

BAB V

SIMPULAN, IMPLIKASI DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil temuan dan pembahasan dapat diambil kesimpulan sebagai berikut.

1. Pengembangan media aplikasi berbasis android LEAVE pada pembelajaran penerapan kosakata Bahasa Inggris di kelas IV, Tahapan pengembangan dimulai dengan tahapan identifikasi masalah meliputi identifikasi pembelajaran, identifikasi materi, dan identifikasi kebutuhan pengguna pengembangan media, tahap identifikasi ini bertujuan untuk menetapkan masalah penelitian secara khusus dan memperkirakan solusi melalui intervensi penggunaan produk. Kemudian peneliti mendesain media mulai dari GBPM, menyusun modul ajar dan soal evaluasi, *flowchart*, *storyboard*, mengumpulkan aset-aset aplikasi. Langkah berikutnya adalah mengubah desain menjadi produk aplikasi Android menggunakan beberapa apkli pendukung. Setelah itu dilakukan uji kelayakan kepada para ahli dan uji coba produk kepada pengguna, maka aplikasi LEAVE (*Learning About Vehicles*) berbasis android dapat digunakan di SD.
2. Hasil uji kelayakan media aplikasi berbasis android LEAVE pada pembelajaran penerapan kosakata Bahasa Inggris di kelas IV ini mendapatkan hasil penilaian dari para ahli dengan kategori “Sangat Layak” kelayakan media aplikasi LEAVE ini diperoleh dari penilaian ahli materi, ahli media dan ahli bahasa. Dengan memperoleh skor persentase 86.84% dari ahli materi, 96.3% ahli media, 90% ahli bahasa. Berdasarkan penilaian tersebut dapat disimpulkan bahwa media aplikasi berbasis android LEAVE telah layak untuk digunakan pada pembelajaran penerapan kosakata Bahasa Inggris di kelas IV SDN Cigentur IV
3. Respons pengguna siswa dan guru terhadap media aplikasi berbasis android LEAVE pada pembelajaran penerapan kosakata Bahasa Inggris di kelas IV mendapatkan respons yang sangat baik. Pengguna siswa dengan berjumlah 20 siswa sebagai partisipan dalam melaksanakan uji coba produk mendapatkan

skor persentase 98% dan termasuk kategori “Sangat Baik”. Pengguna dari 1 guru mendapatkan skor persentase 93.75% termasuk kategori “Sangat Baik”. Maka dapat disimpulkan bahwa respons siswa dan guru terhadap aplikasi LEAVE berbasis android menunjukkan respons positif setelah menggunakan media tersebut.

5.2 Implikasi

Implikasi dari penelitian pengembangan media aplikasi berbasis android LEAVE pada pembelajaran penerapan kosakata Bahasa Inggris di kelas IV dapat digunakan sebagai media pembelajaran berbasis digital yang baik, sehingga media ini layak digunakan. Selain itu media ini membantu siswa dalam memaksimalkan periode emasnya untuk memahami makna kosakata Bahasa Inggris yang telah didapat khususnya pada materi jenis-jenis kendaraan. Media aplikasi ini juga dapat mewujudkan suasana belajar peserta didik menjadi lebih menyenangkan dan memberikan pengalaman baru sehingga dapat menarik minat siswa terhadap pembelajaran Bahasa Inggris.

5.3 Rekomendasi

Dari hasil penelitian yang telah dilakukan, berikut adalah rekomendasi yang dapat diberikan.

1. Kepada guru atau praktisi pendidikan dapat menggunakan media berbasis aplikasi LEAVE untuk pembelajaran penerapan kosakata terutama pada pembelajaran Bahasa Inggris materi Jenis jenis kendaraan kelas IV di SD.
2. Kepada siswa, media pembelajaran berbasis aplikasi LEAVE dapat digunakan untuk belajar secara mandiri, dan untuk pengimplementasiannya diharapkan siswa membawa *smartphone* secara individu agar proses pembelajaran menjadi lebih maksimal.
3. Kepada peneliti berikutnya, diharapkan agar media berbasis aplikasi Android LEAVE ini dapat dimanfaatkan dalam pembelajaran sehingga dapat mengukur sejauh mana efektivitas penggunaan media dalam proses pembelajaran.
4. Dalam penelitian ini dibutuhkan tempat penggunaan aplikasi dengan internet stabil, untuk pengembang selanjutnya diharapkan untuk membuat media dengan aplikasi android yang dapat digunakan secara *offline* (tanpa internet).

Kesulitan dalam pembuatan media ini juga memerlukan banyak proses dan tahapan yang detail sehingga dalam proses pembuatan peneliti perlu membagi waktu secara efisien sehingga produk yang dihasilkan menjadi lebih maksimal.