

## BAB V

### KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 1.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan, diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil mengembangkan aplikasi inventaris sarana dan prasarana berbasis Android dengan bahasa pemrograman Kotlin dan Firebase sebagai *database* yang dapat menyimpan sebuah data sarana dan prasarana. Sistem ini dibagi menjadi 3 tahapan yaitu pertama mendesain tampilan aplikasi, dengan membuat *wireframe*, membuat *low-fidelity*, dan diakhiri *high-fidelity* sebelum masuk kedalam proses *Slicing UI*. Kedua, mulai membangun aplikasi dengan kode editor Android Studio, merancang *logic* yang dibutuhkan aplikasi, menggunakan *library* untuk membuat QR Code. Ketiga, menghubungkannya dengan Google Firebase sebagai *backend*, dengan memasukan *project* pada Android Studio kedalam *console* Google Firebase, dan menambahkan *logic* pada fitur Realtime Database pada Google Firebase. Dengan dilakukannya ketiga tahapan ini, maka sistem aplikasi ini dapat berjalan dengan baik.
2. Berdasarkan evaluasi pengguna terhadap aplikasi STel-SarPras, hasil yang didapat diklasifikasikan menjadi 3 poin utama sebagai berikut:
  - a. Kenyamanan Pengguna

Diperoleh total skor sebesar 49. Dengan skor maksimal 64 dari 4 responden, persentase kepuasan untuk klasifikasi ini meraih nilai 76.5%. Ini menunjukkan bahwa responden merasa aplikasi STel-SarPras dalam hal kenyamanan pengguna adalah cukup baik, baik dalam hal kenyamanan, kemudahan penggunaan, tampilan aplikasi, kejelasan informasi, dan kepuasan keseluruhan.
  - b. Fungsionalitas Aplikasi

Diperoleh total skor 45, dengan skor maksimal 64. Persentase yang diraih pada fungsionalitas aplikasi berada pada 70.31%. Mengindikasikan bahwa responden merasa aplikasi ini cukup baik pada fitur yang tersedia di

aplikasi STel-SarPras, baik scan QR Code, kesesuaian menu, aspek inventarisasi, dan informasi yang disajikan pada aplikasi.

c. Kebermanfaatan

Diperoleh total skor 55 dengan maksimal skor 64. Persentase yang diraih untuk klasifikasi ini berada pada nilai 85.94%, menunjukkan bahwa responden merasa aplikasi ini sangat membantu dalam hal inventarisasi sarana dan prasarana, digitalisasi, dan manfaat keseluruhan yang diberikan aplikasi STel-SarPras.

## 1.2 Implikasi

1. Bagi diri sendiri: Dapat mengembangkan sebuah aplikasi sarana dan prasarana berbasis android dengan baik
2. Bagi kampus: Untuk dapat menggunakan fitur input data dan Scan QR Code dengan baik melalui aplikasi STel-SarPras ini dan kedepannya untuk dapat dikembangkan lagi dengan penelitian-penelitian selanjutnya.

## 1.3 Rekomendasi

Adapun rekomendasi yang dapat dipertimbangkan berdasarkan hasil dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Memiliki jaringan atau koneksi internet yang bagus saat ingin menambahkan atau mengedit sebuah barang. Hal ini diperlukan karena proses penyimpanan data dan generate qr code dapat dilakukan lebih cepat.
2. Pengembangan aplikasi untuk menambahkan fitur peminjaman setelah dilakukan evaluasi secara bersama dengan pihak staf sarana dan prasarana kampus UPI Purwakarta.
3. Penelitian ini dapat dilanjutkan dengan lingkup studi kasus yang lebih besar untuk penelitian selanjutnya.