

Daftar Pustaka

- Ali, M. (1992). *Strategi Penelitian Pendidikan*. Bandung : Angkasa.
- Arikunto, S. (1998). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan dan Praktek*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, A. (2005). *Media Pembelajaran*. Jakarta:Rajawali Pers.
- Darmawan, D. (2007). *Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung: Arum Mandiri Pers.
- Dantika, D. (2009). *Pengembangan E-Learning Model Computer Based Instruction Untuk Mata Pelajaran Teknologi Informasi Dan Komunikasi Di Sekolah Menengah Pertama*. Skripsi Sarjana FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan.
- Anonim. (2010). Manajemen Kelas Komputer Terbatas DBE 2 USAID.Tersedia Online : <http://uher1.files.wordpress.com>
- Departemen Pendidikan Nasional. (2007). *Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan*. Jakarta : BP. Cipta Jaya
- Hamalik, O. (2003). *Media Pendidikan*. Bandung : PT Cipta Adiya bakti.
- Hamalik, O. (2008). *Kurikulum dan Pembelajaran*. Bandung : PT Cipta Adiya Bakti.
- Hernawan, A. H., dkk. (2000). *Pengembangan Model Pembelajaran Berbasis Komputer (teori dan praktek)*. Bandung : Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan UPI.
- Ibrahim, R. (2003). *Perencanaan Pengajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Isnandar, A. (2010). *Efektifitas Penggunaan Computer Assisted Instruction Model Games Dengan Satu Komputer Dalam Pembelajaran Sains Di Sekolah Dasar*. Skripsi Sarjana FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan.
- Badrulah Alam, 2014**
Pembelajaran berbantuan komputer model permainan untuk meningkatkan keterampilan berbahasa indonesia di kelas v Sekolah Dasar Se-Kecamatan Cimenyan Kabupaten Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Kemp, J. E. dan Dayton D. K. (1985). *Planning and Producing Instructional Media*. New York: Harper & Row Publisher.
- Miarso, Y. (2004). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta : Prenada Media.
- Peraturan Pemerintah No.28 Tahun 2005 tentang Tujuan Pendidikan Dasar
- Riadi, Y. R.(2010) *Pembelajaran IPS Menggunakan Komputer Model Games Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta didik Kelas IV Di SDN Tegallaja Kecamatan Ngamprah*. Skripsi Sarjana FIP UPI. Bandung : Tidak Diterbitkan.
- Rusman. Dkk. (2011). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung : Rajawali Pers.
- Sadiman, A.S. Dkk. (2002). *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : PT Raja Grafindo.
- Setiadi, R. dan Agus, A. (2001). *Dasar-dasar Pemograman Software Pembelajaran*. Jurusan Pendidikan Kimia Fakultas Pendidikan Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Pendidikan Indonesia.
- Simon, R. Dkk. (2007). *Model Permainan Di Sekolah Dasar Berdasarkan Pendekatan DAP*. Bandung :PGSD FIP UPI.
- Sudjana. (2004). *Penelitian dan Penilaian Pendidikan*. Bandung : Sinar Baru Algensindo.
- Sudjana, N. dan Rivai, A. (2005), *Media Pengajaran*. Bandung: Sinar Baru Algesindo.
- Sugiyono. (2008). *Metode Penelitian Pendidikan; Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, N. S. (2007). *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Rosda Karya.ikulum dan Teknologi Pendidikan.
- Susilana, R. dan Riyana, C. (2008). *Media Pembelajaran*. Bandung : Jurusan Ku
- Undang-undang No.20 Tahun 2003. *Tentang Sistem Pendidikan Nasional*.

Badrulah Alam, 2014

Pembelajaran berbantuan komputer model permainan untuk meningkatkan keterampilan berbahasa indonesia di kelas v Sekolah Dasar Se-Kecamatan Cimenyan Kabupaten Bandung
Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Victoria, M. (2010). *Pengembangan Media CD Interaktif CBI Dalam Pembelajaran Bahasa Inggris Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik Level Novice Di SMK Kabupaten Sintang*. Tesis Sekolah Pascasarjana UPI. Bandung: Tidak Diterbitkan.
- Wahono, R. S. (2005). *Pengantar E-Learning dan Pengembangannya*. [Online]. Tersedia : www.ilmukomputer.com. [9 September 2012].