

BAB V

PENUTUP

Berdasarkan hasil pengolahan data yang diperoleh, pada bab ini akan dijabarkan mengenai simpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan implikasi dan rekomendasi untuk penelitian berikutnya, untuk lebih jelasnya akan dibahas pada poin-poin berikut ini:

5.1 Simpulan

Hasil akhir pada penelitian ini adalah dihasilkannya produk berupa media pembelajaran berbasis android pada materi pemanasan global yang telah divalidasi oleh dua dosen ahli dan satu guru mata pelajaran B. Indonesia untuk setiap aspeknya dengan hasil bahwa media pembelajaran berbasis android cukup baik digunakan dalam proses pembelajaran. Selain itu berdasarkan uji coba terbatas media pembelajaran yang telah disusun memperoleh nilai keterbacaan dengan kategori nilai mandiri dan mendapatkan respon dan apresiasi baik dari siswa. Adapun kesimpulan penelitian yang dilakukan yang lebih rinci akan dijelaskan pada poin-poin berikut ini:

- Media pembelajaran berbasis android pada materi pemanasan global kelas X SMA memperoleh nilai kelayakan yang terqualifikasi baik, baik dari segi aspek materi, media, dan bahasa, selain itu ada bagian – bagian materi di video pembelajaran yang harus ditambahkan data – data empiris untuk menunjang dalam video pembelajaran pada media pembelajaran.
- Media pembelajaran berbasis android pada materi pemanasan global kelas X SMA memperoleh hasil tingkat keterbacaan yang tinggi dengan kategori nilai mandiri, artinya siswa dapat memahami materi pemanasan global pada media

Yusup Maulana, 2024

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATERI PEMANASAN GLOBAL KELAS X SMA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

pembelajaran berbasis android dan dapat mengoprasikan media pembelajaran berbasis android tanpa bergantung pada guru serta dapat dijadikan sebagai penunjang sumber belajar secara mandiri.

- Media pembelajaran berbasis android pada materi pemanasan global kelas X SMA memperoleh nilai dan tanggapan baik dari siswa, secara keseluruhan siswa memberikan tanggap yang baik bahwa media pembelajaran terkualifikasi baik. Selain itu memberikan tanggapan bahwa media pembelajaran berbasis android memiliki tampilan yang menarik, bagus dan bisa diakses mudah serta di aplikasikan dalam Pendidikan khususnya pada materi pemanasan global.

5.2 Implikasi

Berdasarkan kesimpulan di atas, terdapat beberapa implikasi dari penelitian ini yaitu:

- Media pembelajaran berbasis android pada materi pemanasan global dapat digunakan sebagai bahan ajar yang interaktif, menarik, dan praktis untuk digunakan pada proses kegiatan belajar mengajar di sekolah
- Media pembelajaran berbasis android pada materi pemanasan global sebagai wadah fasilitator siswa untuk belajar secara mandiri maupun kelompok baik itu di dalam kelas maupun di luar kelas.
- Media pembelajaran berbasis android pada materi pemanasan global dapat digunakan untuk menunjang kegiatan belajar mengajar dalam jaringan (daring) karena berbasis TIK.

5.3 Rekomendasi

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan, berikut rekomendasi yang diajukan untuk penelitian selanjutnya:

Yusup Maulana, 2024

PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS ANDROID PADA MATERI PEMANASAN GLOBAL KELAS X SMA

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

- Pada penelitian diperlukan uji kelayakan keefektifitas untuk mengetahui efektifitas dari media pembelajaran yang telah disusun
- Software yang digunakan dalam menyusun media pembelajaran berbasis android sebaiknya dapat menghasilkan output dengan format yang dapat diakses langsung secara daring (*online*) tanpa harus memindai barcode yang ada di laptop untuk menginstall aplikasi media pembelajaran tersebut sehingga lebih efektif, efisien dan hemat.
- Animasi-animasi yang dimuat di media pembelajaran baik dari segi fitur – fitur yang bersifat gambar di desain lebih menarik dan interaktif dengan memberikan kesempatan kepada siswa untuk memanipulasi variabel – variabel dan mengontrolnya sesuai keinginan serta kebutuhan pembelajaran di kelas.
- Media pembelajaran didesain agar dapat diakses melalui perangkat komputer dan gawai dengan format tampilan yang fleksibel (menyesuaikan ukuran layar perangkatnya)