

## BAB V

### SIMPULAN DAN REKOMENDASI

#### 5.1 Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian melalui kegiatan eksperimen yang dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Terdapat pengaruh dalam penggunaan quizizz sebagai alat evaluasi pembelajaran terhadap minat belajar siswa SMK Binawisata lembang Bandung.
2. Terdapat pengaruh dalam penggunaan quizizz sebagai alat evaluasi pembelajaran terhadap hasil belajar siswa SMK Binawisata lembang Bandung.
3. Terdapat pengaruh secara signifikan dalam penerapan quizizz sebagai media evaluasi pembelajaran terhadap minat dan hasil belajar siswa pada kelas eksperimen dan model pembelajaran konvensional pada kelas kontrol Di SMK Binawisata lembang Bandung.

#### 5.2 Implikasi

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan terkait penerapan *Pengaruh Evaluasi Pembelajaran Berbasis Quizizz pada Mata Pelajaran Tata Hidang Terhadap Minat Dan Hasil Belajar Siswa Di SMK Binawisata Lembang Bandung*, maka peneliti berimplikasi bahwa dengan menerapkan model Quizizz sebagai media evaluasi pembelajaran dapat memberikan dampak yang signifikan dan sangat berpengaruh terhadap minat dan hasil belajar siswa. Dengan berbagai macam fitur yang di miliki oleh quizizz ini sangat sesuai apabila digunakan sebagai media evaluasi pembelajaran siswa. Selain manfaat yang di dapatkan oleh siswa, tenaga pendidik juga mendapatkan *benefit* dalam penggunaan Quizizz ini. Tenaga pendidik akan lebih mudah untuk melakukan evaluasi mengenai sejauh mana siswa dapat menguasai materi pembelajaran yang telah di berikan sebelumnya. Selain dapat mempermudah dalam kegiatan evaluasi pembelajaran, Quizizz ini dapat

Mochamad Rifqi Zulfikar, 2023

**PENGARUH EVALUASI PEMBELAJARAN BERBASIS QUIZIZZ PADA MATA PELAJARAN TATA HIDANG TERHADAP MINAT DAN HASIL BELAJAR SISWA DI SMK BINAWISATA LEMBANG**

Universitas Pendidikan Indonesia | repository.upi.edu | perpustakaan.upi.edu

mempermudah tugas tenaga pendidik dalam pembuatan soal dan pengaplikasiannya. Dengan berbagai macam fitur yang di miliki Quizizz ini dapat membuat kegiatan evaluasi pembelajaran dapat berjalan lebih efektif dan efisien terutama dalam aspek waktu dan ramah lingkungan tanpa menggunakan media kertas. Selaras dengan penelitian terdahulu yang telah dianalisis oleh peneliti dengan objek dan subjek penelitian yang berbeda namun hasil yang didapatkan sama-sama memiliki dampak yang positif bagi kegiatan evaluasi pembelajaran.

### 5.3 Rekomendasi

Berdasarkan analisis data pada hasil penelitian yang telah disimpulkan, maka terdapat beberapa rekomendasi sebagai berikut :

1. Bagi guru mata pelajaran tata hidang, direkomendasikan untuk menggunakan aplikasi quizizz sebagai media evaluasi pembelajaran agar dapat mempermudah tenaga pendidik dalam aspek evaluasi pembelajaran, meminimalisir penggunaan kertas, mempermudah dalam pembuatan soal tes, mempermudah kegiatan analisis hasil tes, dan masih banyak manfaat lainnya yang dapat menunjang proses kegiatan evaluasi pembelajaran.
2. Bagi pihak sekolah direkomendasikan untuk memberikan pemahaman dalam pemanfaatan dunia teknologi sebagai penunjang proses kegiatan pembelajaran agar dapat berkembang menjadi lebih berkualitas untuk kedepannya. Pemahaman ini dapat di berikan dalam kegiatan seminar mingguan tenaga pendidik agar lebih sadar akan pentingnya pemanfaatan dunia *Teknologi digital* dalam proses kegiatan pembelajara. Pihak sekolah harus melakukan pengembangan dalam aspek fasilitas sekolah sebagai penunjang proses kegiatan belajar mengajar.
3. Bagi peneliti selanjutnya, besar harapan peneliti untuk lebih mengembangkan penelitian dengan variabel yang serupa mengenai pemanfaatan media digital dalam proses kegiatan pembelajaran. Terutama dalam penggunaan aplikasi quizizz ini dalam proses kegiatan pembelajaran. Pentingnya pemanfaatan media teknologi digital dalam proses kegiatan pembelajaran untuk siswa agar dapat memberikan hasil kegiatan pembelajaran dengan lebih maksimal, terutama dalam segi minat dan hasil

belajar siswa sesuai dengan pembahasan yang di lakukan dalam penelitian ini. Tenaga pengajar juga akan sangat terbantu dengan adanya pemanfaatan teknologi dalam proses kegiatan pembelajaran ini selain berguna untuk menunjang proses pembelajaran, pemanfaatan teknologi dalam dunia Pendidikan juga dapat memberikan manfaat untuk tenaga pendidik dalam mengikuti perkembangan dunia Pendidikan. Direkomendasikan untuk peneliti selanjutnya agar menggali berbagai variabel penelitian yang lebih bervariasi mengenai pemanfaatan teknologi dalam dunia Pendidikan. Tujuannya tidak lain adalah untuk menghasilkan generasi penerus yang jauh lebih berkualitas dari generasi sebelumnya.