

PENGARUH PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROJECT BASED LEARNING* BERBANTUAN MEDIA VIDEO ANIMASI TERHADAP KETERAMPILAN MENULIS TEKS NARASI

(Penelitian *Quasi Experimental* pada Siswa Kelas IV di SDN 1 Tegalmunjul Kabupaten Purwakarta)

SKRIPSI

Diajukan Untuk Memenuhi Sebagai Syarat Memperoleh Gelar Sarjana
Pendidikan Pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Univeristas
Pendidikan Indonesia



oleh

Yulia Damayanti

NIM 2007325

**PROGRAM STUDI PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR
UNIVERSITAS PENDIDIKAN INDONESIA
KAMPUS PURWAKARTA
2024**

PENGARUH PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROJECT BASED LEARNING* BERBANTUAN MEDIA VIDEO ANIMASI TERHADAP KETERAMPILAN MENULIS TEKS NARASI

Oleh
YULIA DAMAYANTI

Sebuah skripsi yang diajukan untuk memenuhi salah satu syarat memperoleh gelar Sarjana Pendidikan Pada Fakultas Kampus UPI di Purwakarta Pendidikan Guru Sekolah Dasar

© Yulia Damayanti

Universitas Pendidikan Indonesia

Juli 2024

Hak cipta dilindungi undang-undang

Skripsi ini tidak boleh diperbanyak seluruhnya atau sebagian, dengan dicetak ulang, difoto copy, atau cara lainnya tanpa izin dari penulis

LEMBAR PENGESAHAN

YULIA DAMAYANTI

PENGARUH PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROJECT BASED LEARNING* BERBANTUAN MEDIA VIDEO ANIMASI TERHADAP KETERAMPILAN MENULIS TEKS NARASI

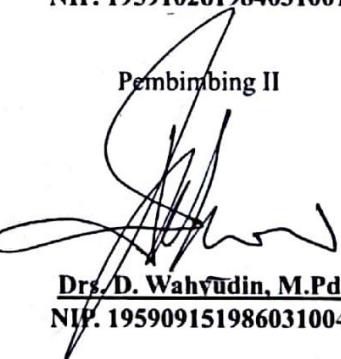
Disetujui dan disahkan oleh pembimbing:

Pembimbing I



Prof. H. Sofyan Iskandar, M.Pd
NIP. 195910261984031001

Pembimbing II



Drs. D. Wahyudin, M.Pd
NIP. 195909151986031004

Mengetahui,

Ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar UPI

Kampus Purwakarta



Dr. Neneng Sri Wulan, S.Pd, M.Pd
NIP. 198404132010122003

SURAT PERNYATAAN

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi dengan judul “ Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran *Project Based Learning* Berbantuan Media Video Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Teks Narasi” ini beserta seluruh isinya adalah benar-benar karya saya sendiri. Saya tidak melakukan penjiplakan atau pengutipan dengan cara-cara yang tidak sesuai dengan etika ilmu yang berlaku dalam Masyarakat keilmuan. Atas pernyataan ini, saya siap menanggung resiko/sanksi apabila di kemudian hari ditemukan adanya pelanggaran etika keilmuan atau ada klaim dari pihak lain terhadap keaslian karya saya ini.

Purwakarta, Juli 2024

Penulis



KATA PENGANTAR

Puji Syukur dipanjangkan kehadirat Allah SWT atas berkah, Rahmat, dan ridhonya, skripsi dengan judul “Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran *Project Based Learning* Berbantuan Media Video Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Teks Narasi” dapat diselesaikan sesuai dengan waktu yang telah ditentukan. Skripsi ini disusun untuk memenuhi syarat mendapatkan gelar sarjana pendidikan pada Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar di Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Purwakarta.

Shalawat serta salam tidak lupa penulis curahkan kepada Nabi Muhammad SAW, kepada keluarga, sahabat, dan para umatnya hingga akhir zaman. Penyusunan skripsi ini dilatarbelakangi oleh kesulitan peserta didik kelas IV di SDN 1 Tegalmunjul dalam keterampilan menulis teks narasi sehingga penulis memberikan solusi berupa pengaruh penerapan model pembelajaran *project based learning* berbantuan media video animasi terhadap keterampilan menulis teks narasi.

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kekurangan dalam penulisan skripsi ini. Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran untuk dapat memperbaiki kekurangan tersebut agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi pendidik di SDN 1 Tegalmunjul dan seluruh masyarakat Indonesia. Penulis mengucapkan terima kasih kepada semua pihak yang telah membantu penulis sehingga mampu menyelesaikan penulis skripsi ini.

Purwakarta, Juli 2024

Penulis



Yulia Damayanti
NIM. 2007325

UCAPAN TERIMA KASIH

Segala puji serta Syukur kepada Allah SWT karena atas segala berkah, Rahmat, hidayah, rasa kasih sayang, dan tuntunan-Nya yang telah tercurah limpahkan kepada penulis yang tak terhitung hingga penulis dapat menyelesaikan studi dan penulisan skripsi ini dari awal hingga akhir. Pada kesempatan ini, perkenankanlah penulis untuk menyampaikan ucapan terima kasih sebagai wujud penghargaan yang sebesar-besarnya kepada yang terhormat.

1. Prof. Yayan Nurbayan, M. Ag. Selaku Direktur Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Purwakarta.
2. Dr. Idat Muqodas, M.Pd, Kons. Selaku Wakil Direktur 1 Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Purwakarta.
3. Dr. Suci Utami Putri, M.Pd. selaku Wakil direktur 2 Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Purwakarta.
4. Dr. Neneng Sri Wulan, S.Pd, M.Pd. selaku dosen akademik sekaligus ketua Program Studi Pendidikan Guru Sekolah Dasar Universitas Pendidikan Indonesia. Terima kasih atas segala motivasi, nasihat, dukungan, dan pujian baik yang selalu ibu berikan selama masa perkuliahan khususnya saat penyusunan skripsi ini. Semoga Allah SWT membalas kebaikan ibu berlipat-lipat ganda, dan selalu dilimpahkan kesehatan serta selalu dijaga dalam lindunganya-Nya. Aamiin.
5. Prof. H. Sofyan Iskandar, M.Pd selaku dosen pembimbing I yang telah berbaik hati meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan masukan kepada penulis dengan sepenuh hati. Semoga Allah SWT membalas kebaikan bapak berlipat-lipat ganda, dan selalu dilimpahkan kesehatan serta selalu dijaga dalam lindunganya-Nya. Aamiin.
6. Drs. D Wahyudin, M.Pd selaku dosen pembimbing II yang telah berbaik hati meluangkan waktu untuk membimbing dan memberikan masukan kepada penulis dengan sepenuh hati. Semoga Allah SWT membalas kebaikan bapak berlipat-lipat ganda, dan selalu dilimpahkan kesehatan serta selalu dijaga dalam lindunganya-Nya. Aamiin.
7. Seluruh dosen dan staf Universitas Pendidikan Indonesia Kampus Purwakarta yang tidak dapat disebutkan satu-persatu.

8. Cinta pertama dan panutanku, bapak Asep Supriatna dan pintu surgaku mamahku Enung Sumiati. Terima kasih atas segala pengorbanan dan tulus kasih yang diberikan. Beliau memang tidak sempat merasakan pendidikan dibangku perkuliahan, namun mereka mampu senantiasa memberikan yang terbaik, tak kenal lelah mendoakan serta memberikan perhatian dan dukungan hingga penulis mampu menyelesaikan studinya sampai saat meraih gelar sarjana. Semoga bapak dan Bapak dan Mamah sehat, Panjang umur dan bahagia selalu.
9. Kakak tersayangku Yusuf Maulana dan Aas Royani, terima kasih atas segala doa dan kasih sayang dan menjadi penyemangat penulis untuk menyelesaikan skripsi.
10. Kepala sekolah Ibu Rina Nurhayati Setiani, SP.d, Ibu Iin Prihatini, S.Pd dan Ibu Bayu Nurbaiti, S.Pd selaku wali kelas IV B dan IV D yang telah memberikan izin kepada penulis untuk melaksanakan penelitian di SDN 1 Tegalmunjul.
11. Sahabat seperjuanganku Aninda Tryazia Rinjani, Zahidah Nurul Kamilah, Siti Nadhifa Imtinan, Destina Inggrid Diani, dan Nabila Hafizhotul Millah yang telah menjadi *support system*, selalu menjadi pendengar yang baik bagi penulis. Terima kasih telah menemanı penulis selama awal hingga akhir masa perkuliahan ini dengan memberikan banyak penguatan, rangkuluan, dukungan, semangat, sabar yang takterhingga, serta do'a yang selalu dilangitkan.
12. Teman-temanku Annisa Nur Amalia, Tiara Siti Nur'aeni, Citra Maulida, dan Desilia Putri Mediah telah memberikan motivasi dan semangat kepada penulis selama penyusunan skripsi.
13. Rekan-rekan PGSD UPI Purwakarta Angkatan 2020 yang sama-sama sedang berjuang dalam masa perkuliahan.

ABSTRAK

PENGARUH PENERAPAN MODEL PEMBELAJARAN *PROJCET BASED LEARNING* BERBANTUAN MEDIA VIDEO ANIMASI TERHADAP KETERAMPILAN MENULIS TEKS NARASI

(Penelitian *Quasi Experimental* Pada Siswa Kelas IV di SDN 1 Tegalmunjur Kabupaten Purwakarta)

Oleh

Yulia Damayanti

2007325

ABSTRAK

Keterampilan berbahasa ini dianggap penting untuk dikembangkan dalam proses pembelajaran. Salah satunya, keterampilan menulis teks narasi siswa Sekolah Dasar yang menjadi latar belakang dari penelitian ini. Tujuan dari penelitian ini mengetahui pengaruh model pembelajaran *Project Based Learning* berbantuan media video animasi terhadap keterampilan menulis teks narasi. Selain itu, ntuk mengetahui peningkatan skor akhir keterampilan menulis teks narasi dengan menggunakan model *project based learning* berbantuan media video animasi dibandingkan dengan model *Cooperative Learning*. Metode penelitian yang digunakan adalah *quasi eksperimen* dengan desain *non-equivalent pretest-posttest control group design*. Penelitian ini melibatkan 28 siswa sebagai subjek penelitian, dengan fokus menulis teks narasi. Instrumen yang digunakan untuk mengumpulkan data sebelum dan sesudah pembelajaran adalah observasi dan tes. Hasil analisis data menunjukkan bahwa model pembelajaran *Project Based Learning* berbantuan media video animasi memberikan pengaruh sebesar 76,33% terhadap keterampilan menulis teks narasi. Uji N-Gain menunjukkan bahwa kelas eksperimen yang menggunakan model *project based learning* berbantuan media video animasi berada pada interpretasi tinggi, sedangkan kelas kontrol yang menggunakan model *Cooperative Learning* berada pada interpretasi rendah. Hal ini menunjukkan bahwa pembelajaran Bahasa Indonesia dengan model *project based learning* berbantuan media video animasi lebih efektif dibandingkan dengan model *Cooperative Learning*. Penelitian ini merekomendasikan agar penelitian selanjutnya fokus pada keterampilan berbahasa lain seperti mendengarkan, berbicara, dan membaca.

Kata kunci : *Project Based Learning*, Media Video Animasi, Keterampilan Menulis, Teks Narasi.

ABSTRACT

THE EFFECT OF THE APPLICATION OF THE PROJECT-BASED LEARNING MODEL ASSISTED WITH ANIMATION VIDEO MEDIA ON NARRATIVE TEXT WRITING SKILLS

(Quasi Experimental Research on Class IV Students at SDN 1 Tegalmunjur, Purwakarta Regency)

By

Yulia Damayanti
2007325

ABSTRACT

These language skills are considered important to develop in the learning process. One of them is the narrative text writing skills of elementary school students which is the background for this research. This research aims to determine the effect of the Project Based Learning learning model assisted by animated video media on narrative text writing skills. Apart from that, to find out the increase in the final score of narrative text writing skills using the project-based learning model assisted by animated video media compared to the Cooperative Learning model. The research method used was quasi-experimental with a non-equivalent pretest-posttest control group design. This research involved 28 students as research subjects, focusing on writing narrative texts. The instruments used to collect data before and after learning are observation, and tests. The results of data analysis show that the Project Based Learning learning model assisted by animated video media has an influence of 76.33% on narrative text writing skills. The N-Gain test shows that the experimental class which uses the project-based learning model assisted by animated video media is in a high interpretation, while the control class which uses the Cooperative Learning model is in a low interpretation. This shows that learning Indonesian using the project-based learning model assisted by animated video media is more effective than the Cooperative Learning model. This study recommends that future research focus on other language skills such as listening, speaking, and reading.

Keywords: *Project-Based Learning, Animated Video Media, Writing Skills, Narrative Text.*

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
SURAT PERNYATAAN	ii
KATA PENGANTAR	iii
UCAPAN TERIMA KASIH.....	iv
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Penelitian.....	1
1.2 Rumusan Masalah Penelitian	5
1.4 Manfaat Penelitian.....	6
1.5 Stuktur Organisasi Skripsi.....	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	9
2.1.1 Pengertian Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i> (PjBL)	9
2.1.2 Langkah – Langkah Model <i>Project Based Learning</i> (PjBL)	10
2.1.3 Kelebihan dan Kekurangan Model <i>Project Based Learning</i> (PjBL).....	10
2.2 Media Video Animasi	11
2.2.1 Pengertian Video Animasi	11
2.2.2 Kelebihan dan Kekurangan Media Video Animasi	12
2.2.3 Langkah-Langkah Membuat Video Animasi Menulis Teks Narasi	13
2.3 Hakikat Keterampilan Menulis	16
2.3.1 Pengertian Keterampilan Menulis	17

2.3.2 Tujuan Menulis.....	17
2.3.3 Manfaat Menulis	18
2.3.4 Indikator Keterampilan Menulis	19
2.4 Teks Narasi.....	19
2.4.1 Pengertian Teks Narasi	19
2.4.2 Jenis – Jenis Teks Narasi	19
2.4.3 Indikator Teks Narasi	20
2.4.4 Ciri – Ciri Teks Narasi.....	21
2.4.5 Langkah – Langkah Menulis Teks Narasi	22
2.5 Hasil Penelitian yang Relevan.....	22
2.6 Kerangka Berpikir	27
2.7 Hipotesis Penelitian.....	28
BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	29
3.1 Desain Penelitian.....	29
3.2 Partisipan Penelitian.....	30
3.3 Populasi dan Sampel	30
3.4 Variabel Penelitian.....	30
3.5 Teknik Pengumpulan Data	30
3.6 Instrumen Penelitian.....	31
3.7 Pengembangan Instrumen	44
3.7.1 Uji Validitas Instrumen.....	45
3.7.2 Hasil Uji Validitas Instrumen Tes Keterampilan Menulis Teks Narasi	46
3.7.3 Analisis Reabilitas Instrumen.....	47
3.7.4 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen Tes Keterampilan Menulis Teks Narasi..	47
3.7.5 Daya Pembeda.....	48
3.7.6 Analisis Tingkat Kesukaran	48

3.9 Analisis Data	50
3.9.1 Analisis Statistika Deskriptif.....	50
3.9.2 Analisis Statistika Inferensial.....	50
3.9.3 Uji Normalitas.....	51
3.9.4 Uji Homogenitas	51
3.9.5 Uji T	52
3.9.6 Uji Linearitas.....	52
3.9.7 Uji Regresi Linear Sederhana.....	52
3.9.8 Uji <i>N-Gain</i>	53
3.10 Hipotesis Penelitian.....	54
BAB IV TEMUAN DAN PEMBAHASAN	55
4.1 Temuan	55
4.1.1 Tahap Pelaksanaan	55
4.1.2 Deskripsi Data Penelitian	57
4.1.3 Analisis Deskriptif <i>Project Based Learning</i> Berbantuan Media Video Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Teks Narasi	60
4.1.4 Analisis Inferensial <i>Project Based Learning</i> Berbantuan Media Video Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Teks Narasi	65
4.1.5 Hasil Observasi Pada Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol	70
4.1.6 Analisis Peningkatan <i>Project Based Learning</i> Berbantuan Media Video Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Teks Narasi	80
4.2 Pembahasan.....	81
4.2.1 Keterampilan Menulis Teks Narasi Siswa Sebelum Menerapkan Model Pembelajaran <i>Project Based Learning</i> Berbantuan Media Video Animasi	81
4.2.2 Keterampilan Menulis Teks Narasi Siswa Setelah Menerapkan <i>Project Based Learning</i> Berbantuan Media Video Animasi	83

4.2.3 Pengaruh <i>Project Based Learning</i> Berbantuan Media Video Animasi Terhadap Keterampilan Menulis Teks Narasi.....	85
BAB V SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI	86
5.1 Simpulan.....	86
5.2 Implikasi.....	86
5.3 Rekomendasi	87
DAFTAR PUSTAKA	88
LAMPIRAN	92
DOKUMENTASI.....	212
RIWAYAT HIDUP.....	216

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Tabel Hasil Penelitian Relevan.....	22
Tabel 3.1 Tabel Desain Control Group Design	29
Tabel 3.2 Lembar Observasi Guru Kelas Eksperimen	32
Tabel 3.3 Tabel Lembar Observasi Siswa Kelas	34
Tabel 3.4 Tabel Observasi Guru Kelas Kontrol	36
Tabel 3.5 Tabel Observasi Siswa Kelas Kontrol	39
Tabel 3.6 Rubik Penilaian	41
Tabel 3.7 Kriteria Penilaian.....	44
Tabel 3.8 Judgement.....	45
Tabel 3.9 Pedoman Validitas Instrumen.....	45
Tabel 3.10 Hasil Uji Validitas	46
Tabel 3.11 Pedoman Reliabilitas Instrumen.....	47
Tabel 3.12 Hasil Uji Reliabilitas Instrumen	47
Tabel 3.13 Pedoman Daya Pembeda	48
Tabel 3.14 Hasil Daya Pembeda	48
Tabel 3.15 Pedoman Tingkat Kesukaran.....	49
Tabel 3.16 Hasil Tingkat Kesukaran	49
Tabel 3.17 Kriteria Penilaian N-Gain.....	54
Tabel 4.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian	55
Tabel 4.2 Hasil Analisis Kelas Eksperimen	58
Tabel 4.3 Hasil Analisis Kelas Kontrol	59
Tabel 4.4 Hasil Analisis Deskriptif	60
Tabel 4.5 Indikator Keterampilan Menulis Kelas Eksperimen	61
Tabel 4.6 Indikator Keterampilan Menulis Kelas Kontrol.....	63
Tabel 4.7 Hasil Uji Normalitas.....	66
Tabel 4.8 Hasil Uji Homogenitas	67
Tabel 4.9 Hasil Uji T	67
Tabel 4.10 Hasil Uji Linearitas	69
Tabel 4.11 Hasil Regresi Linear.....	69
Tabel 4.12 Hasil Uji Koefisien.....	69
Tabel 4.13 Hasil Observasi Guru Kelas Eksperimen	70

Tabel 4.14 Hasil Observasi Siswa Kelas Eksperimen.....	73
Tabel 4.15 Hasil Observasi Guru Kelas Kontrol.....	75
Tabel 4.16 Hasil Observasi Siswa Kelas Kontrol	78
Tabel 4.17 Kriteria N-Gain	80
Tabel 4.18 Kategori Tafsiran Efektivitas N-Gain.....	80
Tabel 4.19 Hasil Uji N-Gain	80
Tabel 4.20 Hasil Analisis Deskriptif	81
Tabel 4.21 Hasil Pretest Kelas Eksperimen dan Kelas Kontrol.....	83
Tabel 4.22 Hasil Hasil Uji T.....	84

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Langkah Pertama Membuat Video Animasi.....	13
Gambar 2.2 Langkah Kedua Membuat Video Animasi	14
Gambar 2.3 Langkah Ketiga Membuat Video Animasi	14
Gambar 2.4 Langkah Keempat Membuat Video Animasi	15
Gambar 2.5 Langkah Kelima Membuat Video Animasi	15
Gambar 2.6 Langkah Keenam Membuat Video Animasi	16
Gambar 2.7 Langkah Ketujuh Membuat Video Animasi	16
Gambar 2.8 Kerangka Berpikir	27

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A.1 Surat Keputusan Pembimbing.....	93
Lampiran A.2 Kartu Bimbingan.....	95
Lampiran A.3 Usulan Sidang Skripsi.....	96
Lampiran A.4 Surat Izin Penelitian.....	97
Lampiran A.5 Surat Keterangan Sudah Melakukan Penelitian.....	98
Lampiran B.1 Modul Ajar Kelas Eksperimen.....	101
Lampiran B.2 Modul Ajar Kelas Kontrol	140
Lampiran B.3 Evaluasi Kelas Eksperimen.....	175
Lampiran B.4 Evaluasi Kelas Kontrol	178
Lampiran B.5 Sampel Pengerjaan LKPD Kelas Eksperimen	181
Lampiran B.6 Sampel Pengerjaan LKPD Kela Kontrol	183
Lampiran C.1 Judgement Expert Instrumen Penelitian	187
Lampiran C.2 Soal <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	188
Lampiran C.3 Kisi-Kisi Penilaian <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i>	189
Lampiran C.4 Sampel Pengisian Lembar <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen	195
Lampiran C.5 Sampel Pengisian Lembar <i>Pretest</i> dan <i>Posttest</i> Kelas Kontrol ...	196
Lampiran C.6 Hasil Observasi Guru dan Siswa Kelas Eksperimen	198
Lampiran C.7 Hasil Observasi Guru dan Siswa Kelas Kontrol.....	203
Lampiran D.1 Analisis Deskriptif	209
Lampiran D.2 Analisis Inferensial	209
Lampiran D.3 Uji N-Gain	211

DAFTAR PUSTAKA

- Alawiyah, S. (2021). Model Pembelajaran Think Talk Write dan Menulis Karangan Narasi Pada Era Disrupsi. *Jurnal Inovasi Penelitian*, 1(8).
- Altaftazani, Deden Herdiana Arga, Hana Sakura Putu Kelana, J. B., & Ruqoyyah, S. (2020). Analisis Pembelajaran Daring Kolase Menggunakan Model Project Based Learning Pada Masa Pandemi Covid 19. *Jurnal Ilmiah*, 7(2), 185–191.
- Arifin, F. (2007). Kemampuan Menulis Karangan Narasi Melalui Metode Pembelajaran Think-Talk-Write Siswa Kelas X SMA 1 Buakecamatan Bua Kabupaten Luwu. *Jurnal Onoma: Pendidikan, Bahasa Dan Sastra*, 3(1), 29–43.
- Arlita, N. L. ., Wulandari, I. G. A. ., & Putra, D. B. K. N. . (2023). Pengaruh Model Discovery Learning Berbantuan LKS Tipe Word Square Terhadap Kompetensi Pengetahuan IPAS Siswa SD. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran IPA Indonesia*, 13(1), 24–33.
- Arsyad, A. (2011). *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Atmawati, W. T. (2017). *Penerapan Strategi Pembelajaran Team Games Tournament Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Dan Hasil Belajar Tema Indahnya Negeriku Pada Siswa Kelas Iv a Sd Negeri Girimargo 1 Kecamatan Miri Kabupaten Sragen Tahun Pelajaran 2014/2015*. 1, 6.
- Berliana, T., Aka, K. A., & Wahyudi. (2023). Media Pembelajaran Video Animasi pada Materi Bersatu Dalam Keberagaman. *Revolusi Pendidikan Di Era VUCA*, 581–586.
- Dadan Setiawan, & Yusuf Tri Herlambang. (2022). Dampak Model Project based Learning Terhadap Kemampuan Menulis Teks Eksplanasi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Lensa Pendas*, 7(2), 129–136. <https://doi.org/10.33222/jlp.v7i2.2041>
- Dewayanti, A., Sri Suryanti, H. H., & Wicaksono, A. G. (2023). Analisis Video Animasi Inovatif dalam Pembelajaran IPA pada Masa Pandemi Covid-19 di di MIM Girimargo Miri Sragen Tahun Pelajaran 2020/2021. *Jurnal Sinektik*, 4(2), 187–195. <https://doi.org/10.33061/js.v4i2.6658>
- Dewi, R. P., & Krismawati, S. (2018). Kajian teks Narasi Mahasiswa PBSI FKIP USD: Tinjauan Tingkat Kemampuan dan Penguasaan Komponen. *Jurnal Penelitian Pendidikan Bahasa Indonesia*, 147–159.
- Farida, F. F., & Sudarmadi, D. (2019). Pengaruh Sistem Informasi Akuntansi dan Pengendalian Internal Terhadap Kinerja Karyawan PT. Beton Elemen Persada. *Jurnal Akutansi, Audit Dan Sistem Informasi Akuntansi*, 3(1), 1–13.
- Hamdiyah, L., & Puspitasari, N. A. (2023). Media Pembelajaran Animasi Dalam Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, 9(1), 79–85. <https://doi.org/10.31949/educatio.v9i1.4330>
- Ilmi, N., & Tajuddin, R. (2021). Pengaruh Media Video Animasi Terhadap Kemampuan Menulis Karangan Narasi Siswa Sekolah Dasar. *Journal of Social Sciences and Humanities*, 1(1), 38-44.
- Ismilasari, Y., & Hendratno. (2013). Penggunaan Media Diorama Untuk Peningkatan Keterampilan Menulis Karangan Narasi Pada Siswa Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 01(02), 1–10.

- Jakni. (2016). *Metodologi Penelitian Eksperimen*. Bidang Pendidikan. Bandung: Alfabeta
- Kahar, L., & Ili, L. (2022). Implementasi project based learning untuk meningkatkan aktivitas belajar siswa. *Orien: Cakrawala Ilmiah Mahasiswa*, 2(2), 127–134. <https://doi.org/10.30998/ocim.v2i2.8129>
- Kartika, N., Kuswendi, U., & ... (2022). Pembelajaran Keterampilan Menulis Karangan Sederhana Siswa Kelas 3 Sekolah Dasar Menggunakan Model Problem Based *COLLASE (Creative of ...)*, 05(02), 275–282.
- Kurniawati, R., & Malawi, I. (2023). Implementasi Model Project Based Learning Dipadukan Mind Mapping Untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Ringkasan Di kelas III Sekolah Dasar. *Pendas: Jurnal Ilmiah Pendidikan ...*, 08.
- Masnur, M. (2020). Peningkatan Kreativitas Matematika Melalui Model Vark-Fleming Pada Siswa Kelas V Sdn 8 Tampaan. *Mahaguru: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 1(1), 1–10. <https://doi.org/10.33487/mgr.v1i1.321>
- Mayuni, K. R., Rati, N. W., & Putrini, L. P. (2019). Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL) Terhadap Hasil Belajar IPA. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Profesi Guru*, 2(2), 183–193.
- Megarani, O., Ge'e, R. S., Fitriani, Rahayu, Al Farisi, M., & Hutapea, P. R. (2023). Efektivitas Teknik Reka Cerita Gambar (RCG) terhadap Keterampilan Menulis peserta didik Sekolah Dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 4(1).
- Miftah, M. (2013). Model Dan Format Instrumen Preview Program Multimedia Pembelajaran Interaktif. *Jurnal Teknодик*, 107–116. <https://doi.org/10.32550/teknodik.v0i0.12>
- Nurdewi, N. (2022). Implementasi Personal Branding Smart Asn Perwujudan Bangga Melayani Di Provinsi Maluku Utara. *SENTRI: Jurnal Riset Ilmiah*, 1(2), 297–303. <https://doi.org/10.55681/sentri.v1i2.235>
- Peraturan Rektor Universitas Pendidikan Indonesia Nomor 7867/UN40/HK. (2019). *Pedoman Penulisan Karya Ilmiah*. Bandung: UPI
- Pratiwi, G., & Lubis, T. (2021). Pengaruh Kualitas Produk dan Harga Terhadap Kepuasan Pelanggan Ud Adli di Desa Sukajadi Kecamatan Perbaungan. *Jurnal Bisnis Mahasiswa*, 121–134.
- Putra, D. W., & Uyun, K. (2020). Pengaruh Profesionalisme Guru Terhadap Kegiatan Belajar Mengajar Siswa VII A di MTS Negeri 5 Jember. *Jurnal Pendidikan Islam*, 11(1), 83–92.
- Putra, N. A. (2011). Penggunaan Media Gambar Seri untuk Meningkatkan Keterampilan Menulis Narasi pada Mata Pelajaran Bahasa Indonesia Siswa Kelas IV SDN Moahino Kabupaten Morowali. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*, 2(4), 1–13.
- Putra, W., Winarno, & Sari, S. P. (2022). Analisis Pengaruh Periklanan Mobile Terhadap Loyalitas Konsumen Kartu Prabayar XL Karawang Windra. *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, 8(6). <https://doi.org/10.5281/zenodo.6446981>
- Rahayu, B. A., Suryani, E., Waluyo, U. N., & Tengah, J. (2022). Pengaruh Model Teams Games Tournament (TGT) Berbantuan Media Ular Tangga untuk Pemahaman Konsep Siswa pada Pelajaran IPA Kelas 4 SD Negeri Bakalrejo 01. *Jurnal Penelitian Dalam Bidang Pendidikan Dan Pengajaran*, 16(1), 14–20.

- Rahmawati, I. Y. (2018). Komik Sebagai Inovasi Dalam Pengenalan Keterampilan Menulis Pada Pendidikan Anak Usia Dini (Paud). *Jurnal Audi*, 2(2). <https://doi.org/10.33061/ad.v2i2.1970>
- Ramadhan, G., & Indihadi, D. (2020). Peningkatan Keterampilan Menulis Teks Narasi Non-Fiksi Melalui Media Gambar Seri di Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 7(2), 178–188.
- Ramadhani, S., & Ajeng, A. T. (2023). Pengaruh Model Pembelajaran Project Based Learning (PjBL) Pada Kemampuan siswa Menulis Karangan Narasi di Sekolah SDN 060952. *Jurnal Bina Gogik*, 10(2), 107–115.
- Rohmah, A. N. (2017). Belajar dan Pembelajaran (Pendidikan Dasar. *Journal Stitaf*, 09(02), 193–210.
- Ruswan, A., Rosmana, P. S., Fazrin, D. N., Maulidawanti, D., Nurlaela, I., Pebriyanti, P., Febriyanti, R., & Amelia, S. (2024). Penerapan Video Animasi Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Untuk Siswa Sekolah Dasar. *Journal Of Social Science Research*, 4(1), 1468–1476.
- Sabilla, S., Khairani, L. P., & Syaputra, E. (2022). Menganalisis Kemampuan Gemar Membaca Teks Narasi Siswa Di Man 2 Deli Serdang. *Jurnal Multi Disiplin Dehasen (Mude)*, 1(3), 159–164.
- Salsabilah, P., Sayuti, M., Eska, W., & Azkiya, H. (2024). Peningkatan Keterampilan Menulis Narasi Siswa Kelas IV Sekolah Dasar Menggunakan Model Project Based Learning. *EDUKATIF: JURNAL ILMU PENDIDIKAN*, 6(2), 1554-1561.
- Sari, C. N. A., & Djunaidi. (2022). Determinan Kualitas Sumber Daya Manusia Dan Motivasi Kerja Terhadap Kinerja Pegawai. *Prosiding Seminar Nasional Ekonomi Dan Bisnis*, 148–153.
- Sari, K. A., Lusa, H., & Yusuf, S. (2017). Perbedaan Hasil Belajar dengan Menggunakan Strategi Pemanfaatan Perpusatakan Sekolah Sebagai Sumber Belajar Siswa SDN Kota Bengkulu. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 10(2).
- Sari, R. P., Purnomo, B., & Meihan, A. M. (2024). Analisis Kebutuhan Pengembangan Media Video Animasi Pembelajaran Berbasis Youtube Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kritis Sejarah Siswa Kelas XI SMA Negeri 1 Batanghari. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 8, 10111–10121.
- Sari, S. P., Manzilatusifa, U., Handoko, S., & Belakang, L. (2019). Penerapan Model Project Based Learning (PjBL) Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif Peserta Didik. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran Ekonomi Akutansi*, 5(2), 119–131.
- Setyaningsih, D. N. (2016). Peningkatan Keterampilan Menulis Karangan Deskripsi Menggunakan Media Objek Langsung. *Journal Student Uny*, 5–13.
- Siregar, R. A., & Mahrani, E. (2022). *Keterampilan Menulis*.
- Sudigdo, A., Studi, P., Guru, P., Dasar, S., Sarjanawiyata, U., & Yogyakarta, T. (2015). Keterampilan Menulis Karangan Narasi Sejarah Melalui Modell Pembelajaran Mind Mapping Bagi Siswa Sekolah Dasar. *Prosiding Seminar Nasional PGSD UST*, 274–282.
- Sugiharti, R. E., & Wulandari, M. (2017). Peningkatan keterampilan menulis karangan narasi siswa kelas Va dengan menggunakan media gambar seri pada mata pelajaran bahasa Indonesia di SDIT Ad-Damawiyah Cibitung. *Pedagogik: Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, 5(2), 1-12.

- Supriadi, G. (2021). *Statistik Penelitian Pendidikan*.
- Susilawati, T., Dharmawansyah, D., & Sumaedi. (2019). Metode Penerapan Keselamatan dan Kesehatan Kerja Terhadap Kinerja Proyek Konstruksi (Studi Kasus Proyek Pembangkit Listrik Tenaga Mesin Gas Sumbawa). *Jurnal TAMBORA*, 3(3), 107–114.
- Sutama, M. I. (2016). *Pembelajaran Menulis*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar
- Tantikasari, B. S., Mudzanatun, & Kiswoyo. (2017). Keefektifan Kemampuan Menulis Karangan Narasi Melalui Media Puzzle Gambar Seri Terhadap Siswa Kelas IV Semester 2 SD Negeri Jiken 05 Blora. *Dinamika Pendidikan*, 22(2), 83–97.
- Wulan, A. R. (2019). Pengertian dan Esensi Konsep Evaluasi, Asesmen, Tes, Dan Pengukuran. *FMIPA Universitas Pendidikan Indonesia*, 1–12.
- Yulia, Nursyamsiar, & Halidjah, S. (2013). Peningkatan kemampuan menulis karangan narasi dengan strategi menulis terbimbing di kelas iv sd. *Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 2.
- Yuliana, Hasby, M., & Supraba, A. (2022). Pengaruh Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Cooperative Integrated Reading and Composition (CIRC) terhadap Kemampuan Membaca Karangan Narasi Siswa Kelas V UPT SDN 010 Rante Bone. *Jurnal Pendidikan Bahasa Dan Satra*, 2(1), 28–37.
- Yuwendi Krista, Triwahyudianto, & Sulistyowati, P. (2022). “Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Gambar Seri Untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Karangan Narasi Siswa SD.” *Paper Knowledge . Toward a Media History of Documents*, 6(November), 12–26. <https://conference.unikama.ac.id/artikel/>
- Zulaikha, S. (2016). Pengaruh Rasio Keuangan, Ukuran Perusahaan dan Corporate Social Responsibility Terhadap Agresivitas Pajak Pada Perusahaan Manufaktur yang Terdaftar di Bursa Efek Indonesia. *Accounting Global Journal*, 9(2), 10.