

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Motion graphic yang sudah di rancangan sebagai media edukasi dalam pengenalan gempa bumi kepada anak-anak tuna grahita ringan, menggunakan aplikasi bantuan dari *adobe creative cloude* yaitu *adobe illustrator* sebagai aplikasi yang membantu dalam pembuatan semua aset grafis, *adobe after effect* sebagai aplikasi yang membantu dalam pembuatan pergerakan motion graphic, *adobe premiere pro* membanatu dalam menyatukan video *motion* yang sudah jadi lalu di masukan backsound, voice karakter dan *sound effect* untuk memberikan kesan sesuai dengan kejadian di dalam video. Dalam proses pembuatan motion graphic di bantu dengan pendekatan *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) yang memiliki 6 tahapan sebagai berikut *concept, design, material collecting, assembly, testing, dan distribution*.

Dalam tahap *concept* pembuatan motion graphic, peneliti mewawancarai guru dari SLB Negri cileunyi yang dimana guru tersebut merupakan guru anak-anak tuna grahita yang sesuai dengan target peneliti, tarkait diskusi yang di lakukan peneliti mendapatkan satu tema yang di dapatkan dari wawancara tersebut yaitu mengenai gempa bumi yang memiliki sangkut paut dengan ilmu pengetahuan alam (IPA). Hasil dari penilaian para ahli media dan materi mendapatkan perolehan skor “layak” dan hasil dari test 11 anak-anak tuna grahita mendapat respon positif yaitu “Sangat layak”, hasil tersebut dapat di simpulkan bahwa *motion graphic* Yu! Mengenal Gempa bumi ini dapat digunakan, mudah di mengerti dan memiliki daya tarik untuk anak-anak tuna grahita ringan.

#### 5.2 Implikasi

Implikasi pada penelitian ini yaitu perancangan *motion graphic* dapat digunakan sebagai media edukasi untuk anak-anak tuna grahita ringan di SLB Negri Cileunyi mengenai pengenalan gempa bumi. Perancangan video *motion graphic* dapat memiliki dampak dalam memberikan pemahaman dan daya tarik anak-anak tuna grahita ringan dalam memahami gempa bumi.

### 5.3 Rekomendasi

Berdasarkan dari hasil penelitian penelitian yang sudah di lakukan, peneliti memberikan saran atau rekomendasi untuk peneliti serupa sebagai berikut :

1. Penelitian yang telah dilakukan ini memiliki cakupan yang sempit, dikarenakan kelompok tuna grahita hanya di ambil yang ringan saja, diharapkan untuk penelitian selanjutnya dapat mencakup semua kelompok tuna grahita.
2. *Motion graphic* yang dibuat selanjutnya di harapkan untuk memiliki gaya animasi yang jauh lebih menarik lagi.
3. Apabila terdapat media yang jauh lebih menarik dari pada *motion graphic*, dapat di kembangkan kedalam media digital lain yang memiliki tema dan objek penelitian yang sama.