

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEBSITE* PADA
ORGANISASI KEPRAMUKAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN
INDONESIA KAMPUS CIBIRU**

SKRIPSI

*Diajukan untuk Memenuhi Sebagian dari Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan pada Program Studi Pendidikan Multimedia*



oleh:

Muhamad Irfan

2009396

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN MULTIMEDIA
KAMPUS UPI DI CIBIRU
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024**

LEMBAR HAK CIPTA

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEBSITE* PADA
ORGANISASI KEPRAMUKAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN
INDONESIA KAMPUS CIBIRU**

SKRIPSI

Oleh

Muhamad Irfan

Sebuah laporan penelitian skripsi yang diajukan untuk memenuhi syarat untuk memperoleh gelar sarjana pada program studi Pendidikan Multimedia

©Muhamad Irfan 2024 Universitas Pendidikan Indonesia

Agustus 2024

Hak cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difotokopi atau cara lainnya tanpa izin dari peneliti.

LEMBAR PENGESAHAN

MUHAMAD IRFAN

2009396

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEBSITE* PADA
ORGANISASI KEPRAMUKAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN
INDONESIA KAMPUS CIBIRU**

Disetujui dan Disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I

Intan Permata Sari, S.ST., M.Ds.

NIP. 920171219900606201

Pembimbing II

Nurhidayatulloh, S.Pd., M.T.

NIP. 920230219890404101

Mengetahui,

Ketua Departemen Pendidikan Multimedia

Ayung Chandra Padmasari, S.Pd., M.T.

NIP. 920171219870811201

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Muhamad Irfan

NIM : 2009396

Jenjang : S1

Program Studi : Pendidikan Multimedia

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis *Website* pada Organisasi Kepramukaan Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Cibiru**” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung risiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Bandung, Agustus 2024

Yang membuat pernyataan,



Muhamad Irfan

NIM. 2009396

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan ke hadirat Allah SWT, yang telah memberikan rahmat dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan skripsi dengan judul “**Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis *Website* pada Organisasi Kepramukaan Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Cibiru**”. Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Program Studi Pendidikan Multimedia pada Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Daerah Cibiru.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan. Oleh karena itu, kritik dan saran yang membangun dari pembaca sangat di harapkan untuk perbaikan di masa mendatang.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih kepada seluruh pihak yang telah membantu dan mendukung dalam penyusunan skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan kontribusi dan manfaat bagi para pengembang ilmu pengetahuan di bidang pendidikan. Terima kasih atas perhatian dan kerjasamanya yang telah diberikan.

Bandung, Agustus 2024
Yang membuat pernyataan,

Muhamad Irfan
NIM. 2009396

UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan mengucapkan rasa syukur yang besar kepada Allah SWT, karena atas izin-Nya tugas skripsi ini yang berjudul “Rancang Bangun Sistem Informasi Berbasis *Website* Pada Organisasi Kepramukaan Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Cibiru” dapat terselesaikan tepat waktu. Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bantuan, bimbingan dari berbagai pihak selama penyusunan skripsi ini. Dengan segala kerendahan hati dan rasa hormat, penulis ucapkan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. Deni Darmawan, S.Pd.,M.Si.,MCE selaku Direktur Universitas Pendidikan Indonesia Kampus UPI di Cibiru yang telah memberikan fasilitas selama perkuliahan sehingga pengerjaan skripsi ini bisa selesai.
2. Ibu Dr. Yeni Yuniarti, M.Pd. selaku Wakil Direktur Kampus UPI di Cibiru yang telah memberikan fasilitas selama perkuliahan sehingga pengerjaan skripsi ini bisa selesai.
3. Bapak Dr. Jenuri S.Ag., M.Pd. selaku Wakil Direktur bidang sumber daya keuangan dan umum yang telah memberikan fasilitas selama perkuliahan sehingga pengerjaan skripsi ini bisa selesai.
4. Ibu Ayung Chandra Padmasari, S.Pd., M.T. selaku Ketua Program Studi Pendidikan Multimedia Kampus UPI di Cibiru yang telah memberikan motivasi serta dukungannya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
5. Ibu Intan Permata Sari, S.ST., M.Ds. selaku pembimbing pertama yang telah meluangkan waktunya untuk membimbing, mengarahkan serta memotivasi penulis dalam penyusunan skripsi ini.
6. Bapak Nurhidayatulloh, S.Pd., M.T. selaku pembimbing skripsi kedua atas segala bimbingan, arahan serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.
7. Ibu Intan Permata Sari, S.ST., M.Ds. selaku dosen wali yang telah memberikan dukungan kepada penulis serta bimbingan, arahan serta motivasi.

8. Ibu Dian Rinjani, S.Pd., M.Ds., Ibu Dr. Cucu Sutianah, S.Pd., M.Pd., da Bapak Agus Juhana, S.Pd., M.T. selaku dosen penguji pada saat sidang skripsi yang telah memberikan saran, kritikan serta masukan sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini .
9. Seluruh dosen program studi S-1 Pendidikan Multimedia UPI Kampus di Cibiru yang telah banyak memberikan pembelajaran, ilmu, bimbingan serta memberikan pengalaman kepada penulis selama menjadi mahasiswa program studi Pendidikan Multimedia.
10. Ibu Selfa Amalia Rahmah, S.Pd., Ibu Septiana Sulistyawati, S.Pd. dan Bapak Rida Mulyadi, S.Pd., Gr para guru SMKN 4 Bandung yang telah memberikan dukungan dan doa kepada penulis.
11. Kedua orang tua tercinta Bapak Asrial. S dan Ibu Guslindawati yang selama ini telah memberikan dukungan dari berbagai aspek, baik secara moril dan materi tanpa terkecuali.
12. Adik-adik tersayang Rifa Nur Hanifah, Fahkri Ahmadi, Annisa Septiani Al-asri dan Annita Septiani Al-asri yang telah memberikan dukungan dan doa kepada penulis.
13. Serlina Agustin yang telah memberikan dukungan, motivasi, doa dan bersedia mendengarkan keluh kesah penulis selama penyusunan skripsi ini.
14. Keluarga besar Racana Kelana Bayu – Purbasari Kampus UPI di Cibiru, yang telah memberikan dukungan, masukan motivasi serta doa kepada penulis.
15. Keluarga besar Pedia B 20, yang selalu memberikan dukungan satu sama lainnya.
16. Sahabat-Sahabat satu perjuangan yang telah saling menguatkan dan mendukung satu sama lain selama masa perkuliahan.
17. Sahabat-sahabat satu perjuangan di MSIB Batch 4 Terutama kawan di kelompok Maxy Academy yang telah memberikan motivasi, dukungan satu sama lainnya, dan juga saling membantu dikala kesulitan.
18. Semua pihak yang telah membantu hingga terselesaikannya skripsi ini yang tidak bisa di sebutkan satu persatu.

Semoga segala kebaikan berupa arahan, masukan, kritik, saran, motivasi dan dukungan yang diberikan oleh semua pihak kepada peneliti dapat menjadi amal kebaikan dan dibalas oleh Allah SWT.

Bandung, Agustus 2024
Yang membuat pernyataan,

Muhamad Irfan

NIM. 2009396

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI BERBASIS *WEBSITE* PADA
ORGANISASI KEPRAMUKAAN UNIVERSITAS PENDIDIKAN
INDONESIA KAMPUS CIBIRU**

Muhamad Irfan

2009396

ABSTRAK

Teknologi *website* saat ini telah banyak berkembang sehingga dapat dengan mudah dimanfaatkan di antaranya digunakan sebagai bentuk penyampaian informasi yang tepat. Saat ini banyak organisasi yang terdapat di sekolah dan di lingkungan kampus yang membuat *website* sebagai salah satu strategi untuk dapat memperkenalkan informasi yang berada dalam organisasi tersebut yang secara langsung dapat membantu masyarakat atau orang di luar organisasi tersebut menjadi lebih mengenal informasi dari suatu organisasi tertentu. Permasalahan yang ada di racana adalah kurangnya penyebaran informasi yang belum maksimal dalam dunia digital tentang kepramukaan yang berada di Kampus UPI di Cibiru. Proses penyebaran informasi yang dilakukan oleh racana sendiri masih menggunakan media pamflet sehingga, penyebaran informasi serta promosi organisasinya belum meluas dan kurang efisien. Untuk memaksimalkan dalam melakukan penyebaran informasi tentang kepramukaan, penulis akan melakukan proses perancangan sistem informasi berbasis *website*. Penelitian ini menggunakan metode *waterfall* atau biasa disebut (SDLC) *Software Development Live Cycle*. Metode *waterfall* ini peneliti menggunakan 5 tahapan dalam melakukan pengembangan pada perangkat lunak, yaitu Analisa Kebutuhan, Desain Sistem, Implementasi, Integrasi dan Pengujian dan Pemeliharaan. Selain itu penelitian ini juga dilakukan uji kelayakan dengan uji validasi kepada para ahli. Hasil yang diperoleh dari penilaian materi *website* racana Kampus UPI di Cibiru yaitu 87,5% kategori “Sangat Layak” Hasil yang diperoleh dari penilaian bahasa *website* racana Kampus UPI di Cibiru yaitu 80% kategori “Layak”. Dan hasil yang diperoleh dari penilaian desain *website* racana Kampus UPI di Cibiru yaitu 100% kategori “Sangat Layak”.

Kata Kunci: Rancang Bangun, *Website*, Racana UPI Cibiru, *Waterfall*

**DESIGN AND BUILD A WEBSITE-BASED INFORMATION SYSTEM IN
THE SCOUTING ORGANIZATION OF THE UNIVERSITY OF
EDUCATION INDONESIA CIBIRU CAMPUS**

Muhamad Irfan

2009396

ABSTRACT

Today's website technology has developed a lot so that it can be easily utilized, including being used as a form of delivering the right information. Currently, many organizations in schools and on campus have created websites as one of the strategies to be able to introduce information within the organization which can directly help the community or people outside the organization become more familiar with information from a particular organization. The problem that exists in the racana is the lack of information dissemination that has not been maximized in the digital world about scouting at the UPI Campus in Cibiru. The process of disseminating information carried out by the racana itself still uses pamphlet media so that the dissemination of information and promotion of the organization is not widespread and less efficient. To maximize the dissemination of information about scouting, the author will carry out a website-based information system design process. This research uses the waterfall method or commonly called (SDLC) Software Development Live Cycle. This waterfall method researchers use 5 stages in developing software, namely Requirements Analysis, System Design, Implementation, Integration and Testing and Maintenance. In addition, this research was also carried out feasibility testing with validation tests to experts. The results obtained from the material assessment of the UPI Campus racana website in Cibiru are 87.5% in the "Very Feasible" category. The results obtained from the language assessment of the UPI Campus racana website in Cibiru are 80% in the "Feasible" category. And the results obtained from the assessment of the UPI Campus racana website design in Cibiru are 100% "Very Feasible" category.

Keywords: Design, Website, Racana UPI Cibiru Waterfall

DAFTAR ISI

LEMBAR HAK CIPTA	i
LEMBAR PENGESAHAN	ii
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	iii
KATA PENGANTAR	iv
UCAPAN TERIMA KASIH	v
ABSTRAK	viii
<i>ABSTRACT</i>	ix
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Tujuan Penelitian.....	3
1.4 Batasan Masalah.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Struktur Organisasi.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA	6
2.1 Media Informasi	6
2.1.1 Sistem Informasi	6
2.1.2 Website	7
2.2 Prinsip-prinsip Dasar Desain	7
2.3 Kode Pemrograman.....	8
2.3.1 Laravel.....	8

2.3.2	PHP.....	9
2.3.3	XAMPP	9
2.3.4	MySQL	10
2.4	Kepramukaan	11
2.4.1	Racana	11
2.4.2	Gerakan Pramuka.....	12
2.5	Desain Website	12
2.5.1	User Interface dan User Experience.....	13
2.5.2	Grid System.....	13
2.6	Pengujian Sistem Black Box Testing	14
2.7	Penelitian Relevan.....	14
BAB III METODE PENELITIAN.....		20
3.1	Desain Penelitian.....	20
3.2	Populasi Dan Sampel	22
3.3	Teknik Pengumpulan Data	22
3.4	Instrumen Penelitian.....	22
3.4.1	Lembar Wawancara	22
3.4.2	Angket	23
3.5	Teknik Pengumpulan Data	26
3.6	Teknik Pengolahan Data.....	28
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN.....		29
4.1	Temuan.....	29
4.1.1	Proses Pembuatan <i>Website</i> Racana sebagai media informasi kepramukaan Kampus UPI di Cibiru	29
4.1.2	Kelayakan <i>Website</i> Racana sebagai media informasi kepramukaan Kampus UPI di Cibiru	43
4.2	Pembahasan.....	50

4.2.1	Proses Pembuatan <i>Website</i> Racana sebagai media informasi kepramukaan Kampus UPI di Cibiru	50
4.2.2	Kelayakan <i>Website</i> Racana sebagai media informasi kepramukaan Kampus UPI di Cibiru	65
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, REKOMENDASI		67
5.1	Simpulan.....	67
5.2	Implikasi.....	67
5.3	Rekomendasi	68
DAFTAR PUSTAKA		69
LAMPIRAN		73

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Relevan.....	14
Tabel 3. 1 Indikator Wawancara.....	23
Tabel 3. 2 Angket Ahli Materi.....	23
Tabel 3. 3 Angket Ahli Bahasa.....	24
Tabel 3. 4 Angket Ahli Desain	25
Tabel 3. 5 Jawaban dan Bobot Nilai.....	27
Tabel 3. 6 Interpretasi Skor Kelayakan	27
Tabel 4. 1 Black Box.....	33
Tabel 4. 2 Rekapitulasi Validasi Ahli Materi.....	43
Tabel 4. 3 Rekapitulasi Validasi Ahli Bahasa.....	44
Tabel 4. 4 Rekapitulasi Validasi Ahli Desain	45
Tabel 4. 5 Respon Mahasiswa	46
Tabel 4. 6 Code HTML	59
Tabel 4. 7 Code CSS	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3. 1 Tahap Pengembangan Perangkat Waterfall	20
Gambar 4. 1 Use Case Diagram.....	31
Gambar 4. 2 Wireframe.....	31
Gambar 4. 3 Desain Website	32
Gambar 4. 4 Grid System.....	52
Gambar 4. 5 Wireframe.....	53
Gambar 4. 6 Color Plate.....	54
Gambar 4. 7 Desain Website	55
Gambar 4. 8 Instalasi Composer	56
Gambar 4. 9 Instalasi Laravel	56
Gambar 4. 10 Tampilan Lembar Kerja.....	57
Gambar 4. 11 Env.....	57
Gambar 4. 12 Server Running.....	58
Gambar 4. 13 Controller	62
Gambar 4. 14 Migration.....	63
Gambar 4. 15 Routes.....	64
Gambar 4. 16 Niagahoster.....	65

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Surat Keputusan Pengangkatan Pembimbing.....	73
Lampiran 2 Surat Permohonan Ahli Materi, Bahasa, Desain, dan Media	77
Lampiran 3 Dokumentasi Validasi Ahli Media	78
Lampiran 4 Dokumentasi Validasi Ahli Desain	79
Lampiran 5 Dokumentasi Validasi Ahli Bahasa.....	81
Lampiran 6 Dokumentasi Validasi Ahli Materi	83
Lampiran 7 Lembar Respon Mahasiswa.....	84
Lampiran 8 Kartu Bimbingan Skripsi.....	90
Lampiran 9 Tampilan Wireframe	91
Lampiran 10 Tampilan Website Pada Smartphone & Desktop.....	97

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad, R. F., & Hasti, N. (2018). Sistem Informasi Penjualan Sandal Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Informasi*, 8(1), 67–72. <https://doi.org/10.34010/Jati.V8i1.911>
- Akbar, S., Yona, N., Munti, S., Musridho, R. J., & Kunci, K. (2023). Rancang Bangun Sistem Informasi Montir Berbasis Website Di Bangkinang Kota (Programming). *Journal On Pustaka Cendekia Informatika*, 1(1), 31–37. <http://pcinformatika.org/index.php/pcif/index>
- Andoyo, A., & Sujarwadi, A. (2018). Sistem Informasi Berbasis Web Pada Desa Tresnomaju Kecamatan Negerikaton Kab. Pesawaran. *Jurnal TAM (Technology Acceptance Model)*, 3(1), 1–9.
- Asmara, J. (2019). Rancang Bangun Sistem Informasi Desa Berbasis Website (Studi Kasus Desa Netpala). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi (JUKANTI)*, 2(1), 1–7.
- Engkus, E. (2019). Pengaruh Kualitas Pelayanan Terhadap Kepuasan Pasien Di Puskesmas Cibitung Kabupaten Sukabumi. *Jurnal Governansi*, 5(2), 99–109. <https://doi.org/10.30997/Jgs.V5i2.1956>
- Fadlollah, C., Sirajuddin, H., & Anwar, R. I. . (2022). Sistem Informasi Administrasi Dan Pengelolaan Bantuan Gugusdepan Berbasis Web Pada Pramuka Universitas Lambung Mangkurat. *Eprints Uniska*. <http://eprints.uniska-bjm.ac.id/id/eprint/9687>
- Firma Sahrul B, M. A. S. O. D. W. (2017). Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Transformasi*, 12(1), 1–4.
- Handrianto, Y., & Sanjaya, B. (2020). Model Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Produk Dan Outlet Berbasis Web. *Jurnal Inovasi Informatika*, 5(2), 153–160. <https://doi.org/10.51170/Jii.V5i2.66>
- Harefa, N. A. J., & Laoli, B. (2021). Pengembangan Lembar Kerja Peserta Didik Bahasa Indonesia Berbasis Sainifik. *Edumaspul: Jurnal Pendidikan*, 5(2),

981–992. <https://doi.org/10.33487/Edumaspul.V5i2.3063>

Kadek Partha Wijaya, Putra, I. G. J. E., & I Gede Putu Krisna Juliharta. (2017). *Perancangan Sistem Informasi Media Pembelajaran Pramuka Berbasis Mobile Apps Di Kwarcab Klungkung* (Vol. 04). Lembaga Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat.

Kurniawati, W. (2021). Desain Perencanaan Pembelajaran. *Bermain Sebagai Sarana Pengembangan Kreativitas Anak Usia Dini*, 7(1), 1–10.

Maulana Hasan, & Yahfizham. (2023). Pengenalan Algoritma Pada Pembelajaran Pemrograman Komputer. *Comit: Communication, Information And Technology Journal*, 2(2), 285–299. <https://doi.org/10.47467/Comit.V2i2.1386>

Moch Zawaruddin Abdullah, Mungki Astiningrum, Yuri Ariyanto, Dwi Puspitasari, & Atiqah Nurul Asri. (2021). Rancang Bangun Sistem Informasi Akuntansi Berbasis Website Menggunakan Framework Laravel. *Jurnal Pengabdian Polinema Kepada Masyarakat*, 8(1), 74–80. <https://doi.org/10.33795/Jppkm.V8i1.64>

Muadza, L. A. (2023). *Rancang Bangun Sistem Informasi Montir Berbasis Website Di Bangkinang. 1*, 1–23.

Muhammad, H., R. Eka Murtinugraha, & Sittati Musalamah. (2020). Pengembangan Media Pembelajaran E-Learning Berbasis Moodle Pada Mata Kuliah Metodologi Penelitian. *Jurnal Pensil*, 9(1), 54–60. <https://doi.org/10.21009/Jpensil.V9i1.13453>

Najoan, A. F. H. F. W. X. (2016). Sistem Informasi Perpustakaan Online Berbasis Web. *E-Journal Teknik Elektro Dan Komputer*, 05(1), 23. <https://doi.org/10.29300/Syr.V18i1.1568>

Nurchahya, G., Dhika, H., & Lestari, I. D. (2022). Perancangan Sistem Informasi Pembelajaran Ekstrakurikuler Kepramukaan Pada SMK Fatahillah Cileungsi Berbasis Android. *Jurnal Nasional Komputasi Dan Teknologi Informasi (JNKTI)*, 5(5), 826–833. <https://doi.org/10.32672/Jnkti.V5i5.5012>

- Pekpazar, A., Coskun, M. C., & Altin Gumussoy, C. (2023). Conceptualization And Survey Instrument Development For Over-The-Top Platforms' Usability. *Journal Of Theoretical And Applied Electronic Commerce Research*, 18(4), 1764–1796. <https://doi.org/10.3390/jtaer18040089>
- Pratiwi, Y. A., Ginting, R. U., Situmoran, H., & Sitanggang, R. (2020). Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Di Smp Rahmat Islamiyah. *Jurnal Teknologi, Kesehatan Dan Ilmu Sosial*, 2(1), 27–32.
- Purwanto, P., & Sumardi, S. (2023). Perancangan Aplikasi Kepramukaan (SIK) Berbasis Android. *Jurnal Ilmiah Infokam*, 19(1), 7–15. <https://doi.org/10.53845/infokam.V19i1.343>
- Septihandayani, D., & Yuniva, I. (2016). Sistem Informasi Unit Kegiatan Siswa Pramuka Berbasis Web Pada Smk Negeri 4. *Jurnal Sistem Informasi Stmik Antar Bangsa*, V(1), 27–33. <https://ejournal.stmikantarbangsa.ac.id/V1/index.php/jsi/article/view/71/pdf>
- Setiadi, A. R., & Setiaji, H. (2020). Perancangan UI/UX Menggunakan Pendekatan HCD (Human-Centered Design) Pada Website Thriftdoor. *Automata*, 1(2), 228–233.
- Suhartini, Sadali, M., & Putra, Y. K. (2020). Sistem Informasi Berbasis Web Sma Al- Mukhtariyah Mamben Lauk Berbasis Php Dan Mysql . *Jurnal Informatika Dan Teknologi*, 3(1), 79–83.
- Suri, M. I., & Puspaningrum, A. S. (2020). Sistem Informasi Manajemen Berita Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi*, 1(1), 8–14. <https://doi.org/10.33365/jtsi.V1i1.128>
- Tadzkiy Hanifah, & Jupriani. (N.D.). *Analisis Kualitas Website E-Commerce Berdasarkan Prinsip Desain Web*. 448–467.
- Wantoro, A. (2018). Prototype Aplikasi Berbasis Web Sebagai Media Informasi Kehilangan Barang. *Jurnal Teknoinfo*, 12(1), 11. <https://doi.org/10.33365/jti.V12i1.39>

- Wijaya, A., Damayanti, & Hendrastuty, N. (2022). Rancang Bangun Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian (SIMPEG) Berbasis Web (Studi Kasus : Pt Sembilan Hakim Nusantara). *Jurnal Teknologi Dan Sistem Informasi (JTSl)*, 3(2), 9–17. [Http://Jim.Teknokrat.Ac.Id/Index.Php/JTSl](http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/jtSI)
- Yunus, F., Informasi, S., Cabang, K., Pramuka, G., Samarinda, K., Web, B., Cabang, K., Pramuka, G., Cabang, K., & Pramuka, G. (2015). Membangun Sistem Informasi Pada Kwartir Cabang Gerakan Pramuka Kota Samarinda Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Dan Sistem Komputer*.
- Zen, C. E., Namira, S., & Rahayu, T. (2022). Rancang Ulang Desain UI (User Interface) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (User Centered Design). *Seminar Nasional Mahasiswa Ilmu Komputer Dan Aplikasinya (SENAMIKA)*, April, 17–26.