

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian pembuatan media pembelajaran berbasis android dengan model ADDIE menggunakan *website* kodular, menghasilkan aplikasi android bernama *Semficial Spawning* serta memperoleh hasil validasi ‘sangat layak’. Baik dari validator maupun praktisi pembelajaran yang mana mencakup aspek media dan materi. Kemudian untuk hasil responden siswa secara keseluruhan memperoleh persentase berkisar 78-100% per indikatornya dengan rerata 92,5%. Setelah dilakukan pengukuran pada kemampuan psikomotor menggunakan instrumen lembar observasi dengan model eksperimen memperoleh hasil dengan persentase bahwa kelas eksperimen (menggunakan media pembelajaran berbasis android) mencapai 90% sedangkan kelas kontrol (tanpa media pembelajaran berbasis android) hanya mencapai 66%. Maka, hal tersebut dapat disimpulkan bahwa penggunaan media pembelajaran berbasis android dapat meningkatkan kemampuan psikomotor siswa dengan selisih sebesar 24%.

#### 5.2 Implikasi

Penelitian ini menunjukkan bahwa penggunaan media pembelajaran memiliki peran yang sangat penting pada proses pembelajaran berlangsung. Media pembelajaran berbasis android dinyatakan sangat layak dan dapat meningkatkan kemampuan psikomotor siswa, sehingga dapat digunakan dalam proses pembelajaran. Selain hal tersebut, media pembelajaran berbasis android juga dapat memberikan implikasi lain diantaranya:

1. Media pembelajaran ini dapat membantu guru dalam menunjang pembelajaran pada mata pelajaran pengembangbiakan komoditas perikanan air tawar, khususnya pada materi pemijahan semi buatan baik secara langsung maupun tidak langsung.
2. Produk dibuat dalam bentuk aplikasi berbasis android yang memiliki fitur utama berupa kompetensi dasar, materi materi pembelajaran, video praktikum, evaluasi, about, dan profil yang dapat diakses dimana saja dan kapan saja baik

oleh siswa maupun guru sehingga dapat menunjang proses pembelajaran.

3. Pada fitur evaluasi produk memiliki fitur latihan soal untuk melatih kemampuan pengetahuan siswa dan fitur LKPD sebagai pedoman dalam mengukur kemampuan psikomotor siswa ketika praktikum.

### 5.3 Rekomendasi

Rekomendasi yang didapatkan berdasarkan penelitian yang telah dibahas pada bab sebelumnya diantaranya:

1. Isi konten materi yang ada pada media pembelajaran berbasis android '*Semficial Spawning*' harus diperbaharui dengan melengkapi referensi dari buku sumber belajar siswa yang terbaru.
2. Pada media pembelajaran yang telah dibuat perlu dikembangkan agar memiliki fitur *games* yang berkaitan dengan materi supaya media pembelajaran lebih menarik, serta mengembangkannya berdasarkan saran dan masukan untuk penelitian selanjutnya yang telah disajikan pada hasil dan pembahasan BAB IV.
3. Media pembelajaran berbasis android ini dapat terus dikembangkan oleh guru, siswa, maupun pihak yang lain dalam bentuk penelitian yang lebih luas lagi, baik dalam mengukur motivasi belajar siswa, prestasi belajar, bahkan dalam pengembangan media pembelajaran berbasis android dengan materi yang berbeda.