

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan dalam Rancang Bangun Sistem Pengetahuan Pembuatan Kopi Berbasis *Game Arcade Simulator* Menggunakan Metode *Finite State Machine*, maka terdapat kesimpulan sebagai berikut:

- 1) Perancangan dan pembangunan *Game Arcade Simulator* untuk pengenalan pembuatan kopi menggunakan metode *finite state machine*, dengan metode penelitian *Research and Development* (R&D). pembuatan *Game Arcade Simulator* menggunakan Unity 3D. Kegunaan pada tiap level dimulai dari Prolog yaitu untuk mengetahui karakteristik dan sejarah dari 10 macam kopi, level tutorial, level 1 hingga extrayaitu untuk awalan dari saat bermain menjadi seorang barista untuk membuat sebuah kopi kepada pelanggan dengan tiap peningkatan level pun terdapat peningkatan tingkat kesulitan.
- 2) Pemahaman User dan tanggapan tentang *Game Arcade Simulator* untuk pengenalan pembuatan kopi. Berdasarkan hasil penelitian ini didapatkan penilaian persentase keseluruhan sebesar 91,9% dari jumlah responden sebanyak 35 orang yang membuktikan bahwa User menilai secara keseluruhan bahwa aplikasi ini sudah sangat baik. Namun jika melakukan penilaian secara terpisah dengan melihat kuisisioner feedback pengguna, didapatkan penilaian persentase sebesar 93,7%

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan dalam Rancang Bangun Sistem Pengetahuan Pembuatan Kopi Berbasis *Game Arcade Simulator* Menggunakan Metode *Finite State Machine*, terdapat saran dan masukan yang ingin disampaikan. Berikut merupakan saran terkait penelitian ini:

- 1) Menggunakan *FSM* yang lebih bervariasi agar *Game* ini terasa lebih menyenangkan ketika dimainkan atau bisa menambah metode lain.
- 2) Membuat suasana didalam *Game* lebih mirip seperti *coffeeshop* agar User lebih merasakan dan dimanjakan dengan keadaan asli dari sebuah *coffeeshop* tersebut
- 3) Mengembangkan *Game Arcade Simulator* ini agar dapat diakses di semua perangkat supaya memudahkan User dalam memainkan *Game* ini.