

BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Desain Penelitian

Desain penelitian berfungsi untuk mempermudah langkah yang dilakukan dalam suatu penelitian. Adapun metode yang digunakan dalam penelitian ini yaitu *expost facto* komparasi yang akan membandingkan keterampilan gerak dasar manipulatif antara siswa yang bermain futsal dan juga siswa yang bermain tradisional.

3.2 Partisipan

Partisipan adalah peserta individu yang keterlibatannya dalam penelitian dapat berkisar dari menyediakan data hingga memulai dan merancang penelitian (Fraenkel, Wallen, & Hyun, 2013). Dalam penelitian ini yang menjadi partisipan adalah anak yang masuk di *club* futsal dan anak-anak yang bermain permainan tradisional.

3.3 Populasi dan Sampel

3.3.1 Populasi

Menurut Frankel, Wallen, & Hyun dalam penelitian muhammad nuril ihza (2019) Populasi adalah sampel kelompok yang diteliti, kelompok dimana peneliti akan melakukan generalisasi hasil penelitiannya. Jumlah populasinya adalah sebanyak 30 anak.

3.3.2 Sampel

Sampel adalah sebagian dari populasi yang akan diteliti dan yang dianggap dapat menggambarkan karakteristik populasinya (Fraenkel, Wallen, & Hyun (2013). Pengambilan sampel adalah proses yang digunakan untuk memilih sampel. (Fraenkel, Wallen, & Hyun (2013) mengatakan bahwa pengambilan sampel adalah pemilihan sampel individu yang akan berpartisipasi (diamati atau dipertanyakan). Teknik Sampling yang digunakan dalam penelitian ini menggunakan teknik *purposive sampling* yang merupakan salah satu teknik *non random sampling* dimana peneliti menentukan pengambilan sampel dengan cara menetapkan ciri-ciri khusus yang sesuai dengan tujuan penelitian sehingga diharapkan dapat menjawab permasalahan penelitian. Jumlah sample dalam penelitian ini adalah 20 sample yang dipilih secara *purposive sampling* atau yang masuk ke dalam kriteria untuk menjadi sample.

Kriteria untuk menjadi sample adalah :

- (1) Berusia 7-12 tahun,
- (2) Anak yang aktif bermain futsal
- (3) Anak yang bermain permainan tradisional hadang

3.1 Instrumen Penelitian

Instrumen penelitian menggunakan tes langsung di lapangan dengan menggunakan instrument test. Tes yang digunakan dalam penelitian ini adalah: (1). Menendang bola (*Passing*)

Pada tes ini anak melakukan passing dan stoping pada papan yang ada di depan nya dengan jarak 2 meter.

- (2). Menggiring bola (*Dribling*)

Pada tes ini anak bergerak menggiring bola melewati skuns yang sudah di siapkah oleh peneliti bolak balik.

3.2 Analisis Data

Analisis data yang digunakan adalah kausal komparatif Independent sample T test dengan menggunakan aplikasi SPSS.