

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil data yang diperoleh dan pembahasan yang telah dijelaskan sebelumnya, maka didapatkan beberapa simpulan untuk menjawab rumusan masalah yang telah diajukan, yaitu:

1. Media 3D AR yang dibuat dengan aplikasi Assemblr Edu dapat memfasilitasi siswa dalam menguasai materi teori proyeksi piktorial.
2. Media 3D AR yang dibuat dengan aplikasi Assemblr Edu dapat memfasilitasi siswa dalam menguasai materi praktik proyeksi piktorial.
3. Media 3D AR dengan aplikasi Assemblr Edu yang dikembangkan pada materi proyeksi piktorial memperoleh respon sangat baik dari siswa.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan yang telah dipaparkan, jika media pembelajaran 3D AR pada materi proyeksi piktorial digunakan pada saat proses pembelajaran dilaksanakan, maka penggunaan media ini mampu memfasilitasi siswa dalam menguasai materi proyeksi piktorial serta mampu memberikan manfaat yang positif bagi siswa dengan syarat situasi dan kondisi pada kelas harus memiliki kesamaan.

5.3 Rekomendasi

1. Rekomendasi Bagi Pihak Pendidikan

Peneliti menyarankan untuk media pembelajaran dengan memanfaatkan peran teknologi lebih dikembangkan lagi, khususnya pada bidang Pendidikan, karena dengan memanfaatkan peran teknologi seperti pada konsep 3D *Augmented Reality* ini dapat menyajikan materi pembelajaran dalam bentuk yang menarik serta menyajikan materi secara kreatif dan efektif.

2. Rekomendasi Bagi Peneliti Selanjutnya

- a. Bagi peneliti berikutnya, pengembangan desain gambar proyeksi dengan konsep 3D AR perlu dikembangkan kembali agar bisa mencakup keseluruhan dari materi proyeksi.
- b. Selain itu, perlu diperhatikan dalam penerapan aplikasi media pembelajaran 3D AR untuk ketersediaan fasilitas pendukung yang ada. *Smartphone* dengan

spesifikasi yang mumpuni dibutuhkan dalam penggunaan media pembelajaran ini. Diharapkan ketika menerapkan media pembelajaran 3D AR perlu memperhatikan keadaan fasilitas pengguna aplikasi.

3. Rekomendasi Bagi Guru

Bagi guru, media pembelajaran 3D AR pada materi proyeksi dapat digunakan sebagai alternatif untuk meningkatkan hasil belajar siswa dalam proses pembelajaran. Selain itu, konsep yang menarik pada media ini mampu meningkatkan motivasi belajar siswa pada saat proses pembelajaran.

4. Rekomendasi Bagi *Innovator*/Pengembang.

Penggunaan aplikasi Assemblr Edu sebagai salah satu aplikasi yang dapat menghadirkan media pembelajaran dengan konsep *Augmented Reality* dengan cukup efektif. Namun, diharapkan untuk penambahan fitur yang lebih lengkap, khususnya pada aspek audio, fleksibilitas pemilihan warna, serta kelengkapan objek yang terdapat pada aplikasi.