

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang ada dan telah dijabarkan di dalam Bab IV, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Aplikasi *Mobile* SiPJUHOG dibangun menggunakan bahasa dart dan *framework* flutter. Selain itu menggunakan bahasa PHP dan SQL dengan *server* nya menggunakan *wampserver*. Berdasarkan hasil pengujian manual (*manual testing*) menggunakan “Browserstack” mendapatkan hasil yang baik, karena semua fungsi yang ada di aplikasi *mobile* SiPJUHOG dapat berjalan dengan baik dan lancar.
2. Hasil pengujian (*testing*) aplikasi *mobile* secara langsung kepada *user* (uji fungsionalitas) memberikan hasil yang baik yang mana berhasil melalui semua instrumen fungsi dari *mobile* ini (tidak ada yang gagal). Selanjutnya hasil uji *usability* nya mendapat nilai total 71,59 yang mana memperoleh kategori “GOOD” (*adjective ratings*), kemudian memperoleh *grade C* (*grade scale*), dan terakhir memperoleh kategori “ACCEPTABLE” (*acceptability ranges*). Lalu, untuk uji efisiensi menggunakan “DevTools” mendapatkan hasil rata-rata FPS (*frame per second*) sebesar 58 yang dapat diartikan bahwasanya aplikasi berjalan sudah cukup baik dalam hal kinerja visualnya. Terakhir dari hasil uji portabilitasnya yang dilakukan ketika *user* mencoba aplikasi *mobile* dan menggunakan “BrowserStack” mendapatkan hasil yang sesuai kriteria, yakni berjalan di *handphone* Samsung, Oppo, Vivo, Motorola.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan diketahui bahwasanya aplikasi *mobile* SiPJUHOG (Sistem Presensi Jurnal Harian *Online* Guru) dapat memberikan fitur yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dan bermanfaat bagi penggunanya juga. Dari *testing* dan analisis kualitas yang telah dilaksanakan dapat menjadi bukti bahwasanya aplikasi *mobile* SiPJUHOG sudah layak digunakan oleh pengguna.

Aplikasi ini juga sudah bisa dimanfaatkan sebagaimana mestinya. Walaupun nantinya perlu disesuaikan kembali oleh sekolah saat pelaksanaannya.

5.3 Rekomendasi

Berikut merupakan beberapa rekomendasi untuk sistem aplikasi *mobile* SiPJUHOG.

1. *Database* yang digunakan nantinya harus dapat menampung semua pengguna yang terkait dengan *mobile* ini.
2. *Database* nya harus dapat diakses oleh pengguna (maksudnya mengenai *url* penyimpanan dan lainnya yang berkaitan dengan *database*). Rekomendasi *database* nya adalah *firebase*, karena untuk membuat *mobile flutter* lebih tepatnya menggunakan *database* tersebut. Selain itu, dapat juga menggunakan *AWS (Amazon Web Services)*.
3. Melakukan *maintenance* setidaknya beberapa bulan sekali untuk menjaga sistem tetap berjalan dengan baik.
4. Melakukan *upgrade* fitur lainnya sesuai kebutuhan pengguna.
5. Melakukan pengujian *mobile* memakai instrumen untuk melihat penerimaan *user* pada sistem aplikasi *mobile* yang sudah dibangun.