

## DAFTAR ISI

<b>PERNYATAAN</b> .....	i
<b>ABSTRAK</b> .....	ii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iii
<b>UCAPAN TERIMAKASIH</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	viii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	xi
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	
A. Latar Belakang .....	1
B. Rumusan Masalah .....	3
C. Tujuan Penelitian .....	4
D. Manfaat Penelitian .....	4
E. Hipotesis Tindakan .....	5
F. Definisi Operasional .....	5
<b>BAB II KAJIAN TEORI</b>	
A. Model Pembelajaran Kooperatif ( <i>Cooperative Learning</i> ) .....	7
B. Metode Pembelajaran <i>Teams Game Tournament</i> (TGT) .....	11
C. Kualitas Proses Belajar .....	17
D. Hasil Belajar .....	18
E. Hakikat IPS .....	21
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b>	
A. Metode Penelitian .....	25
B. Model Penelitian .....	28
C. Lokasi, Waktu dan Subjek Penelitian .....	29

Selly Puspa Dewi Rachman, 2014

*Penerapan metode teams game tournament untuk meningkatkan kualitas proses dan hasil belajar IPS mengenai perjuangan bangsa Indonesia melawan penjajah*

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

D. Prosedur Penelitian .....	30
E. Instrumen Penelitian .....	33
F. Pengolahan dan Analisis Data .....	36
 <b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
A. Hasil .....	40
B. Pembahasan .....	56
 <b>BAB V KESIMPULAN DAN REKOMENDASI</b>	
A. Kesimpulan .....	61
B. Rekomendasi .....	61
<b>Daftar Pustaka</b> .....	63
<b>Lampiran-Lampiran</b> .....	65
<b>Riwayat Hidup</b> .....	222

Selly Puspa Dewi Rachman, 2014

*Penerapan metode teams game tournament untuk meningkatkan kualitas proses dan hasil belajar IPS mengenai perjuangan bangsa Indonesia melawan penjajah*

Universitas Pendidikan Indonesia | [repository.upi.edu](http://repository.upi.edu) | [perpustakaan.upi.edu](http://perpustakaan.upi.edu)