

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI LAYANAN PENGELOLAAN
INVENTARIS DAN PEMESANAN PRODUK (STUDI KASUS CV
SUMBER AREN)**

SKRIPSI

Diajukan untuk penyusunan skripsi di Program Studi Sistem Telekomunikasi



Oleh
Zahra Dea Syafila
2003031

**PROGRAM STUDI SISTEM TELEKOMUNIKASI
KAMPUS DAERAH DI PURWAKARTA
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
2024**

LEMBAR HAK CIPTA
IMPLEMENTASI SISTEM DETEKSI LAHAN PARKIR BERBASIS IOT
YANG TERINTEGRASI DENGAN WEBSITE DI UPI KAMPUS
PURWAKARTA

Oleh
Zahra Dea Syafila

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat
memperoleh gelar Sarjana Teknik pada Program Studi Sistem
Telekomunikasi

© Zahra Dea Syafila 2024
Universitas Pendidikan Indonesia
Bulan 2024

Hak Cipta dilindungi undang-undang.
Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan
dicetak ulang, difoto kopi, atau cara lainnya tanpa ijin dari penulis.

LEMBAR PENGESAHAN

Rancang Bangun Sistem Informasi Layanan Pengelolaan dan Pemesanan
Produk (Studi Kasus CV Sumber Aren)

Oleh

Zahra Dea Syafila

NIM. 2003031

Telah disetujui dan disahkan oleh Pembimbing:

Pembimbing I



Hafivyan Putra Pratama., S.ST, MT.

NIP: 920190219921224101

Pembimbing 2



Ahmad Fauzi, S.Si., MT.

NIP: 92017121982091501

Mengetahui,

Ketua Program Studi Sistem Telekomunikasi



Galura Muhammad Suranegara, S.Pd. M.T.

NIP. 920190219920111

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI DAN PLAGIARISME

Yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Zahra Dea Syafila
NIM : 2003031
Program Studi : S1 Sistem Telekomunikasi
Fakultas/Kampus Daerah: Kampus UPI di Purwakarta

Dengan ini, saya menyatakan bahwa skripsi berjudul "**Rancang Bangun Sistem Informasi Layanan Pengelolaan dan Pemesanan Produk (Studi Kasus CV Sumber Aren)**" beserta seluruh isinya merupakan asli hasil karya saya sendiri. Saya tidak melakukan plagiarisme atau mengutip dengan cara yang tidak sesuai dengan etika ilmiah yang berlaku dalam dunia akademik.

Atas pernyataan ini, saya bersedia menerima segala risiko atau sanksi yang ada jika kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika ilmiah atau jika ada klaim dari pihak lain terkait keaslian karya ini.

Purwakarta, Juli 2024

Yang menyatakan,

Zahra Dea Syafila

NIM. 2003031

KATA PENGANTAR

Puji Syukur saya panjatkan kepada Tuhan Yang Maha Esa atas berkat dan rahmatnya, saya dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul” **Rancang Bangun Sistem Informasi Layanan Pengelolaan dan Pemesanan Produk (Studi Kasus CV Sumber Aren)”**

Skripsi ini di susun dengan tujuan untuk memenuhi syarat kelulusan Sarjana Teknik pada program studi Sistem Telekomunikasi ,di Universitas Pendidikan Indonsisa. Penulisan skripsi ini tidak akan selesai tanpa dukungan dan bantuan dari berbagai piha. Oleh karena itu penulis ingin menyampaikah rasa terimakasih yang mendalam kepada:

1. Kedua orang tua yang selalu memberikan banyak dukungan baik secara dengan doa yang tiada henti, moral, material dan motivasi bagi saya untuk terus melanjutkan studi ini dengan baik.
2. Bapak Prof. Dr Yayan Nurbayan, M.Ag selaku Direktur Kampus UPI Purwakarta.
3. Bapak Hafiyyan Putra Pratama S.ST, MT. Selaku pembimbing I, yang selalu dengan bijak memberikan bimbingan dan arahan dalam penulisan skripsi ini. Penulis mengucapkan terimakasih sebesar besarnya.
4. Bapak Ahmad Fauzi selaku pembimbing II, yang senantiasa memberikan arahan dan bantuan terhadap penulisan skripsi ini. Penulis sangat menghargai semua bantuan dan arahan yang telah diberikan.
5. Bapak/Ibu Dosen Sistem Telekomunikasi yang telah mengajarkan materi dan membimbing selama studi berlangsung. Ilmu yang diberikan sangat membantu saya menjadi pribadi yang baik.
6. Saudara kembar saya yang telah menemani dan membantu saya pada penulisan skripsi ini.
7. Teman teman seperjuangan, terimakasih telah menjadi tempat menimba ilmu ketika penulis kesulitan, menjadi pendukung mental yang sangat berarti.
8. Seluruh pihak terkait yang saya tidak bisa sebutkan namanya satu per satu, yang telah memberikan bantuan baik langsung maupun tidak langsung dalam proses penyelesaian skripsi ini.

Penulis sadar bahwa skripsi ini masih jauh dari kata sempurna; Oleh karena itu Saran dan kritik yang bertujuan untuk membangun diharapkan. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi masyarakat dan dapat berkontribusi dalam pengembangan ilmu pengetahuan di bidang Sistem Informasi.

ABSTRAK

Usaha harus mampu mengelola inventaris dan pemesanan dengan baik. Kesulitan dalam menjaga data inventaris yang akurat dan mengelola pesanan dapat mengakibatkan masalah seperti kekurangan stok atau ketidaksesuaian pesanan. Untuk mengatasi masalah ini, sangat penting bagi usaha seperti CV Sumber Aren untuk memiliki sistem pengelolaan yang efektif dan efisien. Dalam era digital saat ini, teknologi berbasis web dapat menjadi solusi praktis untuk mengelola inventaris dan pemesanan. Dengan menggunakan aplikasi berbasis web, semua data dapat diakses dan dikelola dengan mudah melalui internet, tanpa terbatas oleh perangkat tertentu. Penelitian ini bertujuan untuk mengembangkan aplikasi web yang dirancang khusus untuk membantu CV Sumber Aren dalam mencatat dan memantau setiap transaksi inventaris dan pemesanan. Penelitian mengadopsi Jenis Penelitian *Research and Development (R&D)*. alur penelitian yang dilakukan adalah ADDIE merupakan singkatan dari (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*). Pengujian dilakukan dengan menerapkan pengujian fungsional *black box* dan aspek *usability SUS (System Usability Scale*. Hasil pengujian menunjukkan nilai fungsional yang baik terhadap web pada skala *usability* menunjukkan kelayakan web berada di *acceptability ranges* di *Acceptable* dan *grade scale C*. web dapat meningkatkan efisiensi aktivitas pengelolaan inventaris dalam perusahaan CV Sumber Aren

Kata Kunci – *Website, Pemesanan, Inventaris, Manajemen, Sistem,*

ABSTRACT

Businesses must be able to effectively manage inventory and orders. Difficulties in maintaining accurate inventory data and managing orders can lead to issues such as stock shortages or order discrepancies. To address these challenges, it is crucial for businesses like CV Sumber Aren to have an effective and efficient management system. In today's digital era, web-based technology can provide a practical solution for managing inventory and orders. By using a web-based application, all data can be easily accessed and managed via the internet, without being limited to specific devices. This study aims to develop a web application specifically designed to assist CV Sumber Aren in recording and monitoring every inventory and order transaction. The research adopts the Research and Development (R&D) methodology, following the ADDIE model, which stands for Analysis, Design, Development, Implementation, and Evaluation. Testing was conducted using functional black-box testing and the System Usability Scale (SUS) to assess usability. The results showed good functional performance for the web application, with the usability scale indicating that the application falls within the "Acceptable" range and receiving a grade scale of C. The web application can enhance the efficiency of inventory management activities within CV Sumber Aren.

Keywords – Website, Ordering, Inventory, Management, System

DAFTAR ISI

SURAT PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI DAN PLAGIARISME	ii
KATA PENGANTAR.....	iii
ABSTRAK	v
<i>ABSTRACT</i>	vi
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL	xi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan penelitian	4
1.5 Manfaat Penelitian	4
BAB II KAJIAN PUSTAKA.....	7
2.1 Manajemen inventaris	7
2.2 Website Inventaris	7
2.3 Sistem Pemesanan	8
2.4 Figma	8
2.5 HTML dan CSS	8
2.6 Laragon	8
2.7 Visual Studio Code	9
2.8 Crisp	9
2.9 Penelitian Terkait	9
BAB III METODE PENELITIAN	13
3.1 Desain Penelitian	13
3.1.1 Jenis Penelitian	13
3.1.2 Alur Penelitian	14
3.2 Karakteristik Objek Penelitian	15
3.2.1 Studi Literatur	15
3.2.2 Wawancara	16
3.2.3 Use Case Diagram	16

3.3 Teknik Pengumpulan Data	17
3.3.1 Wawancara	18
3.3.2 Teknik Pengumpulan Data Pengujian	18
3.4 Teknik Analisis Data.....	27
3.4.1 <i>Black Box</i>	28
3.4.2 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	28
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	30
4.1 Hasil Penelitian	30
4.1.1 Rancangan Sistem	30
4.1.2 Data Hasil Evaluasi Kinerja Sistem.....	63
4.2 Pembahasan Hasil Penelitian	75
4.2.1 Analisis Hasil Rancangan	75
4.2.2 Analisis Kinerja Sistem	77
BAB IV SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI	80
5.1 Simpulan	80
5.2 Implikasi.....	80
5.3 Rekomendasi	81
DAFTAR PUSTAKA.....	82

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram ADDIE	13
Gambar 3.2 Diagram alur penelitian	14
Gambar 3.3 <i>Use Case Diagram Website</i>	17
Gambar 3.4 Daftar Pertanyaan Wawancara	18
Gambar 3.5 Perhitungan pengujian SUS	29
Gambar 4.1 <i>Activity Diagram Website</i> Pemesanan dan Pengelolaan	34
Gambar 4.2 <i>Activity Diagram History</i>	35
Gambar 4.3 <i>Activity Diagram Website</i> Fitur <i>Chat</i>	36
Gambar 4.4 Halaman Utama Web	37
Gambar 4.5 Halaman E-Commerce	38
Gambar 4.6 Tampilan Rincian Produk Pemesanan.....	38
Gambar 4.7 Tampilan Halaman Keranjang	39
Gambar 4.8 Tampilan Halaman Metode Pembayaran	39
Gambar 4.9 Tampilan Berhasil Melakukan Pemesanan	39
Gambar 4.10 Halaman <i>Dashboard</i>	40
Gambar 4.11 Halaman Inventaris Produk.....	40
Gambar 4.12 Halaman Tambah Produk.....	41
Gambar 4.13 Halaman Daftar Metode Pembayaran	42
Gambar 4.14 Halaman Tambah Metode Pembayaran	42
Gambar 4.15 Halaman Barang Keluar	43
Gambar 4.16 Halaman Daftar <i>Order</i>	43
Gambar 4.17 Tampilan Halaman <i>History</i>	44
Gambar 4.18 Halaman <i>Website</i> Dengan Button Chat.....	45
Gambar 4.19 Tampilan <i>Website Chat</i> Dengan Crisp	45
Gambar 4.20 Daftar Akun admin dan <i>Owner</i>	46
Gambar 4.21 Menambah dan Membuat Akun Admin dan <i>Owner</i>	47
Gambar 4.22 Halaman <i>Login</i>	47
Gambar 4.23 Halaman <i>Dashboard</i>	48
Gambar 4.24 Tampilan Halaman Produk pada Admin.....	48
Gambar 4.25 Tampilan Mengubah dan Menambah Produk	49
Gambar 4.26 Tampilan Mendapatkan <i>Order</i> Produk	49
Gambar 4.27 Melihat Detail Pemesanan Pelanggan.....	50
Gambar 4.28 Mengunduh Surat Permintaan Pemesanan.....	50
Gambar 4.29 Menyetujui Surat Permintaan Pelanggan	50
Gambar 4.30 Tampilan Input Data <i>Order</i> Manual.....	51
Gambar 4.31 Halaman Daftar <i>Order</i> Manual	51
Gambar 4.32 Halaman <i>Login Owner</i>	52
Gambar 4.33 Tampilan <i>History</i> Kegiatan	53
Gambar 4.34 Daftar Akun Sebagai Pelanggan	54
Gambar 4.35 Halaman Utama <i>Website</i> Sumber Aren.....	54
Gambar 4.36 Halaman Utama Tentang Kami.....	55

Gambar 4.37 Tampilan Susunan Produk Sebagai Pelanggan	55
Gambar 4.38 Tampilan Proses Pemesanan Produk.....	56
Gambar 4.39 Tampilan Keranjang	56
Gambar 4.40 Tampilan Detail Pembayaran	57
Gambar 4.41 Tampilan Detail Pemesanan.....	57
Gambar 4.42 Tampilan Mengunduh Lampiran Pemesanan.....	58
Gambar 4.43 Tampilan PDF Surat Permintaan Pemesanan.....	58
Gambar 4.44 Tampilan <i>Portrait Website</i> Pada Tablet.....	59
Gambar 4.45 Tampilan <i>Landscape Website</i> pada Tablet.....	59
Gambar 4.46 Tampilan <i>Website</i> Pada Ponsel	60
Gambar 4.47 Tampilan <i>Website Crisp</i> Sebagai <i>Customer Services</i>	61
Gambar 4.48 Tampilan Fitur <i>Chat</i> Pada Pelanggan	61
Gambar 4.49 Tampilan Setting Domain	62
Gambar 4.50 Domain Web Sumber Aren	62

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Penelitian terdahulu.....	10
Tabel 2.2 Alat dan Bahan <i>Software</i> Penelitian.....	15
Tabel 2.3 Alat dan Bahan <i>Hardware</i> penelitian.....	15
Tabel 3.1 Pengujian <i>Login</i>	19
Tabel 3.2 Pengujian Menambahkan dan Menghapus Barang.....	19
Tabel 3.3 Pengujian Menyetujui Permintaan Pemesanan	20
Tabel 3.4 Pengujian Tampilan PDF.....	20
Tabel 3.5 <i>Order Manual</i>	20
Tabel 3.6 Pengujian <i>Login</i>	21
Tabel 3.7 Pengujian <i>History</i>	21
Tabel 3.8 Pengujian <i>Login</i>	21
Tabel 3.9 Pengujian Pemesanan Pelanggan.....	21
Tabel 3.10 Pengujian Fitur <i>Chat</i> Sebagai Pelanggan.....	22
Tabel 3.11 Skenario Pemesanan Sebagai Pelanggan	23
Tabel 3.12 Skenario Pemesanan Sebagai Admin	23
Tabel 3.13 Skenario Permintaan Pemesanan Sebagai Pelanggan	24
Tabel 3.14 Skenario Surat Permintaan Pemesanan Sebagai Admin	24
Tabel 3.15 Skenario <i>History</i> Aktifitas Sebagai <i>Owner</i>	24
Tabel 3.16 Skenario Fitur <i>Chat</i> Sebagai Pelanggan	25
Tabel 3.17 Uji Coba Responsif	25
Tabel 3.18 Daftar Pertanyaan Kuesioner.....	26
Tabel 4.1 Jawaban Wawancara	31
Tabel 4.2 Hasil Pengujian <i>Login</i>	64
Tabel 4.3 Pengujian Menambah dan Menghapus Barang	64
Tabel 4.4 Pengujian menyetujui Permintaan Pemesanan	64
Tabel 4.5 Hasil Pengujian Integrasi PDF	65
Tabel 4.6 Pengujian <i>Order Manual</i>	65
Tabel 4.7 Hasil Pengujian <i>Login</i>	66
Tabel 4.8 Hasil Pengujian Halaman <i>History</i>	66
Tabel 4.9 Hasil Pengujian <i>Login</i> Pelanggan.....	67
Tabel 4.10 Hasil Pengujian Pemesanan Pelanggan	67
Tabel 4.11 Hasil Pengujian Fitur <i>Chat</i> sebagai Pelanggan.....	68
Tabel 4.12 Hasil Pengujian Pemesanan	68
Tabel 4.13 Hasil Pengujian Pemesanan Sebagai Admin	69
Tabel 4.14 Hasil Pengujian Integrasi Lampiran Sebagai Pelanggan	69
Tabel 4.15 Hasil Pengujian Integrasi Lampiran Sebagai Admin	70
Tabel 4.16 Hasil Pengujian <i>History</i> Sebagai <i>Owner</i>	70
Tabel 4.17 Hasil Pengujian Fitur <i>Chat</i> sebagai Pelanggan.....	70
Tabel 4.18 Hasil Pengujian Responsif	71
Tabel 4.19 Hasil pengumpulan data Pengujian SUS	72
Tabel 4.20 Hasil pengujian SUS	73

DAFTAR PUSTAKA

- Aditya, V., & Sundari, J. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Pada PT Makro Rekat Sekawan. *Jurnal Multidisiplin Indonesia*, 2(10), 3334–3344. <https://doi.org/10.58344/jmi.v2i10.622>
- Afrianto, M. R., & Parhani, H. J. (2024). Perancangan Sistem Inventory Barang Berbasis Web Pada Konveksi Anugrah Dengan Model Waterfall. *BIN: Bulletin Of Informatics*, 2(1), 18-25.
- Aisyah, S., Saputra, E., Rozanda, N. E., & Ahsyar, T. K. (2021). Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale. *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, 7(2), 125-132.
- Al-Ayyubi, M. S., Sulistiani, H., Muhaqiqin, M., Dewantoro, F., & Isnain, A. R. (2021). Implementasi E-Government untuk Pengelolaan Data Administratif pada Desa Banjar Negeri, Lampung Selatan. *E-Dimas: Jurnal Pengabdian kepada Masyarakat*, 12(3), 491–497. <https://doi.org/10.26877/e-dimas.v12i3.6704>
- Ardella, C. (2024). APPLICATION OF CUSTOMER RELATIONSHIP MANAGEMENT ON A WEBSITE. *Journal of Data Analytics, Information, and Computer Science*, 1(1), 10–18. <https://doi.org/10.59407/jdaics.v1i1.421>
- Badrul, M. (2021). Penerapan Metode waterfall untuk Perancangan Sistem Informasi Inventory Pada Toko Keramik Bintang Terang. *PROSISKO: Jurnal Pengembangan Riset dan Observasi Sistem Komputer*, 8(2), 57–52. <https://doi.org/10.30656/prosisko.v8i2.3852>
- Fahrezi, A., Salam, F. N., Ibrahim, G. M., Syaiful, R. R., & Saifudin, A. (2022). Pengujian Black Box Testing pada Aplikasi Inventori Barang Berbasis Web di PT. AINO Indonesia. *LOGIC: Jurnal Ilmu Komputer dan Pendidikan*, 1(1), 1-5.
- Hamidi, M. (2023). Sistem Informasi Inventaris Laboratorium Komputer SMP Swasta IT Ad Durrah. *Cybernetics: Journal Educational Research and Social Studies*, 1–11. <https://doi.org/10.51178/cjeress.v4i4.1764>
- Harjanta, A. T. J., & Herlambang, B. A. (2018). Rancang Bangun Game Edukasi Pemilihan Gubernur Jateng Berbasis Android Dengan Model ADDIE. *Jurnal Transformatika*, 16(1), 91. <https://doi.org/10.26623/transformatika.v16i1.894>

- Hastedi, D. R. (2024). Rancang Bangun Aplikasi Keuangan Untuk Mengatur Jumlah Pengeluaran Pribadi Berbasis Android. *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, 9(1), 25–34. <https://doi.org/10.30591/jpit.v9i1.5980>
- Kalua, A. L., Mantiri, R., Rumondor, C., & Mogogibung, E. (2024). Sistem Informasi Pendaftaran Beasiswa dan Jadwal Legalisir Berbasis Website Responsif (Studi Kasus: Dinas Pendidikan Sulawesi Utara). *Journal of Information Technology, Software Engineering and Computer Science*, 2(2), 58-74.
- Karimah, M., Supriyatna, S., & Rozali, C. (2024). Penggunaan Figma dalam Menggali Kreativitas Desain UI/UX Web pada SMK IT Bina Adzkia. *JIPM: Jurnal Inovasi Pengabdian Masyarakat*, 2(1), 6-10.
- KOMINFO, P. (2024). *Kominfo: Pengguna Internet di Indonesia 63 Juta Orang*. Website Resmi Kementerian Komunikasi dan Informatika RI. Retrieved February 1, 2024, from http://index.php/content/detail/3415/Kominfo+%3A+Pengguna+Internet+di+Indonesia+63+Juta+Orang/0/berita_satker
- Kurniawan, E., Nofriadi, N., & Nata, A. (2022). PENERAPAN SYSTEM USABILITY SCALE (SUS) DALAM PENGUKURAN KEBERGUNAAN WEBSITE PROGRAM STUDI DI STMIK ROYAL. *JOURNAL OF SCIENCE AND SOCIAL RESEARCH*, 5(1), 43. <https://doi.org/10.54314/jssr.v5i1.817>
- Nurhadi & Muhammad Ridwan. (2022). Sistem Informasi Inventaris Berbasis Web Menggunakan Metode Prototype. *Jurnal Multidisiplin Madani*, 2(9), 3543–3550. <https://doi.org/10.55927/mudima.v2i9.1143>
- Oktaviani, N., Widiarta, I. M., & Nurlaily. (2019). SISTEM INFORMASI INVENTARIS BARANG BERBASIS WEB PADA SMP NEGERI 1 BUEK. *Jurnal Informatika, Teknologi dan Sains*, 1(2), 160–168. <https://doi.org/10.51401/jinteks.v1i2.422>
- Permana, G. S., Sauri, M. S., & Arifin, S. (2023). Perancangan Sistem Informasi Inventory Berbasis Web Pada Toko Galuh Kosmetik. *Journal of Research and Publication Innovation*, 1(2), 372-376.
- Pradana, A. D., & Sudarmilah, E. (2020). Sistem Informasi Manajemen Inventaris (Studi Kasus: Pengelolaan Aset dan Barang Kependik Wonogiri). In *Prosiding University Research Colloquium* (pp. 127-135).

- Pranoto, A. O., & Sedyono, E. (2021). Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Web. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi*, 7(2). <https://doi.org/10.28932/jutisi.v7i2.3597>
- Rianto, N. (2023). RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PEMESANAN PAKET UMROH BERBASIS WEB (STUDY KASUS: PT BUNDA ASRI LESTARI). *Jurnal Informatika dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 3(4), 462–468. <https://doi.org/10.33365/jatika.v3i4.2452>
- Sepriano Sepriano & Melky Ardiyansa. (2022). MEMBUAT BLOG PRIBADI MENJADI WEBSITE BERITA ONLINE MENGGUNAKAN HTML DAN CSS: MAKE A PERSONAL BLOG BECOME ONLINE NEWS WEBSITE USING HTML AND CSS. *Jurnal ilmiah Sistem Informasi dan Ilmu Komputer*, 2(2), 30–40. <https://doi.org/10.55606/juisik.v2i2.180>
- Sitorus, L., Saragih, J. L., & Sihombing, T. A. E. M. (2022). Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis Website Menggunakan Metode Garis Lurus (Studi Kasus: Rumah Sakit Jiwa Prof. Dr. M. Ildrem). *JUKI: Jurnal Komputer Dan Informatika*, 4(2), 194-201..
- Susdamayanti, R. (2024). Penggunaan Media “Aprori” Berbasis Diferensiasi untuk Meningkatkan Kreativitas dan Kebhinnekaan Global Siswa. *Jurnal Didaktika Pendidikan Dasar*, 8(1), 87–110. <https://doi.org/10.26811/didaktika.v8i1.1320>
- Suta, S. N., Widiyanto, A., Hanafi, M., & Ramadhan, R. D. (2023). Optimalisasi Pemanfaatan Dan Pengelolaan Aset Kamar Jenazah Melalui Sistem Informasi Web Di RS Dr. Soedjono. *IJESPG (International Journal of Engineering, Economic, Social Politic and Government)*, 1(4), 34–44. Retrieved from <https://ijespgjournal.org/index.php/ijespg/article/view/65>
- Sutisna, S., Sarimole, F. M., Akbar, Y., Chairulloh, F., Marjuki, M., Putriani, F., & Meilisa, M. (2022). Penerapan Sistem Informasi Inventaris Barang Berbasis WEB di RT 009 RW 07 Halim Perdana Kusuma. *Jurnal Pendidikan Sains dan Komputer*, 2(01), 113–123. <https://doi.org/10.47709/jpsk.v2i01.1393>
- Swasono, M. A., & Prastowo, A. T. (2021). Analisis Dan Perancangan Sistem Infomasi Pengendalian Persediaan Barang. *Jurnal Informatika Dan Rekayasa Perangkat Lunak*, 2(1), 134-143.

Zaky, M., & Rakhmah, S. N. (2023). Rancang Bangun Program Persediaan Barang Berbasis Desktop Pada PT. Biosant Tirta Lestari Kota Bekasi. *BINA INSANI ICT JOURNAL*, 9(2), 112-125.