

DAFTAR PUSTAKA

- Abbas, Saleh.(2006). *Pembelajaran bahasa Indonesia yang efektif di Sekolah Dasar*. Jakarta : Depdiknas
- Arsyad, A. (2011). *Media pembelajaran*. Jakarta : Rajagrafindo Persada
- Arikunto, S. (2006). *Prosedur penelitian*. Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Akhadiah, S. (1998). *Pembinaan kemampuan menulis bahasa Indonesia*. Jakarta : Erlangga
- Bennet, Neville dkk. (2005). *Teaching Through Play*. Jakarta: PT. Gramedia Widiasarana Indonesia.
- Berk, L. E.(2006). *Child development (seventh Edition)*. USA: Pearson International Edition.
- Chaer, Abdul. 2007. *Linguistik umum*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Depdikbud. (1980).*Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka.
- Djamarah. (2005). *Guru dan anak didik dalam interaksi edukatif*. Jakarta : Rineka Cipta
- Djamarah and Zain.(2002). *Evaluasi pengajaran bahasa*. Jakarta : PT rineka cipta.
- Gie, T. L. (2002). *Terampil mengarang*. Yogyakarta : Andi.
- Harmer, J. (1995). *The practice of English language teaching*. New York: Longman Group Limited.

- Hidayat, N. (2012). *Media Glend Domain sebagai pengajaran membaca dan memperkaya English vocabulary anak secara mandiri dirumah*. 2 (2).
- Iskandar, D. (2011). *Pengaruh teknik Text Completion terhadap keterampilan menuliskan kata dalam pembelajaran bahasa Inggris*. (Skripsi). Program S1 PGSD, Universitas Pendidikan Indonesia.
- Latuheru, Jhon D (1988) *Media Pembelajaran dalam Kegiatan Belajar Mengajar*. Jakarta : Depdikbud Dirjen PT. Proyek pengembangan LPTK.
- Meltzer, D. E.(2002). *The Relationship between mathematics preparation and conceptual learning gain in physics : apossible hidden variable in Diagnostic Pretest scors*. *American journal physics*. 70 (2.1259-1267).
- Mulyasa, E. (2006). *KTSP*. Bandung : Rosda
- Narbuko.C. Dkk.(2005).*Metodologi penelitian*. Jakarta : Bumi Aksara.
- Nugrahani, R. (2007). *Media pembelajaran berbasis visual berbentuk permainan ular tangga untuk meningkatkan kualitas belajar mengajar di Sekolah Dasar*. *Lembaran Ilmu Kependidikan*, (1), hlm. 35-44.
- Priyatno, D. (2008). *Belajar cepat olah data statistic dengan SPSS*. Yogyakarta : Andi
- Rukmana. (2006) *Evaluasi Pembelajaran Sekolah Dasar*. Bandung: UPI Press.
- Sadiman, Arief S. 2007. *Media pendidikan*. Jakarta: PT. Rajagrafindo Persada.
- Semi, A. (1993). *Menulis efektif*. Padang : Angkasa
- Simamora, H (2008). *Pendidikan dalam keperawatan*. Jakarta : Kedokteran EGC.

- Solihat, S.(2001).*Pengaruh penggunaan permainan match and catch the riddle terhadap hasil belajar siswa pada pembelajaran bahasa Inggris*. Skripsi. SI PGSD, Universitas Pendidikan Indonesia
- Sudjana. 2006. *Metode Statistika*. Bandung : Trasio
- Sudjana, N dan Rivai. (2005). *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo
- Sugiyono. (2013). *Metode penelitian pendidikan*. Bandung : Alfabeta
- Susanti, R. (2002).*Penguasaan kosa kata dan kemampuan membaca bahasa Inggris* . *Jurnal Pendidikan Penabur* .1(1)hlm, 87-93.
- Suyanto, K. (2008). *English for young learner*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Tarigan, H. G. (2008).*Menulis sebagai suatu keterampilan berbahasa*. Bandung : Angkasa
- Tedjasaputro, M. (2003). *Bermain, mainan dan permainan*. Jakarta : PT Grasindo.
- Wikipedia Indonesia. (2013). Ular tangga .[Online]. Tersedia di [http : //id.m.wikipedia.org/wiki/Ular_tangga](http://id.m.wikipedia.org/wiki/Ular_tangga). Diakses 20 Mei 2014.
- Yulianti, F. (2002). *Teaching English vocabulary school-aged children through a modified hop-scotch game named Portek (Portabel Engklek)*. *English Education Jurnal*, 2 (2), hlm. 195-205
- Yusuf, Y. (2011). *Sirkuit pintar melejitkan kemampuan matematika & bahasa Inggris dengan metode ular tanngga*. Jakarta : Transmedia Pustaka.

Zaman, dkk. (2010). *Games kreatif untuk meningkatkan potensi diri & kelompok*. Jakarta : Transmedia.

1. (Heryadi, 2008, hlm.32) :

(Nuzulia, 2011, hlm.1).