BAB III

METODE PENELITIAN

3.1 Jenis Penelitian

Mnurut Sugiyono (20016:02) dijelaskan bahwa metode pelitian dipandang sebagai sebuah cara dab langkah dalam penlitian. Dalam penelitian ini menggunakan penelitian kuantitatif dengan metode eksperimen, karena metode eksperimen biasanya dianggap lebih tepat untuk melakukan pengujian hipotesis. Jenis penelitian yang digunakan adalah penelitian eksperimen rancangan *pre-eksperimen*. Jenis penelitian ini digunakan untuk mengungkapkan sebab-akibat yang hanya menggunakan satu kelompok objek penelitian, sehingga tidak adanya kontrol yang ketat terhadap variabel.

Desain eksperimen yang digunakan yaitu *pre-eksperiment design*, yang dalam eksperimen ini peneliti dapat mengontrol semua variabel luar yang dapat mempengaruhi eksperimen. Rancangan yang digunakan adalah *the one grup pretest postets design*, yaitu satu kelompok subjek untuk diteliti dan pengukuran dilakukan sebelum dan sesudah eksperimen dilakukan.

Tabel 3. 1
Desain Penelitian

Kelas	Pretest	Perlakuan	Posttest
V	O_1	X	O^2

Keterangan:

O¹: Motivasi belajar siswa sebelum menggunakan Strategi

Pembelajaran Crossword Puzzle

O² : Motivasi belajar siswa sentelah menggunakan strategi Pembelajaran *Crossword Puzzle*.

Pelaksanaan penelitian ini menggunakan satu sampel yang sama, pertama memberikan *pretest* sebelum menerapkan strategi pembelajaran *crossword puzzle* (O1) kemudian setelah dilaksanakan strategi pembelajaran *crossword puzzle* kembali dilakukan test atau *post test* (O2).

3.2 Partisipan

Partisipan pada penelitian ini yaitu:

- 1) Kepaka sekolah
- 2) Kepala sekolah SDN Nagalintang dan SDN 2 Pusparaja yang telah membantu perizinan dari penelitian ini;
- 3) Guru kelas
- 4) Guru kelas V SDN Nagalintang dan siswa kelas V SDN 2 Pusparaja yang telah membantu dalan pelaksanaan penelitian sebagai sumber data dan membantu mengarahkan siswa umtuk mengikuti kegiatan selama peneltian;
- 5) Siswa dan siswi kelas V
- 6) Siswa dan siswi kelas V SDN Nagalintang yang telah membantu sebagai sumber data dalam pengisian *pretest* dan *posttest*. Dan siswa siswi kelas V SDN 2 Pusparaja yang telah membntu dalam validitas angket.

3.3 Populasi dan Sampel

3.3.1 Populasi

Populasi adalah keseluruhan objek penelitian baik terdiri dari benda yang nyata, abstrak, peristiwa, ataupun gejala yang merupakan sumber data dan memiliki karakter tertentu dan sama (Hindayati M & Surwarsito. 2020:137). Sedangkan menurut V. Wiratna. S. 2020: 65 dalam buku Metode Penelitian, populasi merupakan keseluruhan jumlah yang terdiri atas objek atau subjek yang mempunyai karakteristik dan kualitas tertentu yang ditetapkan oleh peneliti untuk di teliti dan kemudian ditarik kesimpulannya. Dalam penelitian ini peneliti mengambil populasi dari siswa kelas V di SD Negeri Nagalintang dengan jumlah siswa 20 orang.

Populasi dalam penelitian ini adalah seluruh kelas V SD Negeri Nagalintang tahun ajaran 2022/2023 sebanyak 1 kelas dengan jumlah peserta didik sebanyak 20 siswa.

3.3.2 Sampel

Sampel menurut Arikunto (2006:31) adalah "sebagian atau sebagian wakil populasi yang akan diteliti. Jika penelitian yang di lakukan sebagian dari populsi

maka bisa dikatakan bahwa penelitian tersebut adalah penelitian sampel". Selanjutnya Sugiyono (2016:81) menjelaskan "Sempel adalah bagian dari jumlah dan karakteristik yang dimiliki oleh populasi tersebut".

Dalam penelitian ini sampel yang diambil dengan menggunakan teknik sampling jenuh. Sugiyono (2012:126) menjelaskan bahwa "Sampling jenuh adalah teknik penentuan sampel bila semua anggota populasi digunakan sebagai sampel". Sehingga Untuk penelitian ini, sampel yang digunakan yaitu seluruh kelas seluruh kelas V SD Negeri Nagalintang tahun ajaran 2022/2023 sebanyak 1 kelas dengan jumlah peserta didik sebanyak 20 siswa.

3.4 Instrumen Pengumpulan Data

Instrumen penelitian merupakan suatu alat pengumpulan data yang digunakan dalam penelitian. Adanya instrumen penelitian diperlukan untuk mengumpulkan informasi yang dibutuhkan peneliti dalam mencapai tujuan tujuan penelitian (Kurniawan & Puspitaningtyas 2016:80). Instrument penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah wawancara dan angket.

a. Wawancara

Wawancara penelitian ini dilakukan secara terstruktur, merupakan teknik wawancara yang dilakukn berdasarkan daftar pertanyaan yang sudah disiapkan dan disusun secara sitematis (Kurniawan dan Puspitaningtyas, 2016:81). Wawancara dalam penelitian ini digunakan untuk mengetahui tentang penggunaan strategi pembelajaran dalam mata pelajaran PPKN di kelas V SDN Nagalintang. Dilikukan juga wawancara kepada siswa untuk mengetahu respons setelah melakukan pretest dan postest. Berikut ialah kisi-kisi wawancara kepada guru dan siswa kelas V.

Tabel 3. 2 Kisi-kisi wawancara kepada guru

No.	Aspek	Indikator
1.	Stategi	1. Strateagi apa yang digunakan
	pemabelajaran	emudalam mata pelajaran
	mata pelajaran	PPKN?
	PPKN	2. Bagaimana respons siswa
		dalan m menggunakan strategi

pembelajaran tersebut?

3. Apakah pernah menggunakan strategi pembelajaran crossword puzzle?

Tabel 3. 3 Kisi-kisi Wawancara pada Siswa

No.	Aspek	Indikator
1.	Respons siswa	1. Apakah siswa mendapatkan
	tentang trategi	pengalaman baru dalam
	pembelajaran	pembelajaran PPKN.
	Crossword Puzzle	2. Apakah menyenangkan
		belajar PPKN.
		3. Pemahaman materi PPKN.
		4. Kesesuaian strategi
		pembelajaran dengan materi
		PPKN.

3.4.1 Angket

Intrumen penelitian yang digunakan dalam penelitian ini juga ialah angket motivasi belajar siswa. Pengembangan instrumen yang dilakukan oleh peneliti berpacu pada prosedur yang dipaparkan oleh Ali (2014:136) yaitu: a) pembuatan kisi-kisi; b) penyusunan butir-butir pernyataan; c) uji keterbacaan5; d) validasi instrumen. Berikut kisi-kisi angket motivasi belar siswa:

Tabel 3. 4 Kisi-kisi instrumen motivasi belajar

No.	Aspek	Indikator	Nomber
1.	Mengikuti KBM	Masuk tepat	1
		waktu	
		• Selalu hadir	2,3
		ke sekolah	
		 Mengikuti 	4,5
		pembelajaran	

		•	Fokus dan	6,7,8,9,
			sungguh	12,13,14,
			sungguh	15
			dalam belajar	
2.	Strategi Pembelajaran	•	Minat pada	10,11,16,
	PPKN		mata	17,18,19,
			pelajaran	20
			PPKN	

Adapun bobot angket motivasi belajar menggunakan skala Likert

Tabel 3. 5 Bobot Skala Angket Motivasi Belajar

Bentuk	Simbol	Bobot Skala	Bobot Skala
Jawaban	Silliboi	Likert positif	Likert Negatif
Sangat Setuju	SS	5	1
Setuju	ST	4	2
Ragu-ragu	R	3	3
Tidak Setuju	TS	2	4
Sangat Tidak	STS	1	5
Setuju			

Sebelum istrumen penelitian digunakan, angket motivasi belajar siswadilakukan validasi ahli oleh Dr. Elan, M.Pd yang merupakan dosen ahli karakter dan PPKN di UPI yang memberikan saran perbaikan seperti pada tabel.

Tabel 3. 6 Hasil Validasi Ahli Angket

No.	Aspek	Perbaikan dan Saran
	Mengikuti KBM	Pada 13 item pernyataan menggunakan
		bahasa yang mudah dipahami, terdapat
		deskripsi indikator yang sama sehingga
		harus diperbaiki, dan perbaiki lagi item
		pernyataan yang susunan katanya kurang

	tepat.
Strategi Pembelajaran	Pada 7 item pernyataan menggunakan
PPKN	bahasa yang mudah dipahami, terdapat
	deskripsi indikator yang sama sehingga
	harus diperbaiki, dan perbaiki lagi item
	pernyataan yang susunan katanya kurang
	tepat.

Selain validasi ahli, peneliti juga melakukan uji coba lapangan kepada responden sebanyak 10 siswa kelas 5 SD di SDN 2 Pusparaja. Pengujian dan analisis tes dilakukan melalui uji validasi dan rehabilitas dengan bantuan aplikasi SPSS 24, sehingga dapat di ketahui layak atau tidaknya dijadikan sebagai instrumen penelitian. Adapun interpretasi hasil validasi uji coba angket motivasi belajar siswa dengan menggunakan aplikasi SPSS versi 24 terdapat pada tabel 3.7.

Tabel 3. 7
Rekapitulasi hasil uji coba angket motivasi belajar.

	Ana	alisis Item An	gket Motivasi Belajar	Siswa
No. Item		Validi	tas	Keterangan
INO. ItCIII	r.hitung	r.tabel	Int.	Reterangan
1.	0.803	0.632	Valid	Digunakan
2.	0.718	0.632	Valid	Digunakan
3.	0.695	0.632	Valid	Digunakan
4.	0.806	0.632	Valid	Digunakan
5.	0.645	0.632	Valid	Digunakan
6.	0.808	0.632	Valid	Digunakan
7.	0.690	0.632	Valid	Digunakan
8.	0.766	0.632	Valid	Digunakan
9.	0.703	0.632	Valid	Digunakan
10.	0.716	0.632	Valid	Digunakan
11.	0.778	0.632	Valid	Digunakan
12	0.773	0.632	Valid	Digunakan
13.	0.724	0.632	Valid	Digunakan
14.	0.827	0.632	Valid	Digunakan
15.	0.773	0.632	Valid	Digunakan
16.	0.803	0.632	Valid	Digunakan
17.	0.773	0.632	Valid	Digunakan
18.	0.766	0.632	Valid	Digunakan
19.	0.757	0.632	Valid	Digunakan
20.	0.908	0.632	Valid	Digunakan

Dari hasil uji coba lapangan, menunjukan bahwa semua item angket motivasi belajar siswa valid sehingga peneliti dapat menggunakan 20 item pernyataan tersebut dalam penelitian.

Reliability Statistics

Cronbach's	
Alpha	N of Items
.959	20

Gambar 3. 1 Reabilitas Angket Motivasi Belajar Siswa

Berdasarkan gambar 3.1, dapat diketahui bahhwa hasil pengujian nilai *cronbach's Alpha* dari 20 item pernyataan yaitu sebesar 0,959 dengan nilai signifikasi *cronbach's alpha* > 0,6. Maka dapat disimpulkan bahwa angket motivasi belajar siswa tersebut reliabel.

3.5 Teknik Pengumpulan Data

Penelitian ini dilakukan pada saat kegiatan belajar mengajar berlangsung di Sekolah Dasar Negeri Nagalintang. Proses Pengumpulan data dilakukan pada tanggal 24 Juli – 12 Agustus 2023.

a. Melakukan Pretest

Pemberian pretest kepada siswa bertujuan untuk mengetahui kemampuan awal siswa sebelum di beri perlakuan. Pretest ini berupa angket yang di berikan kepada siswa, Pretest ini berfungsi untuk mengetahui motivasi belajar awal siswa. Dalam penelitian ini, Pretest dan posttets dilaksanakan pada hari selasa 08 Agustus 2023 pukul 09.00 WIB di kelas V SDN Nagalintang.

b. Memberikan Perlakuan (Treatment)

Setelah siswa kelas eksperimen mengerjakan pretest, selanjutnya memberikan perlakuan berupa kegiatan pembelajaran menggunakan strategi pembelajaran *crossword puzzle*. Perlakuan di lakukan satu kali.

c. Memberikan Posttest

Untuk mengetahui hasil dari perlakuan yang telah diberikan dan mengetahui perbandingan motivasi siswa pada sebelum dan sesudah

perlakuan, maka siswa mepalsanakan *posttest. Posttest* dalam penelitian ini di lakukan pada hari selasa 08 Agustus 2023 pukul 10.00 bertempat di kelas V SDN Nagalintang.

d. Memberikan Angket

Dalam penelitian ini, angket diberikan kepada siswa kelas eksperimen dan pada saat pretest dan posttest. Dari angket peneliti mengetahui apakah terdapat pengaruh strategi pembelajaran *crossword puzzle* terhadap motivasi belajar siswa pada mata pelajaran PPKN.

3.6 Analisis Data

Data yang terkumpul sebagai hasil penelitian diolah secara kuantutatif. Data kuantitatif berupa hasil pretest dan posttest untuk mengukur motivasi belajar siswa pada mata pelajaran PPKN sebelum dan sesudah mendapat perlakuan strategi pembelajaran *crossword puzzle*, kemudian diukur perubahannya. Analisis hasil pernyataan angket motivasi belajar dengan memberikan skor pada setiap jawaban pretest dan posttest dengan bobot skor Sangat Setuju (SS) 5, Setuju (ST) 4, Ragu-ragu (RR) 3, Tidak Setuju (TS) 2 dan Sangat Tidak Setuju (STS) 1. Untuk mengetahui ada atau tidaknya pengaruh strategi pembelajaran terhadap peningkatan motivasi belajar siswa maka dilakukan uji statistika. Berikut langkah-langkah uji statistika dalam analisis data kemampuan literasi dan numerasi siswa kelas V.

3.6.1 Normalitas

Uji normalitas dilakukan dengan menggunakan software SPSS Versi 24 yang bertujuan untuk mengetahui bagaimana distribusi pada data yang diperoleh. Uji normalitas pada penelitian ini menggunakan Uji Shapiro Wilk karena sampel yang digunakan kurang dari 50 orang siswa dengan nilai signifikasi atau $\alpha = 0.05$. Nilai signifikasi (p) menunjukkan angka lebih daripada 0.05 (p> α) maka seluruh data pada penelitian ini berdistribusi normal.

3.6.2 Uji Homogenitas

Uji homogenitas dilakukan dengan menggunakan software SPSS Versi 24 yang bertujuan untuk mengetahui apakah sampel yang diambil dari populasi berasal dari varian yang sama atau berbeda. Uji homogenitas pada penelitian ini menggunakan Uji F (*Levene's Test for Equality of Variances*) dengan nilai signifikasi atau $\alpha = 0.05$. Nilai signifikasi (p) menunjukkan angka lebih daripada 0.05 (p> α) maka seluruh data pada penelitian memiliki varian yang homogen.

3.6.3 Uji Perbedaan Rata-Rata

Uji perbedaan rata-rata dilakukan dengan menggunakan software SPSS versi 24 yang bertujuan untuk mengukur rata-rata antar hasil sngket pretest dan posttest. Data pretest dan posttest pada kelas eksperimen yang telah diperoleh merupakan data yang berditribusi normal dan homogen, maka uji hipotesis dilakukan dengan uji paired sample t-test.

3.6.4 Uji Normal Gain (*N-Gain Score*)

Uji n-gain score dilakukan dengan menggunakan SPSS versi 24 yang bertujuan untuk mengetahui efektivitas penggunaan suatu perlakuan (treatment) tertentu dalam penelitian pre-eksperimen. Dalam menghitung n-gain score terdapat rumus sebagai berikut:

Adapun interpretasi kategori n-gain menurut (Hake, 1999) adalah sebagai berikut:

Tabel 3. 8

Normal Gain	Keterangan	
g > 0,7	Tinggi	
$0,3 \le g \le 0,7$	Sedang	
g < 0,3	Rendah	

Interpretasi Kategori Normal Gain