BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Dari penelitian ini, dapat disimpulkan bahwa:

1. Tanda verbal dapat mengungkap kesenjangan sosial dalam film seri Squid Game. Terdapat 10 tanda verbal dengan makna konotasi dan denotasinya yang mengidentifikasi kesenjangan sosial beserta makna konotasi.
2. Tanda visual dapat mengungkap kesenjangan sosial dalam film seri Squid Game. Terdapat 7 tanda visual dengan makna konotasi dan denotasinya yang mengidentifikasi kesenjangan sosial beserta makna konotasi.

5.2 Saran

Saran untuk penelitian ini adalah

1. Tanda Verbal dan Visual: menelusuri tidak hanya dialog dan narasi verbal tetapi juga tanda visual seperti ekspresi wajah, gestur tubuh, atau penempatan karakter dalam adegan tertentu. Bandingkan bagaimana penggunaan tanda-tanda ini mencerminkan atau mengomunikasikan kesenjangan sosial.
2. Kritik terhadap Sistem Sosial: menjelajahi pesan kritis yang disampaikan oleh drama terkait dengan sistem sosial yang menghasilkan kesenjangan.

Analisis semiotik terhadap drama Korea "Squid Game" memiliki potensi besar untuk memahami pesan-pesan yang lebih dalam terkait dengan kesenjangan sosial dalam konteks budaya populer. Mendekati penelitian dengan fokus pada

elemen-elemen ini dapat memberikan wawasan yang mendalam tentang representasi dan pesan sosial yang tersirat dalam drama tersebut.