

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Hasil dari penelitian yang telah dilakukan dalam merancang dan membangun media pembelajaran interaktif Pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat, peneliti menarik beberapa kesimpulan yang didapat yaitu :

1. Penulis telah berhasil dalam merancang dan membangun media pembelajaran interatif berbasis aplikasi dengan judul “GameLAN” dengan menggunakan metode penelitian *Desing and Development Research* (DDR). Metode ini memiliki 6 tahap yang harus dilakukan. Penelitian ini dimulai dari menganalisis proses pembelajaran dan kebutuhan media yang berkaitan dengan materi di lapangan yang mengimplementasikan unit 1 (satu) dalam buku panduan guru mengenai bunyi dan jenis-jenis alat musik. Setelah menentukan dan mendeskripsikan permasalahan yang harus dipecahkan peneliti melanjutkan ke dalam tahap perancangan dengan menentukan jenis media, materi yang akan disajikan serta komponen lainnya untuk merancang media pembelajaran Pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat. Jenis media yang ditentukan oleh peneliti yaitu media digital simulasi virtual, gambar dan teks. Pada proses pengembangan peneliti merancang GBPM untuk menyampaikan dan mendeskripsikan rancangan desain media pembelajaran yang ingin dibuat. Media pembelajaran ini dapat diunduh oleh pengguna melalui link download pada google drive yang sudah disediakan dan sudah disebar oleh guru yang mengajar. Dalam proses pengembangan diawali dengan membuat perancangan desain melalui adobe illustrator. Setelah itu hasil desain yang telah dibuat dimasukkan pada aplikasi Unity untuk dibangun dengan menambahkan *script* pada setiap *scene*. Setelah media selesai dibuat, dilanjutkan dengan *building* dan *debugging* pada Unity dengan versi 2022.3.25f1 dan mengubah file menjadi file APK agar bisa dijalankan di android dengan minimal versi android 8 (Oreo).
2. Hasil uji coba yang dilakukan dalam menilai media pembelajaran Pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat yang berjudul GameLAN ini dilakukan dengan 2 tahapan yaitu pengujian alpha yang dilakukan oleh ahli media dan

juga ahli materi dan juga pengujian beta yang dilakukan oleh pengguna yaitu siswa, dalam tahap pengujian alpha oleh ahli media dan juga ahli media yang mendapatkan rata-rata nilai 96% yang mana nilai tersebut menginterpretasikan bahwa media tersebut dikatakan “Sangat Layak” dan juga ahli materi yang mendapatkan rata-rata nilai 100% yang mana nilai tersebut menginterpretasikan bahwa media tersebut dikatakan “Sangat Layak”, setelah pengujian alpha dilakukan, tahap selanjutnya yaitu pengujian beta yang dilakukan oleh pengguna, dalam tahap ini pengguna yang dimaksud adalah siswa. Dalam penilaian respon pengguna mendapatkan nilai rata-rata 89,67% yang mana nilai tersebut menginterpretasikan bahwa media tersebut dikatakan “Sangat Layak”. Dengan hasil tersebut dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran berbasis aplikasi Pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat ini dikategorikan “sangat layak“ untuk digunakan sebagai media pembelajaran mengenai pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat dalam mata Pelajaran seni musik.

5.2 Implikasi

Implikasi yang dapat penulis tarik dari penelitian rancang bangun media pembelajaran interaktif GameLAN untuk pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat di Sekolah Dasar ini sebagai berikut:

1. Media pembelajaran interaktif GameLAN untuk pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat sudah layak dipakai sebagai salah satu sumber pengetahuan mengenai pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat.
2. Media pembelajaran interaktif GameLAN dapat menyajikan pengalaman belajar dengan cara yang baru untuk mendapatkan pengetahuan baru.

5.3 Rekomendasi

Terdapat rekomendasi yang dapat diberikan dalam penelitian Rancang Bangun Media Pembelajaran Interaktif GameLAN Untuk Pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat di Sekolah Dasar diantaranya:

1. Siswa

Siswa dapat belajar dengan menggunakan media pembelajaran interaktif GameLAN untuk pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat pada mata

pelajaran seni musik jenjang kelas lainnya untuk mempelajari Alat Musik Tradisional Jawa Barat.

2. Guru

Adanya media pembelajaran interaktif pengenalan Alat Musik Tradisional Jawa Barat yang telah dibuat, guru dapat menggunakannya dalam pembelajaran yang berhubungan dengan mata pelajaran seni musik dan juga yang berhubungan dengan kebudayaan agar proses pembelajaran bisa lebih menarik.

3. Peneliti Selanjutnya

Bagi peneliti selanjutnya dapat dilakukan pengembangan lebih lanjut mengenai penambahan fitur seperti keragaman alat musik tradisional yang ada di Indonesia dan juga penambahan kuis sebagai alat evaluasi pembelajaran yang telah dilakukan agar hasil dari aplikasi yang ingin dibuat lebih baik lagi.