

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

Berdasarkan hasil dari analisis penelitian efektivitas permainan tradisional dalam meningkatkan kesejahteraan psikologis anak, mendapatkan simpulan, implikasi serta rekomendasi yang diharapkan dapat digunakan untuk meningkatkan kesejahteraan psikologis pada anak usia dini.

5.1 Simpulan

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, dapat ditarik simpulan sebagai berikut:

1. Sebelum diberikannya perlakuan permainan tradisional, kondisi kesejahteraan psikologis pada setiap subjek ada pada kategori rendah dan sedang. Hal ini dilihat dari hasil analisis data baseline-1 dimana dilakukan observasi pada keenam subjek dan dihasilkan skor yang berbeda-beda.
2. Pada saat pemberian perlakuan, hasil analisis data menunjukkan bahwa subjek MRR, MAH, RZA, MARA, NRA dan QBK mengalami kenaikan skor yang signifikan dalam peningkatan kesejahteraan psikologis. Dari hasil intervensi ke baseline-2 data setiap subjek menunjukkan kenaikan yang mencapai rata-rata persentase 92,41% dan berada dalam kategori tinggi pada kesejahteraan psikologis
3. Permainan tradisional terbukti dapat secara efektif meningkatkan kondisi kesejahteraan psikologis anak dengan ditunjukkannya hasil analisis data pada data overlap yang menunjukkan persentase 0% pada setiap subjek yang berarti permainan tradisional memberikan pengaruh pada kesejahteraan psikologis anak.

5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, penelitian ini memberikan implikasi sebagai berikut:

1. Pada saat dilapangan, peneliti menemukan penerapan permainan tradisional ini sangat memberikan dampak positif pada anak. Hal ini ditunjukkan dengan meningkatnya kondisi kesejahteraan psikologis anak.
2. Selain kesejahteraan psikologis, permainan tradisional juga membuat anak menjadi lebih bersemangat ke sekolah dan lebih banyak bermain bersama teman-temannya saat waktu istirahat serta meningkatkan fokus anak saat pembelajaran.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan kesimpulan dari hasil penelitian, maka peneliti memberikan rekomendasi kepada berbagai pihak yang dianggap perlu untuk menindaklanjuti hasil dari penelitian ini:

1. Bagi pendidik, Pemberian permainan tradisional dapat diterapkan dalam pembelajaran dengan dilakukan minimal satu kali dalam seminggu pada saat hari berolahraga untuk memberikan pengalaman yang menyenangkan bagi anak sekaligus melestarikan budaya. Permainan tradisional juga dapat dilakukan untuk meningkatkan kesejahteraan psikologis anak termasuk dimensi-dimensi yang ada didalamnya.
2. Bagi peneliti, penulisan serta hasil dari penelitian ini masih memiliki keterbatasan dalam beberapa aspek, sehingga dibutuhkan pengembangan pada penelitian dengan lebih lanjut supaya keterbatasan tersebut bisa diperbaiki.
 - Penelitian ini dilakukan dengan menggunakan data-data kuantitatif dengan memakai metode *single subject research* dan diharapkan pada penelitian berikutnya digunakan metode penelitian yang lain secara kualitatif untuk mendapatkan data yang lebih bervariasi.
 - Pada penelitian selanjutnya diharapkan untuk meneliti secara lebih spesifik yang menjelaskan terkait perbedaan peningkatan dimensi-dimensi kesejahteraan psikologis pada tiap gender dengan menggunakan metode kualitatif.