

## **BAB V**

### **KESIMPULAN**

#### **5.1 Simpulan**

Hasil penelitian menunjukkan dengan penggunaan pendekatan design thinking dapat membantu memahami lebih dalam mengenai permasalahan dan kebutuhan pengguna sehingga aplikasi yang dibuat akan sesuai dengan kebutuhan dan dapat menyelesaikan permasalahan pengguna dengan ide-ide yang inovatif. Hasil rata-rata dari pengujian antarmuka fitur-fitur yang terdapat pada aplikasi yang telah dilakukan kepada 7 orang adalah 9 (dari 10 poin) yang menunjukkan bahwa desain aplikasi ini sudah sangat baik dan user- friendly.

#### **5.2 Saran**

Adapun saran untuk selanjutnya adalah dengan melanjutkan membuat fitur-fitur lainnya seperti konsultasi online bersama mentor, pencatatan keuangan, menyediakan bimbingan kelas live, memanfaatkan AI (Artificial Intelligence) untuk belajar dan membuat acara webinar atau talkshow yang membahas mengenai pengembangan bisnis.