

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan temuan dan pembahasan dari penelitian tentang penerapan media pembelajaran *Quizizz* pada elemen Perhitungan Statika Bangunan di SMKN 1 Sukabumi, menghasilkan beberapa kesimpulan berikut:

1. Penerapan media pembelajaran *Quizizz* pada elemen Perhitungan Statika Bangunan di SMKN 1 Sukabumi dalam keterlaksanaan pembelajarannya menunjukkan bahwa pelaksanaannya telah sesuai dengan modul ajar yang direncanakan dalam kategori sangat baik.
2. Penerapan media pembelajaran *Quizizz* pada elemen Perhitungan Statika Bangunan di SMKN 1 Sukabumi dapat meningkatkan hasil belajar siswa. Dari hasil uji *N-Gain* antara kelas eksperimen dan kontrol dalam kategori sedang, tetapi nilai *N-Gain* kelas eksperimen lebih tinggi, sehingga bisa dikatakan *Quizizz* adalah media pembelajaran yang lebih baik bagi siswa.

5.2 Implikasi

Berdasarkan temuan dan pembahasan dari penelitian tentang penerapan media pembelajaran *Quizizz* pada elemen Perhitungan Statika Bangunan di SMKN 1 Sukabumi, beberapa implikasi sebagai berikut:

1. Penerapan *Quizizz* sebagai media pembelajaran membuat siswa tertarik untuk belajar karena tampilan yang menarik dan tidak membuat bosan saat penyampaian materi.
2. Penerapan *Quizizz* sebagai media penilaian berbentuk kuis interaktif membuat suasana kelas menyenangkan karena skor penilaian disajikan pada layar yang dapat dilihat oleh semua siswa, sehingga mendorong siswa untuk menjawab kuis dengan tepat dan cepat.
3. Penerapan *Quizizz* sebagai media pembelajaran dan media penilaian berbentuk kuis interaktif dapat dijadikan alternatif dalam pembelajaran. Karena saat siswa tertantang untuk menjawab kuis dengan tepat maka siswa akan memperhatikan penyampaian materi dengan baik. Sehingga materi lebih mudah dipahami dan hasil belajar akan meningkat.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan temuan dan pembahasan dari penelitian tentang penerapan media pembelajaran *Quizizz* pada elemen Perhitungan Statika Bangunan di SMKN 1 Sukabumi, beberapa rekomendasi pada penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Bagi Sekolah

Diharapkan dapat menyediakan fasilitas yang dapat menunjang pembelajaran berbasis teknologi dan memberikan fasilitas internet bagi siswa dan guru untuk menunjang pembelajaran.

2. Bagi Guru

Diharapkan guru dapat beradaptasi dengan teknologi yang menunjang pembelajaran, seperti media pembelajaran. Hal ini untuk memberikan antusias siswa dalam pembelajaran untuk lebih aktif.

3. Bagi Siswa

Diharapkan siswa dapat menyesuaikan diri dengan perkembangan teknologi terutama dalam bidang pendidikan. Selain itu diharapkan siswa lebih aktif untuk menanyakan jika materi tidak dipahami dengan baik.

4. Bagi Peneliti

Peneliti perlu mengkaji lebih lanjut mengenai *Quizizz* agar lebih maksimal dalam menggunakan fitur lainnya dalam *Quizizz*. Adapun untuk penelitian selanjutnya, khususnya dalam penerapan media pembelajaran *Quizizz*, dapat dijadikan referensi dan menyesuaikan dengan kondisi dan situasi di tempat penelitian.