

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Setelah di laksanakannya penelitian ini dengan menggunakan metode *waterfall* dapat menghasilkan sebuah produk pada Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis *website* Pada Organisasi Kepramukaan Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Cibiru. Produk tersebut telah terealisasi melalui beberapa tahapan dalam proses pembuatannya berupa, melakukan analisis kebutuhan dan analisis isi konten, melakukan pembuatan *Use case Diagram*, desain *wireframe*, pencarian warna, dan desain *website*. melakukan perancangan *website* dengan menggunakan Laravel versi 10 pada *software Visual Studio Code*, di tambah dengan XAMPP versi 3.3.0 sebagai tempat penyimpanan *database*. melakukan pengujian sistem pada *website* racana yang telah dibuat menggunakan pengujian *Black Box*, dan melakukan pemeliharaan pada *website* racana dengan melakukan pembaharuan pada media serta pengembangan *website*.

Website racana UPI Cibiru dilakukan uji kelayakan dengan cara uji validasi kepada para ahli dan analisis respon mahasiswa. Hasil yang diperoleh dari penilaian materi *website* racana Kampus UPI di Cibiru termasuk ke dalam kategori “Sangat Layak” untuk digunakan. Hasil yang diperoleh dari penilaian bahasa *website* racana Kampus UPI di Cibiru termasuk ke dalam kategori “Layak” untuk digunakan. Dan hasil yang diperoleh dari penilaian desain *website* racana Kampus UPI di Cibiru termasuk ke dalam kategori “Sangat Layak” untuk digunakan. Hasil yang diperoleh pada penilaian media *website* racana Kampus UPI di Cibiru yaitu layak digunakan dengan catatan terdapat perbaikan pada beberapa fungsi tombol.

5.2 Implikasi

Sistem informasi adalah sebuah informasi yang telah dilakukan proses pengolahan data sehingga data tersebut menjadi laporan yang memiliki arti secara spesifik dan terencana, misalnya *website*. *website* memiliki banyak manfaat di antaranya digunakan sebagai bentuk penyampaian informasi yang

tepat, pengembangan sistem berbasis *website* dapat dilakukan dengan alasan penggunaannya dapat lebih meluas seperti penggunaannya bisa lewat *smartphone* maupun *leptop*. Saat ini banyak organisasi yang terdapat di sekolah dan di lingkungan kampus yang membuat *website* sebagai salah satu strategi untuk dapat memperkenalkan informasi yang berada dalam organisasi tersebut. Maka dari itu, *website* Racana ini dirancang untuk bisa diimplementasikan oleh organisasi Racana sebagai salah satu cara untuk bisa membantu memaksimalkan penyebaran informasi dalam dunia digital tentang kepramukaan yang berada di Kampus UPI di Cibiru. Selain itu, untuk dapat meningkatkan eksistensi UKM Kepramukaan lebih meluas dengan melalui pengembangan sistem informasi berbasis *website*.

5.3 Rekomendasi

Peneliti menemukan beberapa saran yang perlu diperhatikan oleh peneliti selanjutnya dan pihak-pihak yang ingin mengembangkan *website* kepramukaan racana Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Cibiru. Diantaranya.

1. Untuk peneliti selanjutnya, apabila ingin melakukan pengembangan *website* racana maka buat pembentukan tim sesuai dengan kemampuan serta keahlian pada bidangnya. Agar dapat memaksimalkan waktu dalam melakukan proses pengembangan *website*.
2. Untuk peneliti selanjutnya, dapat menambahkan materi-materi kepramukaan agar dapat menambah daya tarik *user* kepada organisasi racana UPI Kampus Daerah Cibiru.
3. Untuk peneliti selanjutnya, dapat mengembangkan sistem *shop* pada racana mart agar *user* dapat memasukan produk ke dalam keranjang belanja serta melakukan pembayaran di dalam *website* secara langsung.