

## BAB V

### SIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Simpulan yang didapatkan berdasarkan hasil pengembangan yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

1. Desain awal media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* dibuat dalam 2 tahapan, yakni tahap analisis dan tahap desain. Tahap analisis menghasilkan analisis capaian pembelajaran, tujuan pembelajaran, serta alur tujuan pembelajaran sesuai masalah yang ditemukan. Tahap desain menghasilkan desain awal media dengan mengacu kepada alur media atau *flowchart* yang telah disusun. Komponen pada media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* adalah serangkaian misi yang dapat mendukung peningkatan pemahaman konsep peserta didik fase B SD pada materi diagram batang. Proses desain melibatkan beberapa aplikasi digital, diantaranya ibixPaintX, Canva, CapCut, Articulate Storyline 3, serta Website 2 APK Builder Pro.
2. Hasil validasi media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* kepada ahli materi sebanyak satu kali, ahli media sebanyak dua kali, serta praktisi pembelajaran sebanyak satu kali menunjukkan bahwa media yang dikembangkan “sangat layak” untuk digunakan.
3. Produk akhir media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* merupakan produk hasil perbaikan atas saran dan masukan ketika melakukan validasi. Bagian yang diperbaiki adalah penambahan tujuan pembelajaran, pergantian jenis huruf pada halaman petunjuk penggunaan, serta penambahan tombol pada halaman menu utama agar lebih memudahkan pengguna dalam mengoperasikan media.
4. Peningkatan pemahaman konsep diagram batang peserta didik fase B SD setelah menggunakan media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* pada proses pembelajaran dengan model *Contextual Teaching and Learning* (CTL) menunjukkan hasil yang signifikan. Terdapat peningkatan pada setiap indikator pemahaman konsep peserta didik pada materi diagram batang berdasarkan hasil

*pre-test* dan *post-test* yang dilakukan. Selain itu, penggunaan media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* juga mendapatkan respon positif dari peserta didik berdasarkan hasil angket yang diberikan.

## 5.2 Rekomendasi

Rekomendasi yang dapat diberikan dalam pemanfaatan produk hasil pengembangan yang telah dilakukan adalah sebagai berikut:

### 1. Bagi Guru

Guru selaku praktisi pembelajaran dapat memanfaatkan media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* sebagai perangkat pembelajaran yang dapat mendukung peningkatan pemahaman konsep diagram batang peserta didik fase B SD dengan menggunakan model pembelajaran *Contextual Teaching and Learning* (CTL) atau menyesuaikan dengan kebutuhan dan karakteristik peserta didik.

### 2. Bagi Peserta Didik

Peserta didik fase B dapat menggunakan media pembelajaran *Petualangan Bersama Carta* sebagai alat bantu belajar mandiri untuk mendukung peningkatan pemahaman konsep diagram batang.

### 3. Bagi Peneliti Selanjutnya

- a. Pengembangan media dapat dilakukan agar media mempunyai aksesibilitas untuk menyimpan data serta respon pengguna selama menggunakan media. Sehingga memungkinkan guru atau orang tua untuk memonitor perkembangan belajar pengguna.
- b. Agar hasil validasi lebih komprehensif, perlu melibatkan ahli bahasa untuk memberikan saran dan masukan terkait penggunaan bahasa dalam media yang dikembangkan.
- c. Tambahkan audio penjelasan pada media agar dapat mengakomodir peserta didik yang gaya belajarnya audio atau audio visual, serta dapat mendukung penggunaan media secara mandiri. Pengembangan media juga memungkinkan untuk dibuat menjadi *audiobook*.