulan dari google form tersebut 		
3	Kegiatan inti	Teknik IBSR Mengidentifikasi stres dari kesulitan yang diperoleh selama tahap pengolahan data dan menyadari untuk menginkuiri solusi dari permasalahan tersebut		

Intervensi Teknik IBSR dilakukan pada pertemuan 1, 2 dan 3 dengan sintaks yang berbeda. Pertemuan ke-1 Teknik IBSR dilakukan pada tahap pra pendahuluan

dan kegiatan inti tahap mengumpulkan data. Pertemuan ke-2 Teknik IBSR dilakukan pada tahap pra pendahuluan. Pertemuan ke-3 Teknik IBSR dilakukan pada tahap kegiatan inti pengolahan data. Rincian pertanyaan IBSR yang diintervensikan ke dalam pembelajaran terdapat pada Tabel 3.7.

Tabel 3. 7 Teknik IBSR pada Kelas Eksperimen

Pertemuan	Tahap	Sintaks Discovery	
ke-	pembelajaran	learning	Pertanyaan IBSR
KC-	Pra	- lear ming	3 Tahap IBSR:
	Pendahuluan		Mengidentifikasi
	Tendandidan		Siswa distimulasi oleh guru
			dengan mengangkat kasus
			perundungan.
			Pertanyaan penyelidikan
			masalah
			a. Apakah kalian pernah
			merundung atau korban
			perundungan?
			b. Apakah menjadi korban
1			perundungan atau yang
			melakukan rundung itu
			merupakan hal yang
			wajar? c. Apakah posisi menjadi
			korban perundungan
			atau yang merundung
			itu benar benar buruk?
			Pertanyaan perputaran
			d. Apa pendapat kalian
			tentang teman yang
			merundung teman
			lainnya?
	Kegiatan Inti	Mengumpulkan	3 Tahap IBSR:
		data	• Mengidentifikasi
			Siswa distimulasi oleh guru
			saat kegiatan mengumpulkan data dan guru membuat
			suasana menjadi kondusif
			• Pertanyaan penyelidikan
			masalah
			a. Apakah saat melakukan
			kegiatan ini ada yang
			mengganggu pikiran

Tina Rizqiyati Rohimah, 2024
TEKNIK IBSR (INQUIRY BASED-STRESS REDUCTION) UNTUK MENGATASI KESULITAN BELAJAR
DAN KECEMASAN KOGNITIF SERTA KONTRIBUSINYA TERHADAP PENGUASAAN KONSEP DAN
STUDENT WELL-BEING PADA MATERI SISTEM EKSKRESI

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Pertemuan	Tohon	Sintale Discours	
ke-	Tahap pembelajaran	Sintaks Discovery learning	Pertanyaan IBSR
	I		anda? Seperti rasa kesal,
			rasa kecewa, rasa marah
			atau hal-hal lain yang
			mengganggu?
			b. Apakah pikiran tersebut
			akan berakibat buruk
			pada kalian?
			c. Jika YA, dapatkah kalian
			melupakan sejenak
			pikiran tersebut untuk
			memulai pembelajaran
			pada hari ini?
			• Pertanyaan perputaran d. Jika kita tidak
			mempunyai gangguan pikirn tersebut, apa
			akibatnya terhadap
			dirimu?
	Pra		3 Tahap IBSR:
	Pendahuluan		Mengidentifikasi
			Siswa distimulasi oleh
			guru dengan mengangkat
			isu tentang emosi diri
			sendiri
			Pertanyaan penyelidikan
			masalah
			a. Apa emosi yang
			menggambarkan hari
			ini? Apakah bahagia, sedih, marah, takut,
			kebingungan atau
2			terkejut?
			b. Apakah menurut anda
			emosi tersebut salah?
			Jika ya, mengapa? Jika
			tidak, mengapa?
			c. Apakah jika kita merasa
			marah, sedih, takut itu
			menjadi benar benar
			buruk?
			Pertanyaan perputaran
			d. Apa pendapat kalian
			tentang orang yang merasa marah?
	Kegiatan Inti	Pembuktian	3 Tahap IBSR:
	regiatan iliti	1 CHIOUKHAII	_
3			• Mengidentifikasi Siswa distimulasi oleh guru
			saat kegiatan mengumpulkan
		<u> </u>	saat Kegiatan mengumpulkan

Pertemuan	Tahap	Sintaks Discovery	Pertanyaan IBSR
ke-	pembelajaran	learning	data dan guru membuat suasana menjadi kondusif Pertanyaan penyelidikan masalah a. Apakah saat melakukan kegiatan ini ada yang mengganggu pikiran anda? Seperti rasa kesal, rasa kecewa, rasa marah atau hal-hal lain yang mengganggu? b. Apakah pikiran tersebut akan berakibat buruk pada kalian? c. Jika ya, dapatkah kalian melupakan sejenak pikiran tersebut untuk memulai pembelajaran pada hari ini? Pertanyaan perputaran d. Jika kita tidak mempunyai gangguan pikirn tersebut, apa akibatnya terhadap dirimu?

3.4.2 Instrumen angket kesulitan belajar siswa

Kesulitan belajar siswa pada penelitian ini diambil dari hasil pengukuran instrumen kesulitan belajar siswa. Instrumen dikembangkan dari konstruk kesulitan belajar menurut Kirk (Effendi, 1987) sebanyak 18 pernyataan. Pada kuesioner kesulitan belajar siswa diminta untuk memberikan rating dari skala 1 sampai 9 pada setiap pernyataan sesuai dengan apa yang siswa rasakan pada selama proses pembelajaran. Skala yang disajikan dibagi menjadi dua kelompok pernyataan, yaitu pernyataan favorable (item pernyataan yang mendukung variabel yang diukur) dan pernyataan unfavorable (item pernyataan yang tidak mendukung variabel yang diukur). Jawaban dari setiap pernyataan mempunyai gradasi atau tingkatan dari sangat tidak setuju – sangat setuju dan dibedakan menjadi sembilan yaitu: (1) SSTS: Jika jawaban sama sekali tidak setuju, (2)STS: Jika jawaban agak

tidak setuju (5) AS: Agak Setuju (6) S: Setuju (7) SS: sangat setuju (8) SSS: sangat setuju sekali. Masing-masing tingkatan memiliki nilai yang berbeda-beda. Jika pernyataan tersebut *favorable* maka dari tingkatan sangat setuju sekali (SSS) diberikan skor 9 hingga sama sekali tidak setuju (SSTS) diberikan skor 1. Sedangkan jika pernyataan tersebut *unfavorable* maka dari tingkatan sangat setuju sekali (SSS) diberikan skor 1 hingga sama sekali tidak setuju (SSTS) diberikan skor 9. Kisi-kisi instrumen kesulitan belajar siswa pada Pembelajaran Biologi dapat dilihat pada Tabel 3.8.

Tabel 3. 8 Kisi – kisi instrumen kesulitan belajar siswa

No	Aspek	Pernyata	aan	Iumlah
No	Aspek	Favor	Unfavorable	Jumlah
1	Siswa lamban dalam	1, 3	2	3
	mengikuti pelajaran			
2	Ketidakmampuan dalam	4, 6, 7	5	4
	bidang bidang tertentu			
3	Kesulitan akademik	8, 9, 10, 12, 13,	11	7
	dalam hubungannya	14		
	dengan perilaku tidak			
	terkendali			
4	Masalah yang	15	0	8
	berhubungan dengan			
	motivasi belajar			
5	Masalah yang terkait	18	16, 17	3
	dengan kesulitan belajar			
	karena guru			

3.4.3 Instrumen Angket Kecemasan kognitif

Kecemasan kognitif pada penelitian ini diambil dari hasil pengukuran instrumen kecemasan. Instrumen akan dimodifikasi dari instrumen *Cognitive Test Anxiety* (CTAS) yang dikembangkan oleh Cassady & Johnson (2002) sebanyak 20 pernyataan. Pada kuesioner kecemasan ini siswa diminta untuk memberikan rating dari skala 1 sampai 9 pada setiap pernyataan sesuai dengan apa yang siswa rasakan pada selama proses pembelajaran. Skala yang disajikan dibagi menjadi dua kelompok pernyataan, yaitu pernyataan *favorable* (item pernyataan yang mendukung variabel yang diukur) dan pernyataan *unfavorable*

(item pernyataan yang tidak mendukung variabel yang diukur). Jawaban dari setiap pernyataan mempunyai gradasi atau tingkatan dari sangat tidak setuju – sangat setuju dan dibedakan menjadi sembilan yaitu: (1) SSTS: Jika jawaban sama sekali tidak setuju, (2)STS: Jika jawaban sangat tidak setuju (3) TS: Jika jawaban tidak setuju (4) ATS: Jika jawaban agak tidak setuju (5) AS: Agak Setuju (6) S: Setuju (7) SS: sangat setuju (8) SSS: sangat setuju sekali. Masing-masing tingkatan memiliki nilai yang berbeda-beda. Jika pernyataan tersebut *favorable* maka dari tingkatan sangat setuju sekali (SSS) diberikan skor 9 hingga sama sekali tidak setuju (SSTS) diberikan skor 1. Sedangkan jika pernyataan tersebut *unfavorable* maka dari tingkatan sangat setuju sekali (SSS) diberikan skor 1 hingga sama sekali tidak setuju (SSTS) diberikan skor 9. Kisi-kisi instrumen kecemasan kognitif dapat dilihat pada Tabel 3.9..

Tabel 3. 9 Kisi-kisi instrumen kecemasan kognitif

NO	Aspek	Perr	Pernyataan	
	rispen	Favorable	Unfavorable	_ Jumlah
1	Kecemasaan saat ujian	-	5	1
2	Kecemasan terhadap kemampuan ujian	1, 7, 8	9, 11	5
3	Kecemasan sebelum ujian	4, 16	6	3
4	Kecemasan mendapat masalah ketika ujian	-	10, 15	2
5	Kecemasan menjawab soal ujian	13, 17	14, 18	4
6	Kecemasan terhadap hasil ujian	-	2, 3, 12, 19	4
7	Kecemasan sesudah ujian	20	-	1

3.4.4 Instrumen Tes Kemampuan Penguasaan konsep

Penilaian terhadap penguasaan konsep yang dilakukan dalam penelitian ini berdasarkan level dan domain pengetahuan Marzano dan Kendall (2007). Tujuan pembelajaran sistem ekskresi ini sesuai pada kurikulum merdeka yaitu menganalisis hubungan antara struktur jaringan penyusun organ pada sistem ekskresi dalam kaitannya dengan bioproses dan gangguan fungsi yang dapat terjadi pada sistem ekskresi manusia. Dalam penelitian ini, instrumen yang digunakan untuk mengukur penguasaan konsep berupa tes sebanyak 17 soal yang dibagi

menjadi 5 (lima) soal menjodohkan, 10 soal PG asosiasi dan 2 (dua) tes uraian. Tes diberikan sebelum (*pre test*) dan sesudah (*post-test*) pembelajaran sistem ekskresi. Berikut adalah kisi-kisi instrumen penguasaan konsep berdasarkan level dan domain pengetahuan Marzano dan Kendall (2007) pada Tabel 3.10.

Tabel 3. 10 Kisi-kisi instrumen penguasaan konsep

Indikator Ketercapaian Tujuan Pembelajaran	Indikator Soal	Level dan Domain Pengetahuan Marzano dan Kendall (2007)
	 Siswa mengenali struktur lapisan epidermis kulit dari luar ke dalam Siswa Mengenali proses reabsorbsi pada ginjal Siswa Mengenali komponen penyusun urin normal Siswa Mengenali fungsi hati sebagai sistem ekskresi Siswa Mengintegrasi peristiwa yang berkaitan dengan sistem ekskresi pada kulit Siswa mencocokan pernyataan yang berhubungan dengan sistem ekskresi 	 Retrival – Informasi Comprehension – Informasi
Mengidentifikasi proses ekskresi pada manusia	 Siswa mencocokan pernyataan yang berhubungan dengan komponen urin Siswa mencocokan pernyataan yang berhubungan dengan sistem ekskresi pada hati dan zat sisa metabolisme paru-paru Siswa mencocokan pernyataan yang berhubungan dengan sistem ekskresi pada kulit Siswa mencocokan pernyataan yang berhubungan dengan sistem ekskresi pada kulit Siswa mencocokan pernyataan yang berhubungan dengan sistem ekskresi pada ginjal Siswa mencocokan proses reabsorbsi Siswa mencocokan komponen urin sekunder Siswa mencocokan penyakit paru-paru basah Siswa mencocokan penyakit pada hati Siswa mencocokan bagian kulit yang 	
	 menghasilkan keringat Siswa menganalisis seseorang yang melakukan aktivitas sehari-hari yang 	• Analyze – Informasi

Indikator Ketercapaian Tujuan Pembelajaran	Indikator Soal	Level dan Domain Pengetahuan Marzano dan Kendall (2007)
Menganalisis gangguan terkait sistem ekskresi	berkaitan dengan gangguan sistem ekskresi pada ginjal Siswa menganalisis peristiwa yang terjadi di lingkungannya berkaitan dengan gangguan sistem ekskresi pada hati Siswa memberi keputusan dalam	• Knowledge
SISTEM CASACOSI	 peristiwa sehari – hari yang berkaitan dengan fungsi ginjal Siswa memberi keputusan dalam kegiatan sehari – hari yang berkaitan dengan fungsi ginjal 	<i>Utilization -</i> Informasi

3.4.1 Instrumen Angket Student well-being

Instrumen *student well*-being tidak hanya dibuat dari satu pengembangan instrumen saja, melainkan dari beberapa sumbe. Tinjauan peneliti menghasilkan dua dimensi kesejahteraan siswa. Dimensi intrapersonal terdiri dari enam aspek: regulasi emosi, ketahanan, harga diri, rasa ingin tahu, keterlibatan, penguasaan orientasi. Sedangkan dimensi interpersonal terdiri dari empat aspek: kemanjuran komunikatif, empati, penerimaan, dan keterhubungan. Pada aspek intrapersonal, siswa menginternalisasikan apa yang ia rasakan pada dirinya dan mengubahnya menjadi sesuatu yang mempengaruhi fungsinya dalam komunitas sekolah. Berikut adalah kisi – kisi instrumen *student well-being* yang terdapat pada Tabel 3.11.

Tabel 3. 11 Kisi-Kisi instrumen Student Well-Being

No	Aspek	Pernyataan	Jumlah
1	Able to control emotion	1, 2, 3,	3
2	Resilient in the face of problems	4, 5, 6	3
3	Not feeling inferior	7, 8, 9	3
4	Having a high curiosity	10, 11, 12	3
5	Participating in learning and school	13, 14, 15	3
	activities		3
6	Presevere in the learning process	16, 17, 18	3
7	Able to communicate what students	19, 20, 21	3
	feels think		3
8	Able to position themselves in	22, 23	2
	situation experienced by other		2

No	Aspek	Pernyataan	Jumlah
9	Demonstrating confidence and comfort in interacting	24, 25	2

3.4.2 Pengembangan Instrumen

Instrumen yang sudah dibuat harus dilakukan peninjauan instrument sebelum pelaksanaan uji coba instrumen. Uji coba dilakukan di SMA Negeri 3 Cimahi. Sekolah tersebut sekolah yang akan digunakan sebagai subjek penelitian. Setelah uji coba instrumen dilakukan, selanjutnya adalah analisis instrument. Analisis uji coba dilakukan menggunakan Anates untuk mengetahui kelayakan instrumen saat penelitian. Secara lebih rinci, kegiatan pengembangan instrumen dilakukan sebagai berikut:

1. Membuat Instrumen Penelitian

Pembuatan instrument penelitian terdiri dari pola Teknik IBSR, kuisioner kesulitan belajar siswa, kuisioner kecemasan kognitif, butir soal PG asosiasi dan uraian penguasaan konsep dan kuesioner penguasaan konsep. INstrumen tersebut dikonsultasikan kepada dosen pembimbing dan dosen ahli kemudian direvisi apabila terdapat hal yang kurang sesuai hingga instrumen layak untuk di uji coba

2. Melakukan Judgement instrument

Validasi keterbacaan item instrumen dilakukan oleh dua pembimbing dan dua dosen ahli lainnya agar bahasa yang digunakan dalam instrumen dapat digunakan sebagai alat ukur yang tepat. Hasil *judgement* dipaparkan pada Tabel 3.12, Tabel 3.13, Tabel 3.14, dan Tabel 3.15 dan terdapat pada Lampiran C1 sampai C5.

A. Instrumen Kesulitan Belajar Siswa

Hasil judgement instrument kesulitan belajar siswa didapatkan bahwa dari 15 pertanyaan yang telah dibuat, 11 pertanyaan diterima dan 5 pernyataan direvisi secara kaidah Bahasa dan masih memerlukan perubahan pada skala penskoran yang digunakan. Hasil *judgement* instrumen dapat dilihat pada Tabel 3.11

Tabel 3. 12 Hasil *Judgement* instrument kesulitan belajar siswa

	•
3.7 D	77 . D
No Pernyataan	Keputusan Dosen
140 I Ciliyataan	reputusan Dosen

1	Terima
2	Terima
3	Terima
4	Terima
5	Revisi
6	Terima
7	Terima
8	Terima
9	Terima
10	Revisi
11	Revisi
12	Terima
13	Terima
14	Revisi
15	Revisi

B. Instrumen Kecemasan kognitif

Hasil *judgement* instrument kecemasan kognitif didapatkan bahwa dari 14 pertanyaan yang telah dibuat, 8 pertanyaan diterima dan 6 pernyataan direvisi secara kaidah Bahasa dan masih memerlukan perubahan pada skala penskoran yang digunakan. Hasil *Judgement* instrument dapat dilihat pada Tabel 3.12.

Tabel 3. 13 Hasil *Judgement* instrumen kecemasan kognitif

No Pernyataan	Keputusan Dosen
1	Terima
2	Revisi
3	Terima
4	Revisi
5	Terima
6	Revisi
7	Terima
8	Revisi
9	Terima
10	Revisi
11	Revisi
12	Terima
13	Terima
14	Terima

C. Instrumen Penguasaan Konsep

Hasil *judgement* instrument *student well-being* didapatkan bahwa dari 22 pertanyaan yang telah dibuat, 5 pertanyaan diterima dan 17 pernyataan direvisi secara kaidah Bahasa dan masih memerlukan perubahan pada skala

penskoran yang digunakan. Hasil Judgement instrument dapat dilihat pada Tabel 3.13

Tabel 3. 14 Hasil Judgement instrumen kecemasan kognitif

No Pernyataan	Keputusan Dosen
1	Revisi
2	Revisi
3	Revisi
4	Revisi
5	Terima
6	Terima
7	Terima
8	Terima
9	Terima
10	Revisi
11	Revisi
12	Revisi
13	Revisi
14	Revisi
15	Revisi
16	Revisi
17	Revisi
18	Revisi
19	Revisi
20	Revisi
21	Revisi
22	Revisi

D. Instrumen student well-being

Hasil *judgement* instrumen *student well-being* didapatkan bahwa dari 25 pertanyaan yang telah dibuat, 8 pertanyaan diterima dan 17 pernyataan direvisi secara kaidah Bahasa dan masih memerlukan perubahan pada skala penskoran yang digunakan. Hasil *Judgemen*t instrument dapat dilihat pada Tabel 3.14

Tabel 3. 15 Hasil *Judgement* instrument student well-being

No Pernyataan	Keputusan Dosen
1	Revisi
2	Revisi
3	Revisi
4	Revisi
5	Terima
6	Terima

No Pernyataan	Keputusan Dosen
7	Terima
8	Terima
9	Terima
10	Revisi
11	Revisi
12	Revisi
13	Revisi
14	Terima
15	Revisi
16	Revisi
17	Terima
18	Revisi
19	Revisi
20	Terima
21	Revisi
22	Revisi
23	Revisi
24	Revisi
25	Revisi

3. Melakukan Analisis Uji Coba Instrumen

Instrumen tes penguasaan konsep berupa soal pilihan ganda asosiasi dan uraian di judgement oleh dosen ahli untuk menyesuaikan instrumen sehingga layak digunakan pada penelitian, selanjutnya instrumen tersebut diujikan ke siswa yang sudah mempelajari sistem ekskresi dan hasil jawaban tersebut diuji validitas, reliabilitas, tingkat kesukaran dan daya pembeda soal. Analisis instrumen tes dilakukan dengan *software Anates*.

A. Reliabilitas Instrumen Penelitian

Uji reliabilitas dilakukan dengan tujuan untuk menguji keajegan, kepercayaan, atau ketetapan suatu tes untuk menilai apa yang hendak dinilai. Suatu tes atau alat ukur dinyatakan reliabel apabila tes menunjukkan hasil yang sama ketika diuji pada subjek yang sama dengan waktu yang berbeda. Kriteria acuan untuk reliabilitas butir soal ditunjukkan pada Tabel 3.15.

Tabel 3. 16 Kriteria Reabilitas

No.	Rentang	Kriteria
1.	0.8 - 1.00	Sangat tinggi

Tina Rizqiyati Rohimah, 2024
TEKNIK IBSR (INQUIRY BASED-STRESS REDUCTION) UNTUK MENGATASI KESULITAN BELAJAR
DAN KECEMASAN KOGNITIF SERTA KONTRIBUSINYA TERHADAP PENGUASAAN KONSEP DAN
STUDENT WELL-BEING PADA MATERI SISTEM EKSKRESI
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

2.	0,6-0,79	Tinggi
3.	0,4-0,59	Sedang
4.	0,2-0,39	Rendah
5.	0,0-0,19	Sangat rendah

(Arikunto, 2013)

B. Validitas Instrumen Penelitian

Uji validitas butir soal dilakukan dengan tujuan untuk melihat kecermatan atau kesahihan suatu tes untuk mengukur apa yang hendak diukur. Kriteria validitas butir soal ditunjukkan pada Tabel 3.16.

Tabel 3. 17 Kriteria Validitas Butir Soal

No.	Rentang	Kriteria
1.	0.8 - 1.00	Sangat tinggi
2.	0,6-0,79	Tinggi
3.	0,4-0,59	Sedang
4.	0,2-0,39	Rendah
5.	0.0 - 0.19	Sangat rendah

(Arikunto, 2013)

C. Tingkat kesukaran Instrumen Penelitian

Tingkat kesukaran butir soal bertujuan untuk menentukan item soal yang termasuk kategori mudah, sedang, dan sulit. Pada penelitian ini, uji tingkat kesukaran butir soal menggunakan bantuan *software Anates*. Hasil analisis diinterpretasikan berdasarkan kategori tingkat kesukaran soal yang ditunjukkan pada Tabel 3.17

Tabel 3. 18 Kategori Indeks Tingkat Kesukaran Butir Soal

No.	Rentang	Kriteria
1.	0,00-0,30	Sukar
2.	0,29 - 0,70	Sedang
3.	0,69 – 1,00	Mudah

(Arikunto, 2013)

D. Daya Pembeda Instrumen Penelitian

Uji daya pemdeba bertujuan untuk melihat siswa yang memiliki kemampuan

tinggi dengan siswa yang memiliki kemampuan rendah. Kriteria soal dikatakan tidak memiliki daya pembeda jika soal tersebut tidak dapat dijawab oleh semua siswa dari tingkatan manapun. Berikut adalah Tabel 3.18 kategori indeks daya pembeda.

Tabel 3. 19 Kategori indeks pada daya pembeda

No.	Rentang	Kriteria
1.	0,00-0,19	Jelek
2.	0,20-0,39	Cukup
3.	0,40-0,69	Baik
4.	0,70 - 1,00	Baik sekali

(Arikunto, 2018)

Setelah semua analisis pokok uji dilakukan, data-data hasil perhitungan tersebut lalu dikategorikan sesuai dengan Tabel kualifikasi butir soal untuk menentukan apakah soal yang diuji cobakan layak untuk diterima atau ditolak. Tabel kualifikasi tersebut ditunjukkan oleh Tabel 3.20.

Tabel 3. 20 Kriteria Soal yang Baik digunakan

Kategori	Penilaian
Terima	Apabila:
	1) Validitas ≥ 0.40
	2) Daya pembeda ≥ 0.40
	3) Tingkat kesukaran $0.25 \le p \le 0.80$
Revisi	Apabila:
	1) Daya pembeda ≥ 0.40 ; tingkat kesukaran p < 0.25
	atau p > 0,80; tetapi validitas \geq 0,40
	2) Daya pembeda < 0.40 ; tingkat kesukaran $0.25 \le p$
	≤ 0.80 ; tetapi validitas ≥ 0.40
	3) Daya pembeda ≥ 0.40 ; tingkat kesukaran p ≤ 0.25
	≤ 0,80; tetapi validitas 0,20 sampai 0,40
Tolak	Apabila:
	1) Daya pembeda $0,40$ dan tingkat kesukaran p $< 0,25$
	atau p > 0,80
	2) Validitas < 0,20
	3) Daya pembeda < 0,40 dan validitas < 0,40

(Zaenal, 2017)

Berikut adalah hasil rekapitulasi hasil validitas, realibilitas, daya pembeda dan tingkat kesukaran pada instrument penguasaan konsep pada Tabel 3.21.

Tabel 3. 21 Hasil Rekapitulasi validitas, daya pembeda, kesukaran pada soal nengausaan konsen

No. Soal	Indeks Validitas/ Korelasi	Signifikan Validitas/ Korelasi	Indeks Daya Pembeda	Indeks Kesukaran	Kriteria	Keterangan Soal Dipakai/Tidak Dipakai
1	0.42	Cukup	0.42	0.49	Sedang	Dipakai
2	0.49	Sedang	0.54	0.50	Sukar	Dipakai
3	0.47	Cukup	0.42	0.43	Sedang	Dipakai
4	0.53	Sedang	0.72	0.35	Sedang	Dipakai
5	0.43	Sedang	0.45	0.30	Sedang	Dipakai
6	0.6	Tinggi	0.58	0.35	Sedang	Dipakai
7	-0.15	Tidak valid	0.00	0.09	Sukar	Tidak dipakai
8	0.4	Cukup	0.25	0.89	Mudah	Dipakai
9	0.47	Cukup	0.25	0.74	Mudah	Dipakai
10	0.44	Cukup	0.58	0.40	Sedang	Tidak dipakai
11	0.49	Cukup	0.58	0.54	Sedang	Dipakai
12	0.32	Rendah	0.17	0.51	Sedang	Tidak dipakai
13	0.46	Sedang	0.45	0.40	Sedang	Dipakai
14	0.47	Sedang	0.54	0.61	Sedang	Dipakai
15	0.51	Sedang	0.63	0.35	Sedang	Dipakai
16	0.42	Cukup	0.25	0.31	Sedang	Dipakai
17	0.5	Cukup	0.42	0.31	Sedang	Dipakai
18	0.61	Tinggi	0.83	0.57	Sedang	Dipakai
19	0.5	Cukup	0.42	0.14	Sukar	Dipakai
20	0.36	Rendah	0.17	0.14	Sukar	Tidak dipakai

3.5 Teknik Pengumpulan Data

a. Analisis data Kesulitan Belajar, kecemasan kognitif dan student wellbeing

Data hasil penelitian yang telah didapatkan mengenai skor kesulitan belajar, skor kecemasan kognitif dan skor student well-being siswa masing-masing dijumlahkan hasil ratingnya untuk mendapatkan data hasil kesulitan belajar, data hasil kecemasan kognitif dan data hasil *student well-being*. Data tersebut kemudian dilakukan dirubah kedalam bentuk persentase dengan bantuan microsoft excel dengan rumus sebagai berikut:

Tina Rizqiyati Rohimah, 2024

$$Persentase = \frac{frekurensi\ jawaban\ (f)}{jumlah\ siswa\ (N)} x\ 100\%$$

Persentasi yang telah diperoleh berdasarkan perhitungan tersebut kemudian ditafsirkan kedalam bentuk kalimat melalui pengkategorian. Kategori persentase kesulitan belajar siswa dapat dilihat pada Tabel 3.22, kecemasan kognitif dapat dilihat pada Tabel 3.23. dan *student well-being* dapat dilihat pada Tabel 3.24.

Tabel 3. 22 Kriteria Kesulitan Belajar Siswa

Rentang	Kriteria Kesulitan Belajar	
Skor		
0-20	Tidak sulit	
21-40	Sedikit sulit	
41-60	Cukup sulit	
61-80	Sulit	
81-100	Sangat sulit	

(Priliyanti et al., 2021)

Tabel 3. 23 Kriteria Pemberian Rating Kuesioner Kecemasan Kognitif

Skor	Kategori	
0-20	Tidak ada kecemasan	
21-40	Kecemasan ringan	
41-60	Kecemasan sedang	
61-80	Kecemasan berat	
81-100	Kecemasan berat sekali	

(Hamilton anxiety rating scale (HARS))

Tabel 3. 24 Kriteria Pemberian Rating Kuesioner Student Well-Being

Rating	Kategori	
0-33	Well-being rendah	
34-67	Well-being sedang	
68-100	Well-being tinggi	

(Ryff, 1989)

67

b. Analisis Data Tes Kemampuan Penguasaan Konsep Siswa

Data tes kemampuan penguasaan konsep siswa diperoleh dari hasil *pre-test* dan *post-test* soal kemampuan penguasaan konsep. Data-data tersebut akan dianalisis dengan uji statistik menggunakan *software SPSS (Statistical Package for Social Science*) versi 25. Namun, sebelum diuji secara statistik, dilakukan uji prasyarat terlebih dahulu yang meliputi uji normalitas dan uji homogenitas. Uji prasyarat tersebut bertujuan untuk menentukan uji hipotesis yang digunakan dalam penelitian.

a. Uji Normalitas

Uji normalitas dilakukan dengan tujuan untuk mengetahui apakah populasi data berdistribusi normal atau tidak. Uji ini dilakukan terhadap dua hasil data yaitu data *pre-test* dan data *post-test*. Uji normalitas menggunakan pendekatan uji *Shapiro Wilk*. Pengujian normalitas menggunakan bantuan *software* SPSS statistik 25.0 dilakukan dengan langkah-langkah sebagai berikut:

1) Perumusan hipotesis

Ho: sampel berasal dari populasi berdistribusi normal

H1: sampel berasal dari populasi berdistribusi tidak normal.

2) Membandingkan hasil output SPSS dengan nilai signifikansi

Ho: distribusi populasi normal, jika probabilitas > 0,05, H0 diterima.

H1: distribusi populasi tidak normal, jika probabilitas ≤ 0,05, Ho ditolak

b. Uji homogenitas

Uji homogenitas ini bertujuan untuk mengetahui apakah kedua kelompok sampel mempunyai varians yang sama (homogen) atau tidak. Uji homogenitas varian menggunakan *Levene's Test of Equality of Error Variances*. Langkahlangkah uji homogenitas dengan *software* SPSS statistic 25.0 sebagai berikut:

1) Perumusan Hipotesis

Ho: Varians nilai kemampuan pemecahan masalah kedua kelompok homogen atau sama

H1: Varians nilai kemampuan pemecahan masalah kedua kelompok heterogen atau tidak sama

2) Taraf signifikan $\alpha = 0.05$

68

3) Membandingkan hasil output SPSS dengan nilai ssignifikansi

Ho: Varians nilai kemampuan pemecahan masalah kedua kelompok homogen, jika probabilitas > 0,05, H0 diterima.

H1: Varians nilai kemampuan pemecahan masalah kedua kelompok heterogen ≤ 0.05 , H0 ditolak.

c. Uji Hipotesis

Setelah melakukan uji prasyarat, selanjutnya melakukan pengujian hipotesis. Uji hipotesis yang digunakan dalam penelitian ini adalah uji perbedaan dua rerata. Uji perbedaan dua rerata tersebut bertujuan untuk mengetahui perbedaan rerata hasil tes siswa kelas eksperimen antara sebelum dan sesudah perlakuan. Jika perolehan data seperti berikut:

- 1) Apabila data yang diperoleh terdistribusi normal dan homogen, maka uji hipotesis yang digunakan adalah *independent t-test*.
- 2) Pada uji *independent t-test*, kriteria pengujian yang dilakukan adalah jika nilai Sig > 0,05 maka H0 ditolak dan Ha diterima.
- Apabila data yang diperoleh dinyatakan tidak terdistribusi normal dan homogen, maka uji hipotesis yang digunakan adalah uji wilcoxon.

3.5.2 Analisis data hubungan Kesulitan belajar dengan kecemasan kognitif, penguasaan konsep dan *student well-being*

a. Uji Korelasi

Setelah dilakukan uji prasyarat, selanjutnya dilakukan uji korelasi untuk mengetahui seberapa besar hubungan antara kesulitan belajar dengan kecemasan kognitif dan *student well-being* siswa dan penguasaan konsep siswa pada materi. Uji korelasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Pearsonn Product Moment* untuk menguji signifikansi hubungan antara pengunaan strategi *Inquiry-Based Stress Reduction* (IBSR) untuk mengatasi kesulitan belajar terhadap Kecemasan Kognitif dan *student well-being* Siswa dan penguasaan konsep Siswa pada materi. Setelah data korelasi didapatkan, selanjutnya dilakukan interpretasi nilai koefisien korelasi untuk mengetahui kategori dan hubungan antar variabel. Menurut

Consuelo (1993) terdapat kategori khusus nilai korelasi yang telah disepakati dalam statistika yang digambarkan pada Tabel. 3.25.

Tabel 3. 25 Kategori Nilai Korelasi

Nilai Korelasi	Indikasi
Antara \pm 0,80 sampai dengan \pm 1,00	Korelasi tinggi
Antara \pm 0,60 sampai dengan \pm 0,79	Korelasi agak tinggi
Antara \pm 0,40 sampai dengan \pm 0,59	Korelasi sedang
Antara \pm 0,20 sampai dengan \pm 0,39	Korelasi rendah
Antara ± 0.10 sampai dengan ± 0.19	Korelasi tak berarti

(Consuelo, 1993)

3.6 Prosedur Penelitian

Prosedur penelitian yang dilakukan terbagi menjadi tiga tahap, yaitu tahap persiapan, pelaksanaan dan pasca penelitian. Berikut ini penjelasan tahapan prosedur penelitian yang dilakukan dalam penelitian ini:

A. Tahap Persiapan

Pada tahap persiapan sebelumnya, telah dilakukan beberapa kegiatan diantaranya mengajukan judul penelitian, penentuan sampel, penyusunan proposal penelitian, seminar proposal, melakukan revisi hasil seminar proposal, mengurus surat izin penelitian ke sekolah unyuk pelaksaan penelitian serta menyiapkan perangkat penelitian. Adapun tahap penelitian selanjutnya dirinci sebagai berikut:

- (1) Studi Pendahuluan, studi literatur dan studi kurikulum tentang pencapaian pembelajaran pada materi sistem ekskresi di tingkat SMA
- (2) Penyusunan instrumen-instrumen penelitian yang terdiri dari instrumen Teknik IBSR, kuisioner kesulitan belajar, kuesioner kecemasan kognitif.
- (3) Judgement instrument penelitian oleh pembimbing I, II serta 2 dosen ahli di bidangnya
- (4) Uji coba instrument penelitian pada siswa di sekolah tempat penelitian
- (5) Merancang dan mengembangkan kegiatan pembelajaran IBSR melalui model Discovery learning
- (6) Menyusun perangkat pembelajaran
- B. Tahap Pelaksanaan

Pada proses pembelajaran, diterapkan model pembelajaran yaitu discovery learning pada kelas eksperimen dan kelas kontrol. Kegiatan pembelajaran terdiri dari tiga tahap yaitu pendahuluan, kegiatan inti dan penutup. Pada pertemuan pembelajaran sistem ekskresi, tidak semua pertemuan diimplementasikan model discovery learning dan diintervensikan Teknik IBSR. Model discovery learning dan Teknik IBSR diterapkan dalam 3 pertemuan. Pertemuan 1, diimplementasikan sintaks discovery learning yaitu merumuskan masalah dan mengumpulkan data. Pada pertemuan ini diintervensikan Teknik IBSR pada tahap apersepsi dan tahap mengumpulkan data. Pertemuan 2, diimplementasikan sintaks discovery learning yaitu mengumpulkan data (melanjutkan pertemuan ke-1) dan merumuskan hipotesis. Pada pertemuan ini diintervensikan Teknik IBSR pada tahap apersepsi. Pertemuan 3 diimplementasikan sintaks discovery learning yaitu menguji hipotesis dan merumuskan kesimpulan. Pada pertemuan ini diintervensikan Teknik IBSR pada tahap menguji hipotesis. Pada pertemuan 4 dilakukan kegiatan praktikum dan pertemuan 5 dilakukan pengerjaan project. Berikut adalah perbedaan perlakuan pada kelas eksperimen dan kelas kontrol yang disajikan pada Tabel 3.26.

Tabel 3. 26. Perbandingan langkah-langkah pembelajaran kelas eksperimen dan kelas kontrol

Tahap Pembelajaran	Tahap Discovery Learning	Kegiatan Siswa Kelas Eksperimen	Kegiatan Siswa Kelas Kontrol
Pra Pendahuluan		 Siswa menyimak guru mengangkat isu tentang personal seperti; perundungan, mengenal emosi diri sendiri. Siswa mengidentifikasi, menganalisis dan memberikan kesimpulan dengan stres yang dirasakan terkait dengan isu 	Siswa mengawali pembelajaran pada tahap pendahuluan

Tina Rizqiyati Rohimah, 2024
TEKNIK IBSR (INQUIRY BASED-STRESS REDUCTION) UNTUK MENGATASI KESULITAN BELAJAR
DAN KECEMASAN KOGNITIF SERTA KONTRIBUSINYA TERHADAP PENGUASAAN KONSEP DAN
STUDENT WELL-BEING PADA MATERI SISTEM EKSKRESI
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

Tahap Pembelajaran	Tahap Discovery Learning	Kegiatan Siswa Kelas Eksperimen	Kegiatan Siswa Kelas Kontrol
	8	yang dijelaskan dengan cara mengisi google form berbentuk uraian • Siswa menyimak hasil google form yang dibacakan oleh guru dan kesimpulan dari google form tersebut	
Pendahuluan	Stimulasi	Orientasi	L
		 Melakukan presen 	mpaian guru mengenai an sistem ekskresi
	Identifikasi	Merumuskan masalah	Merumuskan
	masalah	Siswa memikirkan dan bertanya-tanya tentang suatu fenomena sistem ekskresi kemudian menentukan pertanyaan yang akan dicari tahu jawabannya.	masalah Siswa memikirkan dan bertanya-tanya tentang suatu fenomena sistem ekskresi kemudian menentukan pertanyaan yang akan dicari tahu jawabannya.
	Pengumpulan data	Mengumpulkan data Mencari sumber literatur dari buku atau internet untuk menjawab rumusan masalah	Mengumpulkan data Mencari sumber literatur dari buku atau internet untuk menjawab rumusan masalah
		Teknik IBSR Mengidentifikasi stres dari kesulitan yang diperoleh selama tahap mengumpulkan data dan menyadari untuk menginkuiri solusi dari permasalahan tersebut	
l	Pengolahan data	Pengolahan data	Pengolahan data

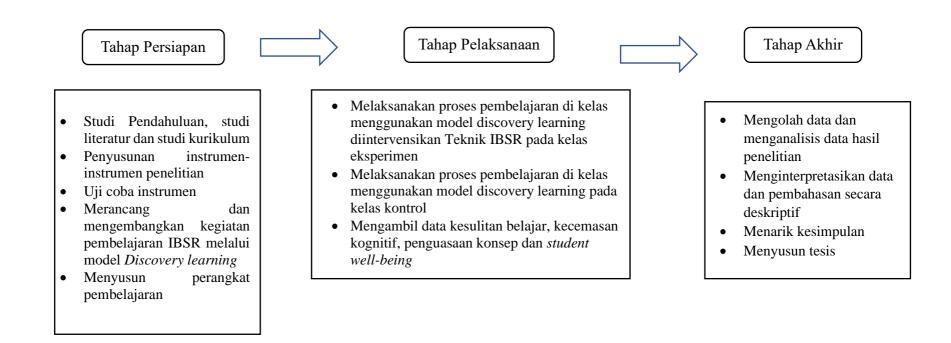
Tahap Pembelajaran	Tahap Discovery Learning	Kegiatan Siswa Kelas Eksperimen	Kegiatan Siswa Kelas Kontrol
		Menginterpretasikan data yang sudah didapatkan untuk dipresentasikan	Menginterpretasikan data yang sudah didapatkan untuk dipresentasikan
		Teknik IBSR Mengidentifikasi stres dari kesulitan yang diperoleh selama tahap pengolahan data dan menyadari untuk menginkuiri solusi dari permasalahan tersebut	
	Pembuktian	Menguji hipotesis Siwa presentasi dan melakukan kegiatan diskusi untuk membuktikan hipotesis yang telah dibuat.	Menguji hipotesis Siwa presentasi dan melakukan kegiatan diskusi untuk membuktikan hipotesis yang telah dibuat
	Merumuskan kesimpulan	Merumuskan kesimpulan Siswa membuat kesimpulan berdasarkan bukti yang diperoleh	Merumuskan kesimpulan Siswa membuat kesimpulan berdasarkan bukti yang diperoleh

C. Pasca Penelitian

Pada tahap terakhir, setelah data kesulitan belajar, kecemasan kognitif, penguasaan konsep dan *student well-being* sudah diperoleh maka tahap berikutnya adalah menganalisis data. Analisis data tersebut diuji lalu di interpretasikan dan terdapat pembahasan deskriptif hasil penelitian didukung dengan teori yang relevan. Setelah itu, menyimpulkan berdasarkan hasil penelitian.

3.7 Alur Penelitian

Adapun alur penelitian disajikan dalam bentuk bagan pada Gambar 3.1



Gambar 3. 1 Bagan Alur Penelitian