

BAB V

SIMPULAN DAN REKOMENDASI

5.1 Simpulan

Bedasarkan hasil dari penelitian yang telah dilakukan baik itu hasil dan pembahasan yang telah dipaparkan pada bab sebelumnya, maka didapatkan hasil sebagai berikut:

1. Rancangan media video animasi berbasis *hand sign* Kodaly yang peneliti lakukan berupa memilih bajak laut sebagai tema video, alur cerita dan alur pembelajaran. Hal tersebut dilakukan agar dapat membantu peneliti dalam pembuatan video animasi berbasis *hand sign* Kodaly.
2. Proses pengembangan yang peneliti lakukan berdasarkan apa yang sudah direncanakan melalui beberapa tahap seperti analisis materi, pembuatan gambar, pembuatan audio, pembuatan animasi, hingga keseluruhan video selesai hingga siap untuk divalidasi.
3. Hasil dari validasi yang sudah dilakukan oleh peneliti kepada tiga orang ahli yaitu ahli materi, ahli media dan ahli praktisi. Berdasarkan penilaian validasi video animasi melodi berbasis *hand sign* Kodaly memperoleh hasil 100% dengan interpretasi Sangat Baik (Sangat Valid) dari ketiga ahli. Sehingga video ini dapat dikategorikan layak digunakan.
4. Implementasi video animasi berbasis metode *hand sign* Kodaly berjalan dengan baik dan mendapatkan respon positif dari siswa. Dari proses implementasi peneliti dapat menemukan kelebihan dan kekurangan dalam video animasi.

5.2 Rekomendasi

Bedasarkan hasil temuan dan pembahasan yang sudah dijlaskan pada bab sebelumnya, terdapat rekomendasi sebagai berikut:

1. Bagi guru, media video animasi dapat digunakan sebagai media pembelajaran agar menarik dan membantu siswa untuk memahami melodi. Guru dapat mengembangkan lagu-lagu yang dapat digunakan sesuai materi dan melestarikan lagu daerah serta lagu anak-anak.
2. Bagi peneliti selanjutnya, dapat mengembangkan lebih luas dan mendalam agar video animasi berbasis *hand sign* Kodaly dapat lebih menarik. Selain itu peneliti selanjutnya dapat mengembangkan animasi yang lebih rapih dan menarik.