

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil dan pembahasan yang ada dan telah dijabarkan di dalam Bab IV, maka dapat disimpulkan sebagai berikut.

1. Aplikasi *Mobile* SiPJUHOG dibangun menggunakan bahasa dart dan *framework* flutter. Selain itu menggunakan bahasa PHP dan SQL dengan *server* nya menggunakan *wampserver*. Berdasarkan hasil pengujian manual (*manual testing*) menggunakan “Browserstack” mendapatkan hasil yang baik, karena semua fungsi yang ada di aplikasi *mobile* SiPJUHOG dapat berjalan dengan baik dan lancar.
2. Hasil pengujian (*testing*) aplikasi *mobile* secara langsung kepada *user* (uji fungsionalitas) memberikan hasil yang baik yang mana berhasil melalui semua instrumen fungsi dari *mobile* ini (tidak ada yang gagal). Selanjutnya hasil uji *usability* nya mendapat nilai total 71,59 yang mana memperoleh kategori “GOOD” (*adjective ratings*), kemudian memperoleh *grade C* (*grade scale*), dan terakhir memperoleh kategori “ACCEPTABLE” (*acceptability ranges*). Lalu, untuk uji efisiensi menggunakan “DevTools” mendapatkan hasil rata-rata FPS (*frame per second*) sebesar 58 yang dapat diartikan bahwasanya aplikasi berjalan sudah cukup baik dalam hal kinerja visualnya. Terakhir dari hasil uji portabilitasnya yang dilakukan ketika *user* mencoba aplikasi *mobile* dan menggunakan “BrowserStack” mendapatkan hasil yang sesuai kriteria, yakni berjalan di *handphone* Samsung, Oppo, Vivo, Motorola.

#### 5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan diketahui bahwasanya aplikasi *mobile* SiPJUHOG (Sistem Presensi Jurnal Harian *Online* Guru) dapat memberikan fitur yang sesuai dengan kebutuhan pengguna dan bermanfaat bagi penggunanya juga. Dari *testing* dan analisis kualitas yang telah dilaksanakan dapat menjadi bukti bahwasanya aplikasi *mobile* SiPJUHOG sudah layak digunakan oleh pengguna.

Aplikasi ini juga sudah bisa dimanfaatkan sebagaimana mestinya. Walaupun nantinya perlu disesuaikan kembali oleh sekolah saat pelaksanaannya.

### 5.3 Rekomendasi

Berikut merupakan beberapa rekomendasi untuk sistem aplikasi *mobile* SiPJUHOG.

1. *Database* yang digunakan nantinya harus dapat menampung semua pengguna yang terkait dengan *mobile* ini.
2. *Database* nya harus dapat diakses oleh pengguna (maksudnya mengenai *url* penyimpanan dan lainnya yang berkaitan dengan *database*). Rekomendasi *database* nya adalah *firebase*, karena untuk membuat *mobile flutter* lebih tepatnya menggunakan *database* tersebut. Selain itu, dapat juga menggunakan *AWS (Amazon Web Services)*.
3. Melakukan *maintenance* setidaknya beberapa bulan sekali untuk menjaga sistem tetap berjalan dengan baik.
4. Melakukan *upgrade* fitur lainnya sesuai kebutuhan pengguna.
5. Melakukan pengujian *mobile* memakai instrumen untuk melihat penerimaan *user* pada sistem aplikasi *mobile* yang sudah dibangun.