## BAB I

## **PENDAHULUAN**

## 1.1 Latar Belakang Penelitian.

Evaluasi merupakan salah satu kegiatan dalam pendidikan yang dilakukan untuk menentukan kualitas sesuatu berdasarkan pertimbangan dan kriteria tertentu. Kualitas yang akan diteliti dapat berupa tujuan, materi, siswa, guru hingga media pembelajaran. Untuk mengevaluasi siswa, dapat digunakan teknik evaluasi yang digolongkan menjadi dua yaitu teknis tes dan teknik non tes (Dewi, 2020).

Tes tertulis merupakan salah satu teknik tes. Tes tertulis dapat dibedakan mejadi dua bentuk, tes objektif dan tes subjektif (uraian). Tes objektif merupakan tes yang dalam pemeriksaannya dapat dilakukan secara objektif. Contoh dari tes objektif adalah pilihan ganda dan menjodohkan. Sedangan tes subjektif dapat berbentuk soal uraian, jawaban singkat dan wawancara (Sukirman, 2020).

Tes tertulis merupakan teknis tes digunakan untuk mengevaluasi pembelajaran yang dapat berupa ulangan harian, Penilaian Tengah Semester (PTS), Penilaian Akhir Semester (PAS), Ujian Sekolah (US) maupun Ujian Nasional (UN) (Primasari et al., 2021). Setiap bentuk tes tertulis tersebut memiliki medianya masing- masing. Media tersebut dapat berupa kertas maupun berbasis komputer. Umumnya pelaksaan tes tertulis ini dilaksanakan menggunakan media kertas. Namun, saat ini sudah ada sekolah yang melaksanakan tes tertulis berbasis komputer. Salah satu sekolah yang mengadakan tes tertulis berbasis komputer adalah SMPN 16 Yogyakarta. SMPN 16 Yogyakarta ini melaksanakan tes tertulis berbasis komputer pada Ujian Nasional Berbasis Komputer (UNBK). SMPN 16 Yogyakarta sudah menyelenggarakan UNBK dari tahun 2017 (Supriyono, 2019).

Bentuk soal yang digunakan dalam UNBK adalah pilihan ganda. Pemilihan bentuk soal ini sangat penting dalam tes berbasis komputer karena soal tes dengan bentuk pilihan ganda akan sangat berguna bagi proses evaluasi pembelajaran (Comas-Lopez et al., 2018). Hal ini terjadi karena komputer lebih mudah dalam menilai jawaban pada ujian jenis pilihan ganda dibandingkan dengan menilai jawaban pada ujian jenis esai atau uraian (Hamza & Sarosa, 2018).

Ujian bertujuan untuk melakukan pengukuran terhadap kemampuan siswa

(Susilowati & Hidayat, 2022). Soal ujian yang tidak sesuai dengan kemampuan

yang siswa miliki dapat menimbulkan masalah karena kemampuan siswa dalam

bidang ilmu yang diujikan berkaitan erat dengan kemampuan siswa untuk

menyelesaikan soal (Wijaya, 2018). Kemampuan pemahaman yang tinggi

mengindikasikan siswa terampil dalam menemukan pemecahan masalah untuk

menyelesaikan soal ujian. Pemecahan masalah bergantung pada kemampuan

seseorang untuk berpikir dalam sistem representasi yang berbeda selama proses

pemecahan masalah (Santia, 2015).

Terdapat berbagai teknik pemecahan masalah yang dapat diterapkan dalam

pendidikan, salah satunya adalah Computational Thinking (CT). Computational

Thinking (CT) adalah sebuah teknik untuk melakukan pemecahan masalah yang

dilakukan dengan cara menguraikan masalah yang kompleks menjadi bagian-

bagian kecil mulai dari dekomposisi, pengenalan pola, abstraksi dan penyusunan

algoritma. Computational Thinking melatih otak siswa untuk terbiasa berpikir

secara logis, terstruktur dan kreatif (Yasin, 2020).

Kemampuan pemecahan masalah dengan menggunakan CT dapat lebih

maksimal jika soal- soal yang diberikan pada asesmen dapat menyesuaikan dengan

karakteristik siswa. Ini dikarenakan selain model pembelajaran, karakteristik siswa

juga mempengaruhi kualitas hasil pembelajaran (Yunita et al., 2018). Berbagai

inovasi telah dikembangkan untuk menyesuaikan soal ujian dengan kemampuan

siswa, salah satunya adalah penggunaan asesmen adaptif (Hidayat et al., 2023).

Computerized Adaptive Testing (CAT) adalah salah satu contoh dari asesmen

adaptif (Yang et al., 2022). Berdasarkan penelitian (Abidin et al., 2019)

Computerized Adaptive Testing (CAT) memiliki keunggulan diantaranya lebih

efisien karena soal yang terlalu mudah atau terlalu sulit dapat dihindari sehingga

lamanya waktu tes dapat dipersingkat tanpa mengurangi tingkat ketelitian

pengukuran, keamanan tes lebih terjamin, dan skor peserta langsung diketahui.

Asesmen adaptif juga perlu untuk memperhatikan karakteristik siswa (Purnasari

et al., 2021). Karakteristik yang akan diteliti pada penelitian kali ini adalah gaya

Muzakki Abdillah, 2024

RANCANG BANGUN INSTRUMEN ASESMEN ADAPTIF PADA GAYA BELAJAR ANTHONY

belajar. Saat ini, terdapat beragam pendekatan atau model yang menggambarkan

gaya belajar individu, antara lain meliputi gaya belajar Anthony Gregorc, teori

Riding, indikator tipe Myer-Briggs, model Felder-Silverman, konsep Kolb, serta

kerangka kerja Honey-Mumford (Zine et al., 2019). Pada penelitian kali ini peneliti

akan menggunakan gaya belajar Anthony Gregorc karena gaya belajar ini memiliki

konsistensi internal yang cukup baik dibandingkan gaya belajar lain (Zine et al.,

2019). Gaya belajar ini berlandaskan persepsi dengan dua kualitas persepsi yaitu

konkrit dan abstrak sedangkan dalam penyusunan terdapat dua kecakapan yaitu

sekuensial dan acak (Fabiana Meijon Fadul, 2019). Gaya belajar yang akan diteliti

dalam penelitian kali ini hanya sekuensial konkret dan sekuensial abstrak.

Gaya belajar sekuensial konkret menyukai belajar secara langsung langkah

demi langkah dan cenderung menyukai aktifitas praktis yang terstruktur. Sementara

itu gaya belajar sekuensial abstrak menyukai pembelajaran dengan cara riset

akademis terstuktur, mereka menangkap pelajaran secara abstrak dan tidak

memerlukan peragaan konkret (Yusuf, 2015). Sehingga, soal-soal yang akan

digunakan untuk meningkatkan kemampuan CT bisa juga dibuat adaptif dengan

mempertimbangkan gaya belajar yang dimiliki siswa.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini akan dirancang instrumen asesmen yang

adaptif terhadap kemampuan siswa dengan soal yang disesuaikan dengan gaya

belajar yang akan diteliti dengan tujuan untuk meningkatkan kemampuan CT siswa.

Dalam penelitian ini akan dirancang juga materi yang dapat mengakomodasi gaya

belajar sekuensial konkret dan sekuensial abstrak tersebut. Pada mata pelajaran

basis data materi Structured Query Language (SQL) dapat disajikan dalam ranah

konkret maupun abstrak dan juga materi ini dapat meningkatkan kemampuan CT.

Berdasarkan penjelasan diatas, peneliti menyusun judul penelitian yaitu "Rancang

Bangun Instrumen Asesmen Adaptif pada Gaya Belajar Anthony Gregorc untuk

Meningkatkan Computational Thinking Siswa".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah dipaparkan, maka akan diangkat

rumusan masalah dalam penelitian ini di antaranya:

Muzakki Abdillah, 2024

RANCANG BANGUN INSTRUMEN ASESMEN ADAPTIF PADA GAYA BELAJAR ANTHONY

GREGORC UNTUK MENINGKATKAN COMPUTATIONAL THINKING SISWA

1. Bagaimana mengembangkan asesmen adaptif untuk gaya belajar Anthony

Gregorc sekuensial konkret dan sekuensial abstrak

2. Bagaimana analisis kemampuan computational thinking siswa setelah

mengerjakan instrumen asesmen adaptif

3. Bagaimana tanggapan siswa terhadap instrumen asesmen adaptif yang telah

dirancang

1.3 Batasan Masalah

Dalam rangka mencapai tujuan penelitian yang telah direncanakan

sebelumnya, peneliti menetapkan beberapa batasan masalah untuk penelitian ini

sebagai berikut:

1. Sistem ujian hanya untuk ujian digital

2. Tipe tes hanya berbentuk tes objektif

3. Asesmen dibuat adaptif hanya terhadap kemampuan kognitif siswa

4. Soal asesmen hanya dibuat 1 jenis yang disesuaikan dengan gaya belajar

sekuensial konkret dan sekuensial abstrak sekaligus.

5. Gaya belajar Anthony Gregorc yang diteliti hanya sekuensial konkret dan

sekuensial abstrak

6. Materi basis data yang digunakan hanya SQL

7. Computational thinking hanya dalam ranah permasalahan basis data materi

SOL

8. Subjek penelitian merupakan siswa kelas XI RPL SMK yang telah mempelajari

materi SQL pada mata pelajaran basis data

1.4 Tujuan Penelitian

Berdasarkan rumusan masalah yang telah dipaparkan, maka tujuan yang akan

dicapai dari penelitian ini yaitu sebagai berikut:

1. Menganalisis pengembangan asesmen adaptif untuk gaya belajar Anthony

Gregorc Sekuensial Konkret dan Abstrak Konkret?

2. Menganalisis kemampuan computational thinking siswa setelah mengerjakan

instrumen asesmen adaptif?

Muzakki Abdillah, 2024

RANCANG BANGUN INSTRUMEN ASESMEN ADAPTIF PADA GAYA BELAJAR ANTHONY

GREGORC UNTUK MENINGKATKAN COMPUTATIONAL THINKING SISWA

3. Menganalisis tanggapan siswa terhadap instrumen asesmen adaptif yang telah

dirancang?

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang akan dilaksanakan ini diharapkan dapat memberikan manfaat

bagi pihak-pihak yang bersangkutan, di antaranya:

1. Bagi Siswa

Manfaat yang akan didapatkan oleh siswa dengan adanya instrumen asesmen

adaptif ini adalah siswa dapat meningkatkan kemampuan computational

thinking-nya berdasarkan gaya belajar Anthony Gregorc untuk gaya belajar

sekuensial konkret dan sekuensial abstrak.

2. Bagi Guru

Manfaat yang dapat diperoleh bagi Guru yaitu instrumen asesmen adaptif ini

dapat digunakan untuk mengetahui tingkat pemahaman siswa terhadap mata

pelajaran basis data materi SQL.

3. Bagi peneliti

Manfaat bagi peneliti sendiri yaitu dapat menambah pengalaman, wawasan,

serta pengetahuan dalam merancang instrumen asesmen adaptif yang dapat

meningkatkan computational thinking siswa, serta dapat mengetahui

tanggapan siswa mengenai instrumen asesmen adaptif yang telah dirancang.

1.6 Struktur Organisasi Skripsi

Struktur organisasi skripsi merupakan suatu gambaran mengenai isi dari

penyusunan skripsi secara keseluruhan dan pembahasan pada setiap babnya.

Struktur organisasi skripsi ini sebagai pedoman dalam penulisan skripsi agar

terstruktur dan terarah. Sehingga, struktur organisasi skripsi ini disusun dan dibagi

menjadi beberapa bab atau pokok pembahasan, di antaranya sebagai berikut:

1. Bab I Pendahuluan

Pada bab ini akan dibahas mengenai latar belakang masalah menganai alasan

meneliti pengaruh asesmen adaptif pada gaya belajar Anthony Gregorc untuk

meningkatkan Computational Thinking siswa SMK yang diterapkan pada mata

pelajaran basis data, merumuskan inti dari permasalahan, menentukan tujuan

Muzakki Abdillah, 2024

RANCANG BANGUN INSTRUMEN ASESMEN ADAPTIF PADA GAYA BELAJAR ANTHONY

serta manfaat penelitian, dan menentukan batasan masalah serta sistematika

penulisan.

2. Bab II Kajian Pustaka

Pada bab ini berisi mengenai teori-teori yang menjadi landasan penulisan

skripsi. Kajian pustaka ini berisi mengenai konsep-konsep atau teori yang

berkaitan dengan masalah yang diteliti. Teori-teori yang terdapat dalam kajian

pustaka ini yaitu mengenai asesmen adaptif, gaya belajar Anthony Gregorc,

dan Computational Thinking. Dengan adanya bab ini, maka bab ini dapat

dijadikan sebagai referensi bagi para pembaca untuk mengetahui beberapa

konsep dan teori dari penelitian yang dilakukan.

3. Bab III Metodologi Penelitian

Pada bab ini berisi mengenai uraian metode yang digunakan dalam rangkaian

penelitian, perancangan dan desain penelitian, populasi serta sampel penelitian,

teknik dalam mengumpulkan data, instrumen yang diperlukan yang disertai

dengan teknik analisis yang digunakan.

4. Bab IV Hasil dan Pembahasan

Pada bab ini berisi mengenai hasil penelitian yang merupakan pembahasan

mengenai jawaban dan kemampuan siswa dalam pengerjaan instrumen

asesmen adaptif, serta tanggapan siswa terhadap instrumen asesmen adaptif

yang telah dirancang.

5. Bab V Kesimpulan dan Saran

Pada bab ini berisi mengenai kesimpulan yang didapatkan berdasarkan hasil

dari penelitian yang telah dilakukan, serta terdapat saran untuk para pembaca

yang akan melanjutkan penelitian ini.