

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Hasil temuan dan pembahasan yang telah dipaparkan pada BAB IV menjadi dasar kesimpulan bahwa pencapaian kreativitas anak usia dini pada kegiatan sentra bermain peran di RA Al-Muttaqin berada pada kategori Sangat Tinggi. Adapun untuk masing-masing aspek dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Pencapaian kreativitas anak usia 5 sampai 6 tahun pada kegiatan sentra bermain peran di RA Al-Muttaqin dalam aspek Menunjukkan Ketekunan berada pada Kategori Sangat Tinggi.
2. Pencapaian kreativitas anak usia 5 sampai 6 tahun pada kegiatan sentra bermain peran di RA Al-Muttaqin dalam aspek Menunjukkan Minat berada pada kategori Sangat Tinggi.
3. Pencapaian kreativitas anak usia 5 sampai 6 tahun pada kegiatan sentra bermain peran di RA Al-Muttaqin dalam aspek Menunjukkan Imajinasi dan Gambaran berada pada kategori Tinggi.
4. Pencapaian kreativitas anak usia 5 sampai 6 tahun pada kegiatan sentra bermain peran di RA Al-Muttaqin dalam aspek Mengekspresikan Diri berada pada kategori Sangat Tinggi.

5.2 Implikasi

Hasil penelitian tentang “Kreativitas Anak Usia Dini pada Kegiatan Sentra Bermain Peran di RA Al-Muttaqin” berimplikasi pada penguatan bahwa pembelajaran berbasis sentra di RA Al-Muttaqin dapat dilanjutkan dan dikembangkan dengan memperhatikan aspek-aspek kreativitas anak. Ini dapat dilakukan dengan menambah variasi kegiatan bermain peran, meningkatkan kemampuan guru dalam mendukung kreativitas, dan melibatkan orang tua untuk mendukung kegiatan anak di rumah.

5.3 Rekomendasi

Rekomendasi yang diberikan peneliti berdasarkan hasil penelitian, yaitu:

1. Bagi Guru

Guru dapat menciptakan metode pembelajaran yang lebih menarik dan bervariasi dalam kegiatan sentra bermain peran. Pemakaian alat peraga, kostum, dan berbagai skenario dapat meningkatkan partisipasi anak serta merangsang kreativitasnya.

2. Bagi Peneliti Selanjutnya

Peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian sejenis dengan lebih mendalam, khususnya bagaimana untuk mengembangkan kreativitas anak pada kegiatan sentra bermain peran.